

INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia – 2023.2

NOME COMPLETO:	Matrícula: Aluno especial
VINÍCIUS RODRIGUES DE OLIVEIRA	

Elaborar 4 questões objetivas sobre o conteúdo da apresentação ministrada pelo professor

- 1. Mauro está cursando a disciplina de fundamentos da programação no mestrado de neuroengenharia. Em suas aulas iniciais o professor apresentou ferramentas importantes para contribuir com a elaboração de projetos de software. Alguns dias após a aula, Mauro foi revisar o conteúdo e observou que havia realizado uma anotação e a destacou, mas não recordava sobre o que se tratava a informação. Veja a anotação de Mauro.
 - Plataforma importante, principalmente, para o desenvolvimento colaborativo de trabalhos em equipe, permite que os desenvolvedores rastreiem todas as alterações feitas em seu código, revertam para versões anteriores, comparem diferentes versões e colaborem em projetos de forma eficiente;
 - Faz a hospedagem de código-fonte baseada na web;
 - Permite ampla comunicação através de recursos que informam problemas ou combinam repositórios remotos (issues, pull request).

As informações escritas por Mauro referem a:

A) IDE na nuvem

B) GitHub

- C) Visual Studio Code
- D) Stack Overflow
- E) Bitbucket
- Leia o texto para responder as perguntas 2 a 4:

Ao avançar as aulas de programação o professor de Mauro sugeriu que os alunos passassem a utilizar a ferramenta GitHub. Com isso, solicitou que os alunos realizassem alguns processos. Identifique os comandos de acordo com o enunciado de cada questão e assinale a alternativa correta.



INSTITUTO INTERNACIONAL DE NEUROCIÊNCIAS EDMOND E LILY SAFRA Fundamentos de Programação e Desenvolvimento de Projetos aplicados à Neuroengenharia – 2023.2

2. Crie uma cópia de um repositório remoto em um diretório da máquina.

A) Git clone

- B) Git duplo
- C) Git add
- D) Git commint
- E) Git twins
- 3. Crie uma nova versão do projeto a partir de um pacote de alterações.
- A) Git new

B) Git commint

- C) Git add
- D) Git init
- E) Git branch
- 4. Verifique o histórico de alterações do projeto
- A) Git checkout

B) Git log

- C) Git history
- D) Git status
- E) Git commint