



IF/ELIF/ELSE: AS ESTUTURAS CONDICIONAIS DO PYTHON

Guia completo de if/elif/else: estruturas condicionais, operadores (==, !=, >, <, and, or), ternário, casos práticos (validação, nota, idade), nested if.

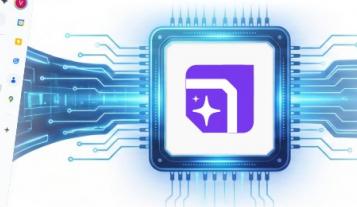
Gere ebooks como este com



Ebookr

em <https://ebookr.ai>

Crie ebooks profissionais incríveis em minutos com IA



Chega de formatar texto no Google Docs, Word ou ferramentas que só te fazem perder tempo...

E deixe que nossa IA faça o trabalho pesado!



Capas gerados por IA



Infográficos feitos por IA



Edite em Markdown em Tempo Real



Adicione Banners Promocionais

TESTE AGORA



PRIMEIRO CAPÍTULO 100% GRÁTIS

 **Atualizado para Python 3.13** (Dezembro 2025) If/elif/else para controle de fluxo e decisões.

Salve, salve **Pythonista**!

Nesse post vamos falar sobre estruturas para se controlar o fluxo de execução de programas Python: `if` , `elif` , `else` , condições e muito mais!

Posso garantir que vai ser difícil você abrir um código em Python e não encontrar um `if` ou um `if-else` !

São estruturas realmente muito utilizadas no dia a dia do programador Python!

Saber como controlar o fluxo de execução do código que desenvolvemos é algo muito importante, e as estruturas condicionais `if` , `if-else` e `if-elif-else` são **muito úteis**!

Sem mais delongas, bora pro **conteúdo!!!**

Introdução

É muito comum na programação, precisarmos que determinado bloco de código seja executado **apenas se** determinada condição for satisfeita.

Para esses casos, Python disponibiliza formas de se controlar o fluxo de execução de programas: são as chamadas **Estruturas Condicionais IF/ELIF/ELSE** .

Uma conceito muito importante para se trabalhar com condições em Python é entender o conceito dos **Operadores**: `is` , `not` , `%=` , `==` , `in` entre outros.

Falando nisso, nós temos um [post completo sobre Operadores](#) que você pode conferir clicando aqui!

Agora, vamos começar com uma das estruturas condicionais mais utilizadas no Python: o `if`!

Estrutura Condicional `if`

Agora que já está craque com os **Operadores** do Python, vamos aprender sobre nossa primeira estrutura condicional.

Sua sintaxe é bem simples, bastando utilizarmos `if` seguido pela `condicao` seguido por dois pontos:

Veja o exemplo a seguir:

```
valor = 10

if valor > 5:
    print('O valor é maior que 5.')
```

Neste caso, a condição está testando se o valor presente na variável `valor` é maior que 5.

Caso isso aconteça, a linha de código abaixo será executada (nesse exemplo, a chamada à função `print()`).

Como 10 é maior que 5 o bloco de código resulta em:

```
O valor é maior que 5.
```

Caso você precise que um bloco de código seja sempre executado, basta adicionar `True` à condição:

```
if True:  
    print("Este bloco sempre irá ser executado.")
```

Resultado do código acima:

```
Este bloco sempre irá ser executado.
```

Estrutura Condicional `if/else`

Vimos na seção acima que o `if` executa um bloco de código se sua condição for atendida, mas se ela não for atendida e você deseja realizar outra ação?

Bom, basta utilizarmos a estrutura condicional `else`!

Com ela, toda vez que uma condição não for atendida, o Python executará o bloco de código definido abaixo da cláusula `else`.

Vamos esclarecer no exemplo abaixo:

```
idade = 20  
  
if idade < 17:  
    print('A idade é MENOR que 17')  
else:  
    print('A idade é MAIOR que 17')
```

Neste caso, a condição testa se o valor da variável `idade` é menor que 17.

Porém, como 17 é menor que 20, o bloco `else` é então executado, resultando em:

```
A idade é MAIOR que 17
```

Estrutura Condicional `if-elif-else`

O `elif` é utilizado quando mais de uma condição `if` precisa ser testada. Exemplo:

```
linguagem = "Python"

if linguagem == "C++":
    print('C++ é uma linguagem de programação compilada.')
elif linguagem == "Python":
    print("Python é uma linguagem de programação de alto nível")
elif linguagem == "Java":
    print("Java é uma linguagem de programação amplamente utilizada no
          mercado")
else:
    print('Não é nenhuma das duas opções')
```

Neste exemplo, estamos verificando o valor da variável `linguagem` em diversos testes.

Note que a saída abaixo é exatamente o resultado da execução do `elif`, já que a o valor da variável `linguagem` é igual à “Python”:

```
Python é uma linguagem de programação de alto nível
```

Estrutura Condicional Ternária (`if` em uma linha)

Python provê uma forma concisa de se testar valores com apenas uma linha de código

São os chamados if-ternários, ou condições ternárias, ou operadores ternários: os nomes são diversos!

Veja um exemplo:

```
velocidade = 75

resultado = 'Multado' if velocidade > 60 else 'Dentro do limite'

print(resultado)
```

Nesse caso, está sendo verificado se o valor da variável `velocidade` é maior que 60 e:

- Caso a condição seja verdadeira a variável `resultado` receberá o valor `Multado`;
- Caso a condição seja falsa, a variável `resultado` receberá o valor `Dentro do limite`.

Bem, pelo resultado abaixo parece que alguém foi multado 😅

```
Multado
```

Estruturas de Repetição com Estruturas Condicionais

Podemos juntar as **Estruturas de Repetição** com as **Estruturas Condicionais**, que alias trabalham muito bem juntas.

Se você quer aprender mais sobre estruturas de repetição, *loops*, `for`, `while` e muito mais acesse nosso post feito especialmente para este tema: [Loops e estruturas de repetição no Python](#).

Veja um exemplo dessas estruturas trabalhando em conjunto:

```
for numero in range(1, 5):
    if numero % 2 == 0:
        print(f'O número {numero} é par')
    else:
        print(f'O número {numero} é ímpar')
```

Resultado do código acima:

```
0 número 1 é ímpar
0 número 2 é par
0 número 3 é ímpar
0 número 4 é par
```

Nota: O operador `%` retorna o resto da divisão. 😊



Criei o [Ebookr.ai](#), uma plataforma que usa IA para gerar ebooks profissionais sobre qualquer tema — com capa gerada por IA, infográficos automáticos e exportação em PDF. Confere!

Crie Ebooks profissionais incríveis em minutos com IA



Chega de formatar texto no Google Docs, Word ou ferramentas que só te fazem perder tempo...

... e deixe que nossa IA faça o trabalho pesado!

TESTE AGORA! PRIMEIRO CAPÍTULO 100% GRÁTIS 

 Capas gerados por IA

 Adicione Banners Promocionais

 Edite em Markdown em Tempo Real

 Infográficos feitos por IA

List Comprehensions com `if`

Outro lugar onde podemos utilizar as **Estruturas Condicionais** são nas chamadas `List Comprehensions` do Python.

Suponha que te peçam para: **escrever um código que retorne apenas os números pares de uma sequência de 0 a 10.**

Veja como isto poderia ser feito em apenas 1 linha de código!

```
list_comp = [numero for numero in range(0, 11) if numero % 2 == 0]
```

Resultado do código acima:

```
[0, 2, 4, 6, 8, 10]
```

Esse é o poder das **Estruturas de Repetição** em conjunto com as **Estruturas Condicionais** e ainda *List Comprehensions*!

Python é demais! 😍

Caso você ainda não conheça as *List Comprehensions*, vou te recomendar um conteúdo que vale ouro para que possa aprender sobre o assunto: [List Comprehensions no Python!](#)

Conclusão

Nesse post vimos um dos pilares da programação em Python: as Estruturas Condicionais.

Vimos todos os seus sabores e onde podemos utilizá-las para controlarmos o fluxo de execução dos nossos programas em Python!

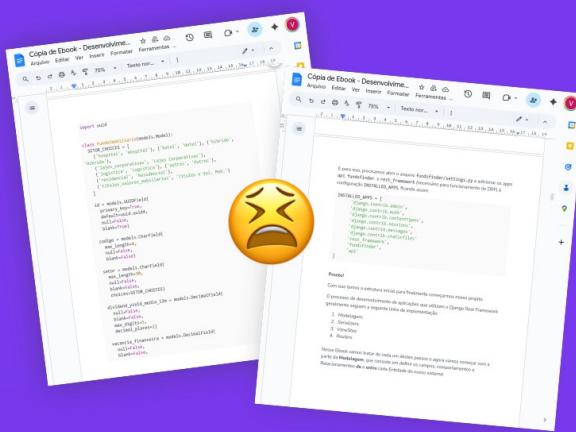
Se ficou com alguma dúvida, fique à vontade para deixar um comentário no box aqui embaixo! Será um prazer te responder! 😊

Não se esqueça de conferir!



Ebookr

Crie Ebooks profissionais em minutos com IA



Chega de formatar código no Google Docs ou Word



Arquitetura de Software Moderna

```
import python
import python

class Arquitetura_de_Software_Moderna:
    ...
    def share(self):
        pass
    ...
    return "Arquitetura de Net", "arquitetura"
}

def __init__(self):
    if not self.share():
        raise ValueError("A classe deve implementar o método share()")
    else:
        self.__share()

# Exemplo de uso da classe
arquitetura = Arquitetura_de_Software_Moderna()
print(arquitetura.share())

```

AI-generated system

A arquitetura com propósito é a mesma software armazena de fusões modernas. Seus sistemas integrados consistem na interface entre os sistemas externos. Chama-se a arquitetura de gerenciamento de sistemas gerados.

```
graph TD
    Motor[Motor gerador] --> Agente[Agente Especializado]
    Agente --> Sistema[Sistema Gerador]
    Sistema --> Orchestrador[Orchestrador]
    Orchestrador --> Motor

```

Clean layout

Garantimos que o layout é limpo e organizado para facilitar a leitura e compreensão dos dados.



Capas gerados por IA

Infográficos feitos por IA

Adicione Banners Promocionais

Deixe que nossa IA faça o trabalho pesado

Edite em Markdown em Tempo Real

TESTE AGORA

PRIMEIRO CAPÍTULO 100% GRÁTIS