

LABORATÓRIO 4 – MICROCONTROLADORES 1

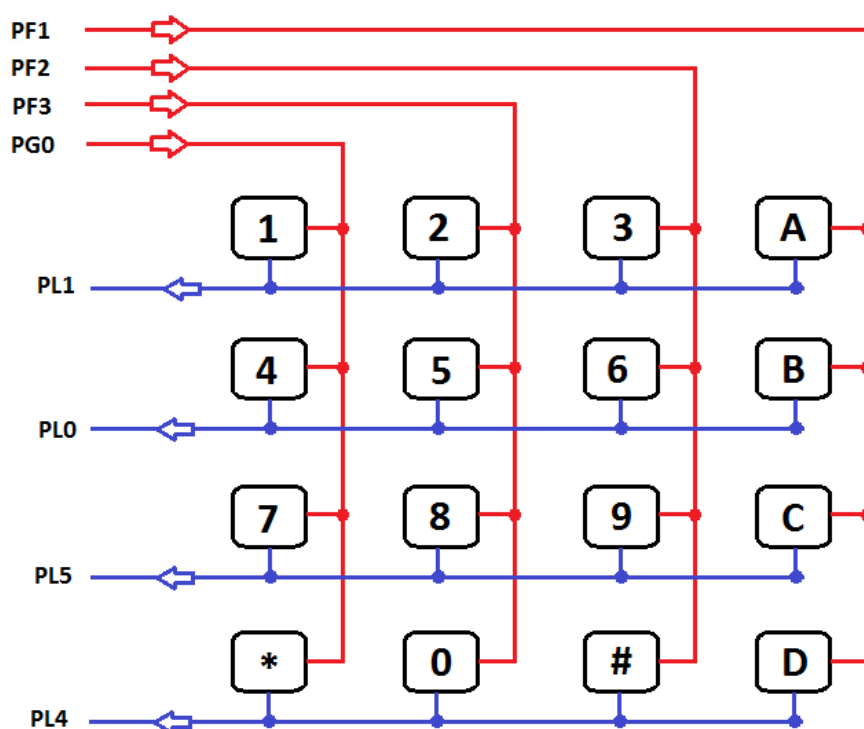
Interface com teclado 4 x 4

Objetivos:

Desenvolver um programa para reconhecimento de um teclado.

Tarefas:

Deverá fazer a conexão do teclado mostrado abaixo com o kit e um programa em linguagem C, que seja capaz de fazer interface com esse teclado reconhecendo o acionamento de cada tecla e identificando seu valor ou função correspondente. Pode ser criada uma aplicação prática para utilizar os recursos do teclado. A avaliação será realizada ao final da aula do laboratório e considerará a participação do aluno nas atividades do laboratório e a execução das tarefas.



Esquema de um teclado matricial genérico.