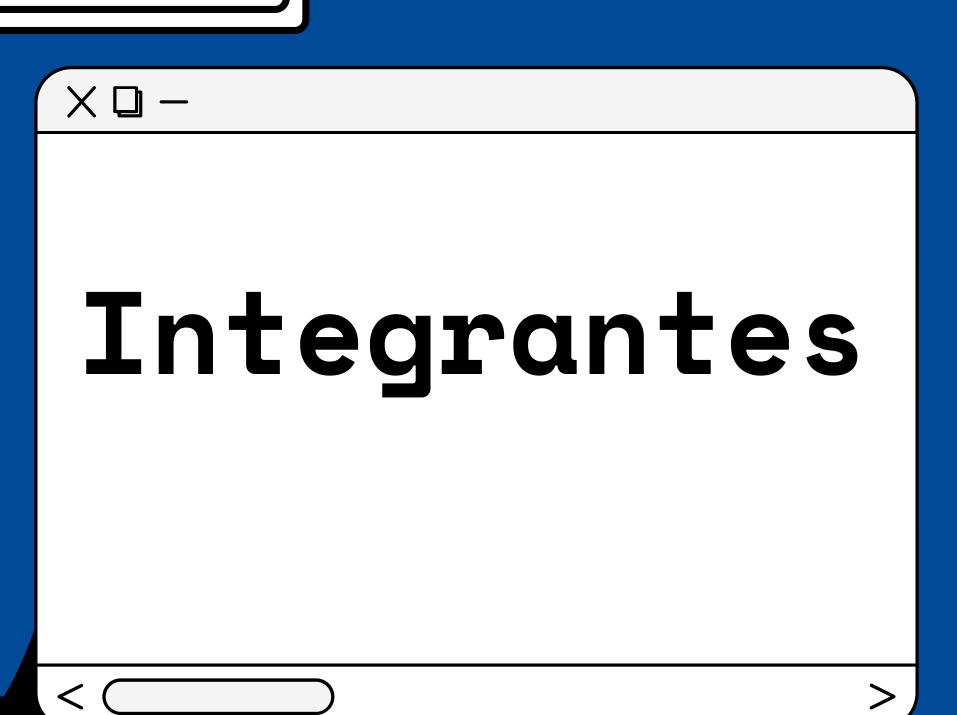


Grupo 5





- Antônio Marcelo
- Mayara Gomes
- Neto Casimiro
- Vinícius Oliveira
- VInícius Santiago

Ferramentas de comunicação













Problemas

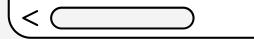


Dificuldade de transporte para alunos universitários



 \times \square -

Vários grupos de caronas no WhatsApp com muita informação desnecessária





Objetivo

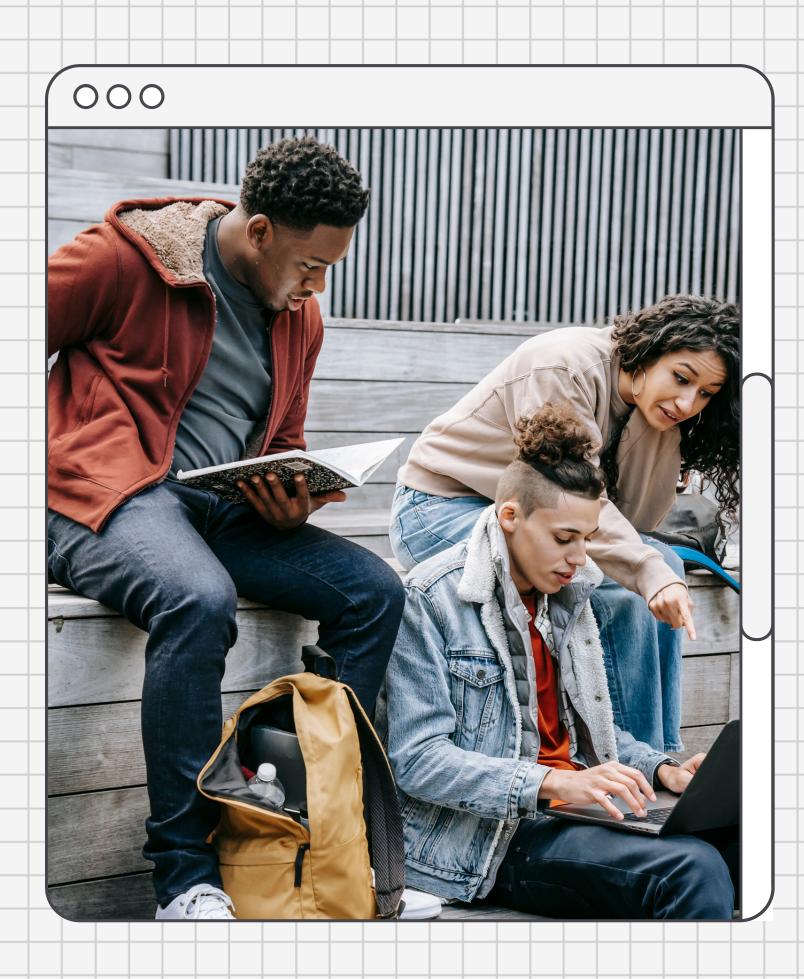


Implementação de um aplicativo que ajudará os alunos a conhecer parceiros de carona.



 $\times \square -$

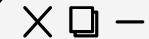
Oferecer um ambiente onde o único objetivo seja oferecer ou pegar carona.



Personas

Sou Lucas, faço ciências da computação na UFPE e tenho dificuldades de locomoção pois moro em Boa Viagem!

Meu nome é Letícia, tenho 23 anos e faço Sistemas de Informação na UFPE. Chego atrasada nas aulas pela dificuldade de transporte, pois moro em Jaboatão.

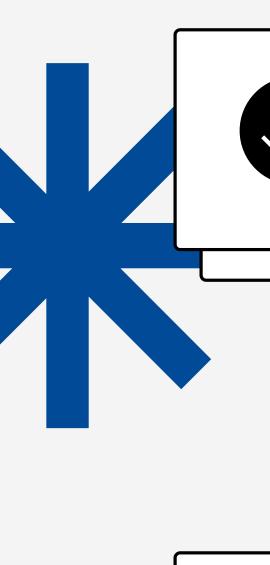


Arquitetura do Projeto



- Node JS
- React
- MongoDB Atlas
- Github
- Figma
- Postman







Ambiente que permitisse aos estudantes conseguir caronas com um preço acessível, facilitando sua experiência acadêmica.



Um aplicativo amigável, onde todas informações contidas nele serão referentes às caronas ou à seus usuários.



Diferencial



Confiança entre os estudantes sabendo que na maioria vão para o mesmo local e são das mesmas Universidades. Além de permitir troca de informações de estudantes de diversas áreas.



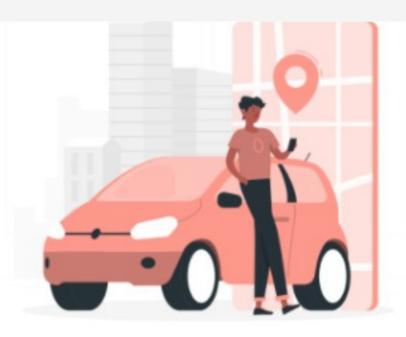


Tela inicial 1



Tela inicial 2

Torne sua experiência universitária mas rápida, agradável e barata.

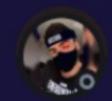




Antonio Marcelo Desenvolvedor Front-end



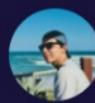
Mayara Gomes Gerente de projetos



Neto Cassimiro Analista de comunicação



Vinícius Oliveira
UX/UI Designer
Desenvolvedor Front-end



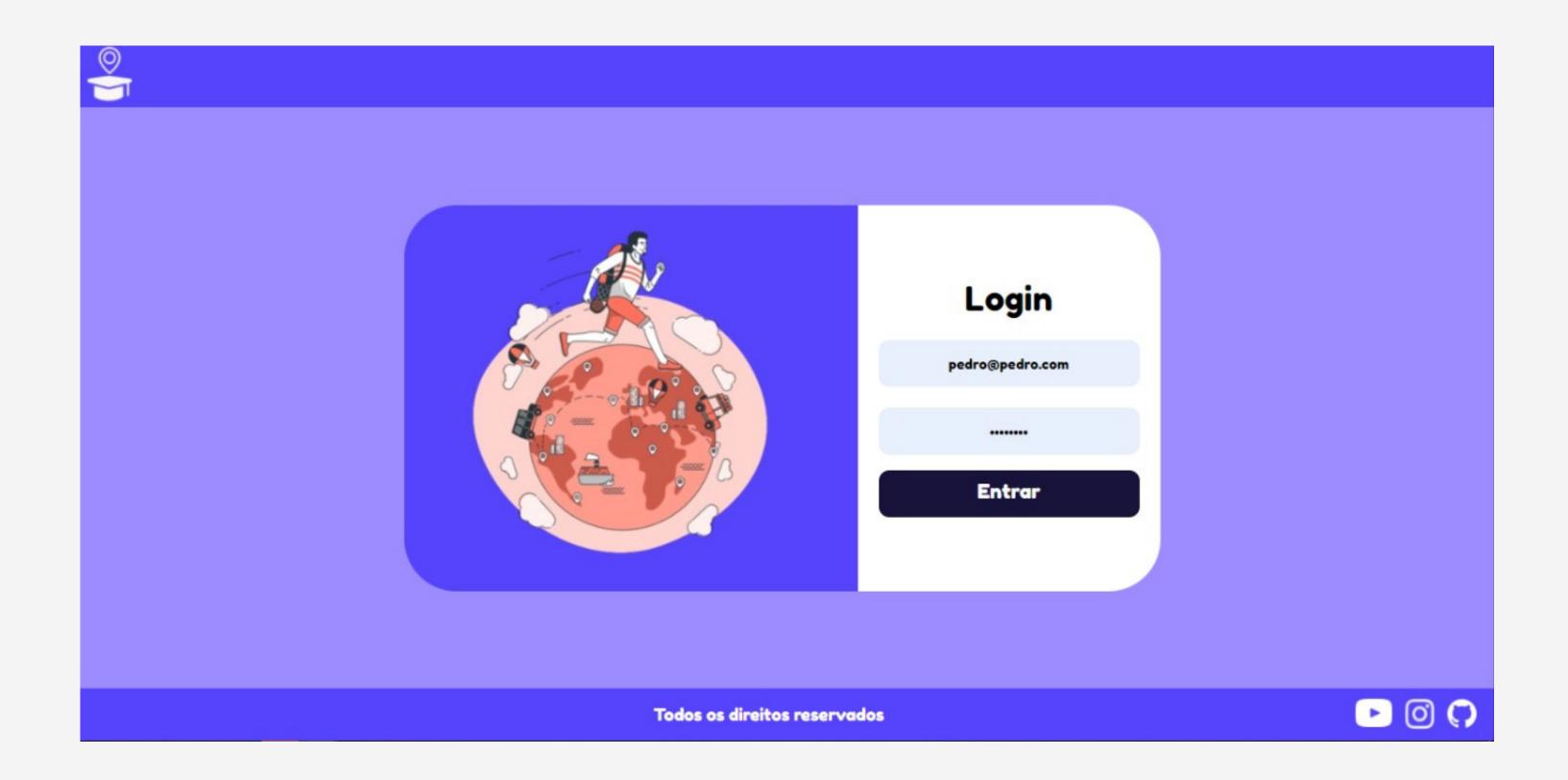
Vinícius Santiago Desenvolvedor Back-end



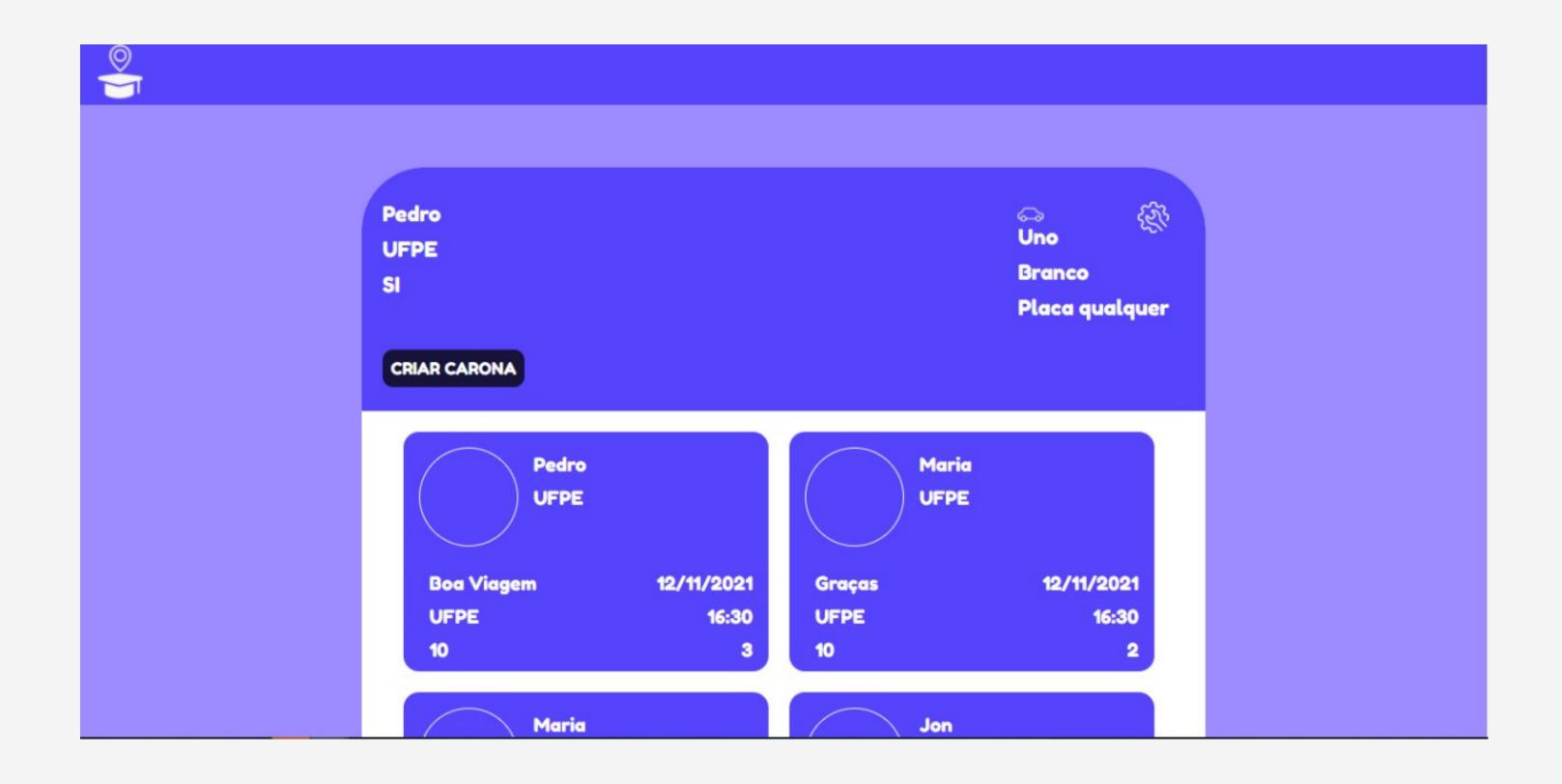




Tela login



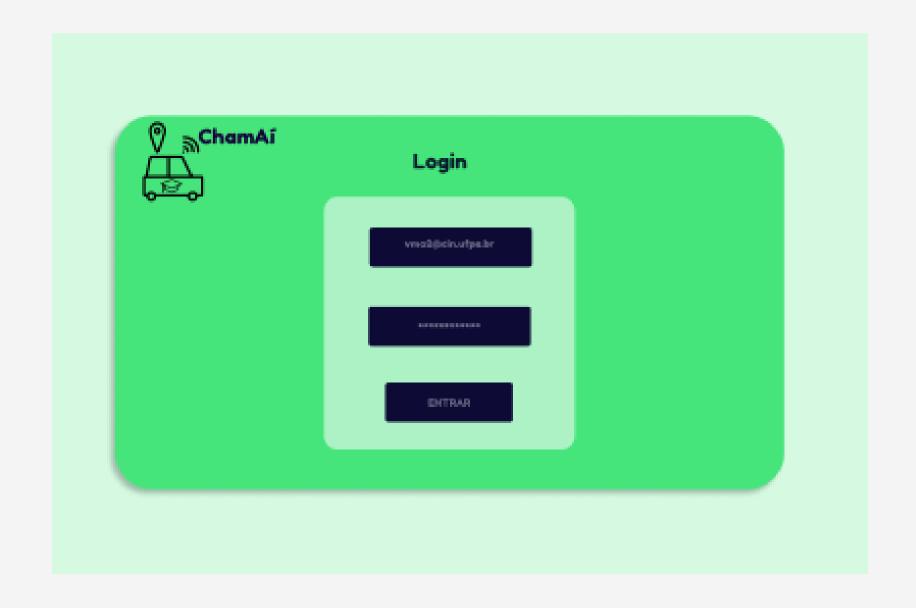
Tela do feed do usuário

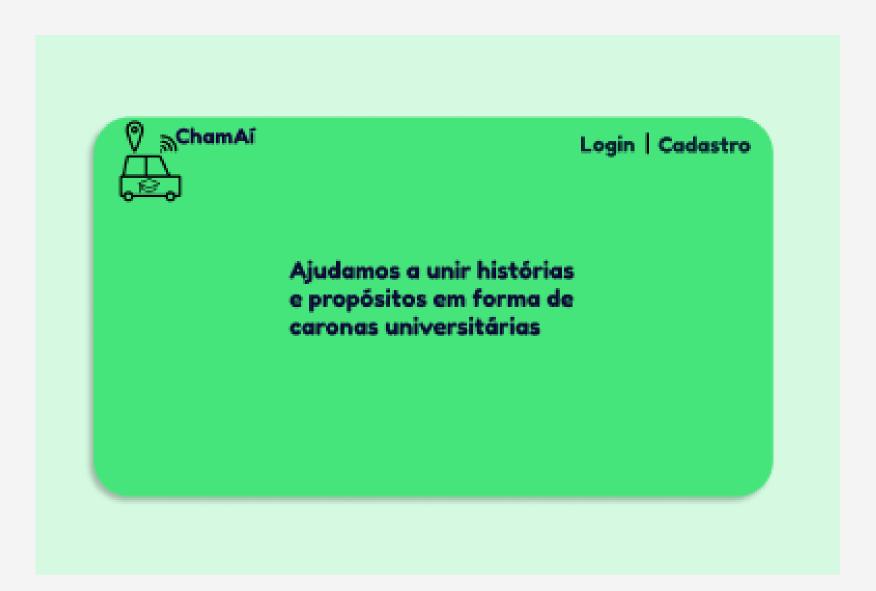


Tela de criação da carona



Primeiro protótipo





O que deu certo?



Protótipo finalizado

Aprenziado de novas tecnologias

Aprendizado do trabalho em equipe



O que deu erado?

 $\times \Box -$

Finalização do projeto

Reuniões com a equipe completa

Gestão do tempo





Lições aprendidas



Trabalho em equipe

Necessidade de uma boa gestão do tempo

Definição de tarefas prioritárias

A sensção de como é trabalhar em uma equipe aplicando os conceitos de Engenharia de Software







Próximos Passos

 $\times \Box -$

Finalizar o projeto

Estudo de testes automatizados

Criação da versão mobile



> 1

000 Obrigado

