

Prova de Testes de Software – IFPE Garanhuns | 1ª unidade 2025.1

Nome:

Data:

1. Sobre teste de software, assinale a alternativa correta: (2,0)
 - a. Os testes de software servem para garantir a ausência de defeitos em um software
 - b. A etapa de verificação depende da execução de testes com o usuário final, enquanto que a validação necessita apenas de desenvolvedores e testadores
 - c. Os testadores são adversários dos desenvolvedores, uma vez que possuem como objetivo encontrar os defeitos cometidos por eles
 - d. Temos uma maior confiança em um software a medida que uma quantidade cada vez menor de defeitos é encontrada nos testes executados após a correção de defeitos encontrados em testes anteriores
 - e. Testadores independentes normalmente são responsáveis por executar testes unitários, uma vez que desenvolvedores mais experientes são responsáveis por testes de integração e de sistema
2. Marque verdadeiro ou falso para para casa afirmação abaixo: (2,0)
 - a. Os testes caixa branca são mais usados nos estágios iniciais, como nos testes de unidade e integração, enquanto que os testes caixa preta são mais aplicados nos estágios finais, como nos testes de sistema e de aceitação
 - b. Os testes de aceitação ocorrem em uma fase mais próxima da entrega do produto. Por isso, apenas os usuários participam dos testes
 - c. Os testes de unidade normalmente ocorrem com uma massa de dados menor, enquanto que os de sistema e aceitação, normalmente, possuem uma massa de dados maior
 - d. Os estágios de testes ocorrem nessa ordem: unidade, integração, sistema e aceitação, não sendo possível executar um teste de uma fase que já foi finalizada (exemplo: estando no estágio dos testes de sistema, não podemos mais executar testes unitários)
3. Suponha que você vai testar o campo 'tamanho da roupa' de uma aplicação envolvendo a venda de camisas. Considerando que uma peça de roupa pode possuir os tamanhos P, M e G, quais casos de testes devem ser definidos para testar esse campo **utilizando a técnica de análise de valor limite**? Fique a vontade para descrever as explicações que achar necessárias (3,0)
4. O código java abaixo imprime os valores de três variáveis (a, b e c) em ordem crescente. Defina um conjunto de entradas de casos de teste para aplicar a estratégia dos caminhos básicos. Enumere cada bloco entre chaves e a primeira linha do código e construa a árvore usada definir os casos de testes.

Obs: Monte seu conjunto de casos de teste para atender à estratégia dos caminhos básicos com a menor quantidade de casos de testes possível. (3,0)

```
System.out.println("resultado:");
```

```
if(a >= b && a >= c ) {
    System.out.println(a);
    if(b >= c) {
        System.out.println(b);
        System.out.println(c);
    }else {
        System.out.println(c);
        System.out.println(b);
    }
}else {
    if(b >= c) {
        System.out.println(b);
        if(a >= c) {
            System.out.println(a);
            System.out.println(c);

        }else {
            System.out.println(c);
            System.out.println(a);
        }
    }else {
        System.out.println(c);
        if(a >= b) {
            System.out.println(a);
            System.out.println(b);
        }else {
            System.out.println(b);
            System.out.println(a);
        }
    }
}
```