# **Sistemas Operacionais**

#### **Odorico Machado Mendizabal**

Universidade Federal de Santa Catarina – UFSC Departamento de Informática e Estatística – INE



# Motivação

- Exercitar o uso de programação concorrente, programação com memória compartilhada e sincronização entre threads
  - Implementação de uma aplicação de brinquedo utilizando C
  - Uso de POSIX threads e mecanismos de sincronização

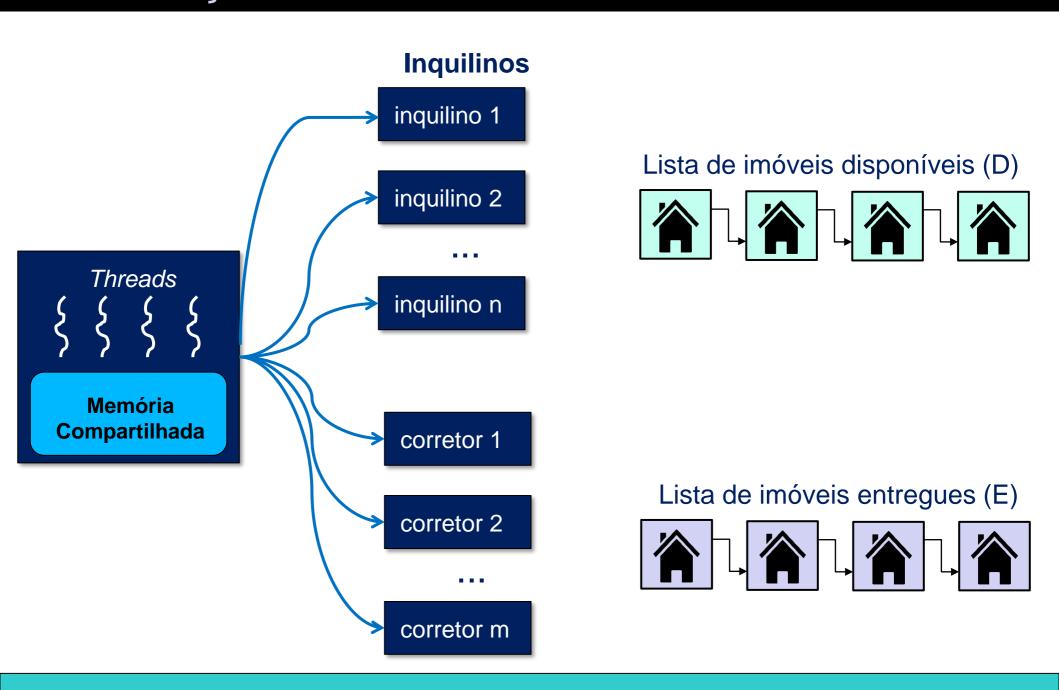
# Descrição do trabalho

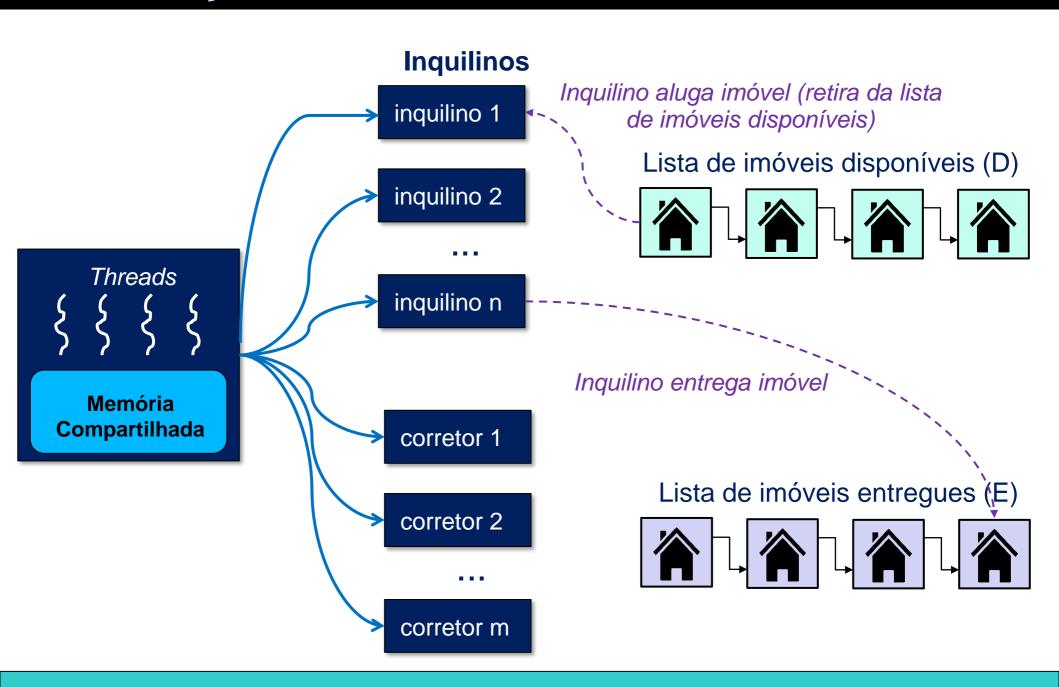
- Desenvolver uma aplicação para o cadastro e gerenciamento de "imóveis", simulando uma imobiliária
- O sistema será composto por:
  - I threads inquilinos;
  - C threads corretores imobiliários;
  - D lista de imóveis disponíveis;
  - E lista de imóveis entregues;

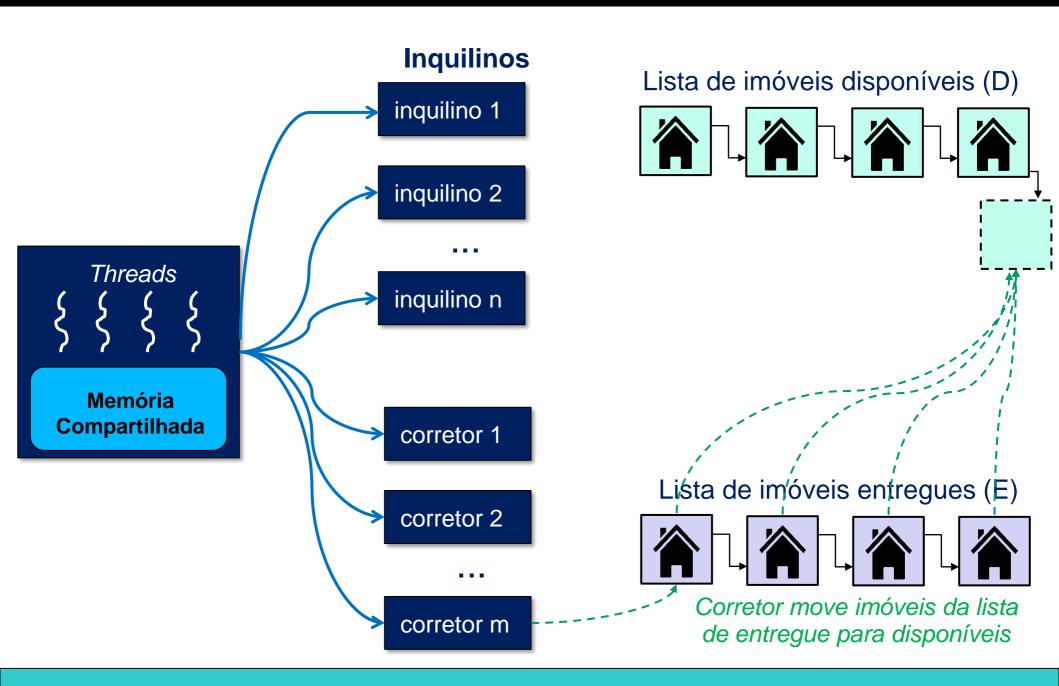
# Descrição do trabalho

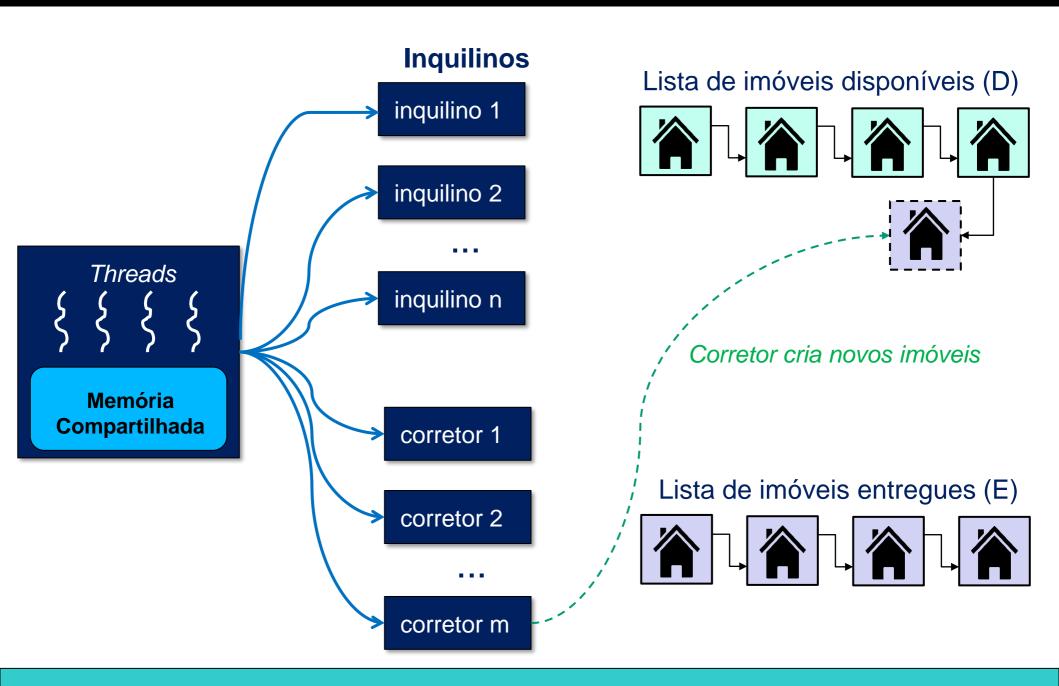
#### Threads inquilinos:

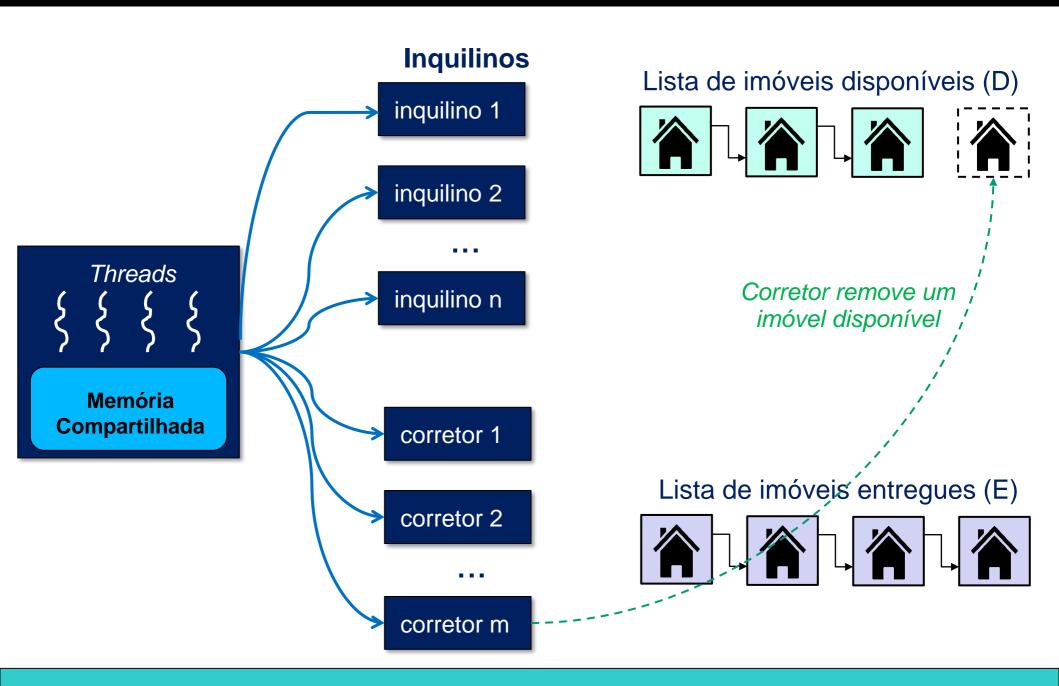
- Procuram imóveis disponíveis na lista de imóveis disponíveis e, aleatoriamente, escolhem um imóvel para alugar (removem da fila o imóvel escolhido)
- Passado um tempo aleatório (modelado com o comando sleep), o inquilino entrega o imóvel para a imobiliária (adiciona o imóvel na lista de imóveis entregues)
- Threads corretores imobiliários:
  - De tempos em tempos (esperas representadas por comandos sleep), um corretor executa uma das ações abaixo:
    - Move imóveis entregues para a lista de disponíveis
    - Adiciona um novo imóvel à lista de imóveis disponíveis
    - Remove um imóvel da lista de imóveis disponíveis





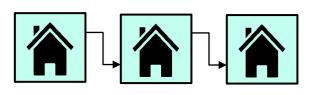






## Comunicação entre *threads*: Estruturas de dados

#### Listas de imóveis





Não há requisito firme sobre o tipo de lista implementada, desde que possibilite operações de inserção, remoção (em qualquer posição)

#### Dados do imóvel

Imóveis devem conter:



Código (ex. 1234, 942, ..)

Endreço (ex. "Av. Florida, 23", "Rua sem

fim, 88", ..)

Preço (ex.: 1.270, 2.400, ..)

Bairro (ex.: "Trindade", "Pantanal", ..)

# Comunicação entre threads: saída do programa

Cada ação, seja de inquilinos ou de corretores deve ser impressa na tela, de forma informativa.

- Indique nas mensagens o código do imóvel que está sendo manipulado pelo agente (inquilino ou corretor)

#### Ilustração da saída do programa imobiliaria

```
$ ./imobiliario
Corretor 2 adiciona imovel: 246
Corretor 1 adiciona imovel: 289
Inquilino 4 aluga imovel: 246
Corretor 3 adiciona imovel: 326
Inquilino 2 aluga imovel: 326
Inquilino 2 entrega imovel: 326
Corretor 2 disponibiliza imovel: 326
```

# Entrega do trabalho

- Grupos de até 3 participantes
  - Os grupos devem ser informados na relação de grupos associada e este trabalho no Moodle
- Os trabalhos devem ser enviados na forma de um arquivo zip contendo:
  - O código fonte
  - Um relatório contendo, pelo menos:
    - A descrição sobre principais partes do código (dê atenção especial para explicar as regiões críticos e mecanismos de exclusão mútua implementados)
    - Descrição dos casos de teste executados (informando número de inquilinos, corretores imobiliário) e as saídas observadas com a execução
- Data para entrega do trabalho: 06/11/2020