

LISTA 02

Questão 01: Escreva um programa que leia 10 números e armazene em um vetor. Em seguida, mostre a soma desses números.

Questão 02: Escreva um programa que leia 10 números e mostre as seguintes informações:

- a) Menor valor digitado
- b) Maior valor digitado
- c) Média dos valores digitados

Questão 03: Leia as notas de 10 alunos e armazene em um vetor. Calcule a média das notas informadas e mostre quantos alunos ficaram acima da média.

Questão 04: Escreva um programa que leia 10 números e mostre na tela números na ordem inversa.

Questão 05: Escreva um programa que leia o nome de X pessoas. Após ler todos os nomes, pergunte ao usuário o nome que ele deseja consultar e verifique se este nome consta na lista.

Obs.: O número de pessoas deve ser determinado pelo usuário.

Questão 06: Escreva um programa que leia dois vetores de 05 elementos cada. Após ler todos os elementos, verifique se os vetores são iguais e mostre na tela.

Questão 07: Escreva um programa que inverta uma frase informada pelo usuário e mostre na tela.

Questão 08: Escreva um programa que conte o número de letras de uma frase informada pelo usuário.

Questão 09: Escreva um programa que leia uma palavra e mostre a quantidade de vogais da palavra.