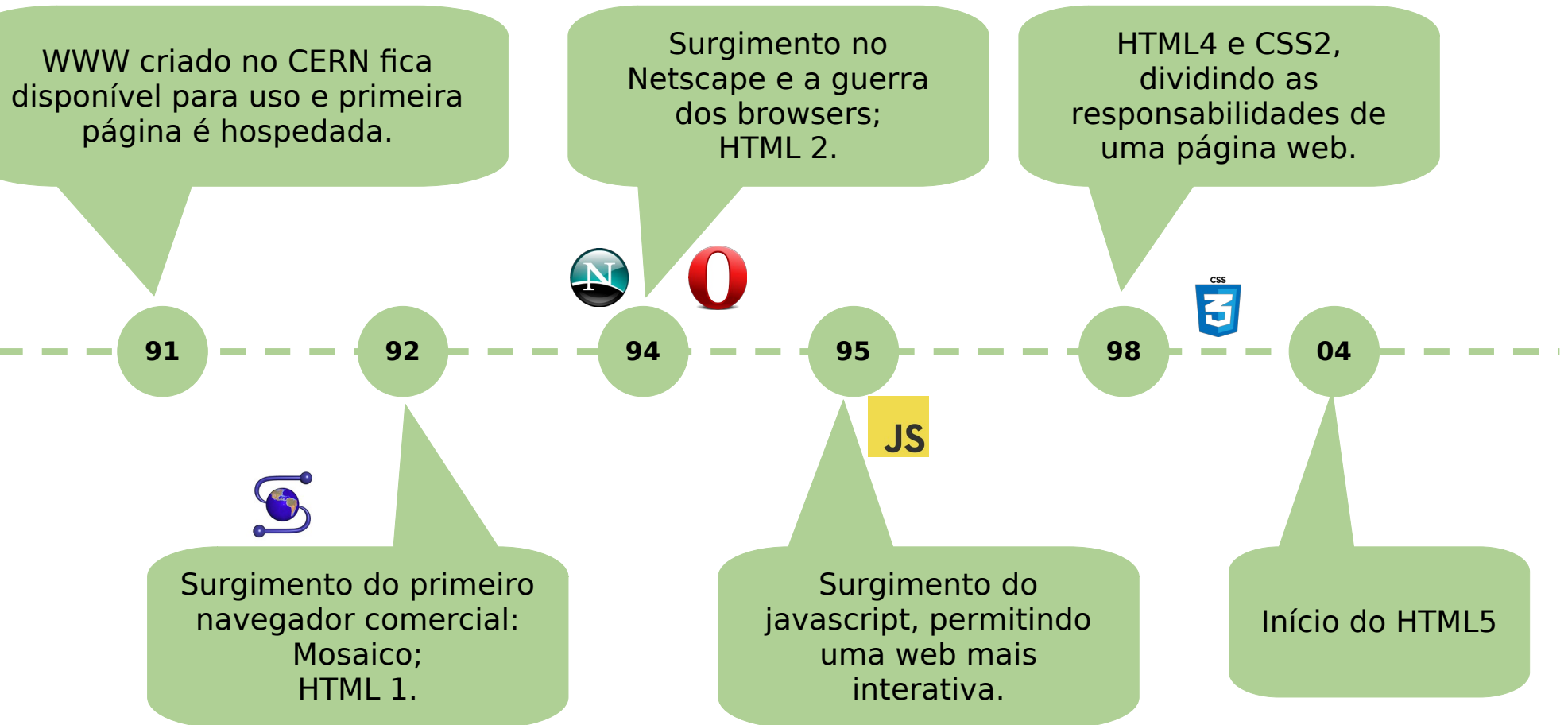


Programação para internet 1

Introdução

Prof. Luís Eduardo Tenório Silva
luís.silva@garanhuns.ifpe.edu.br

História da Web



A guerra dos navegadores

4

- A história da internet - A guerra dos navegadores

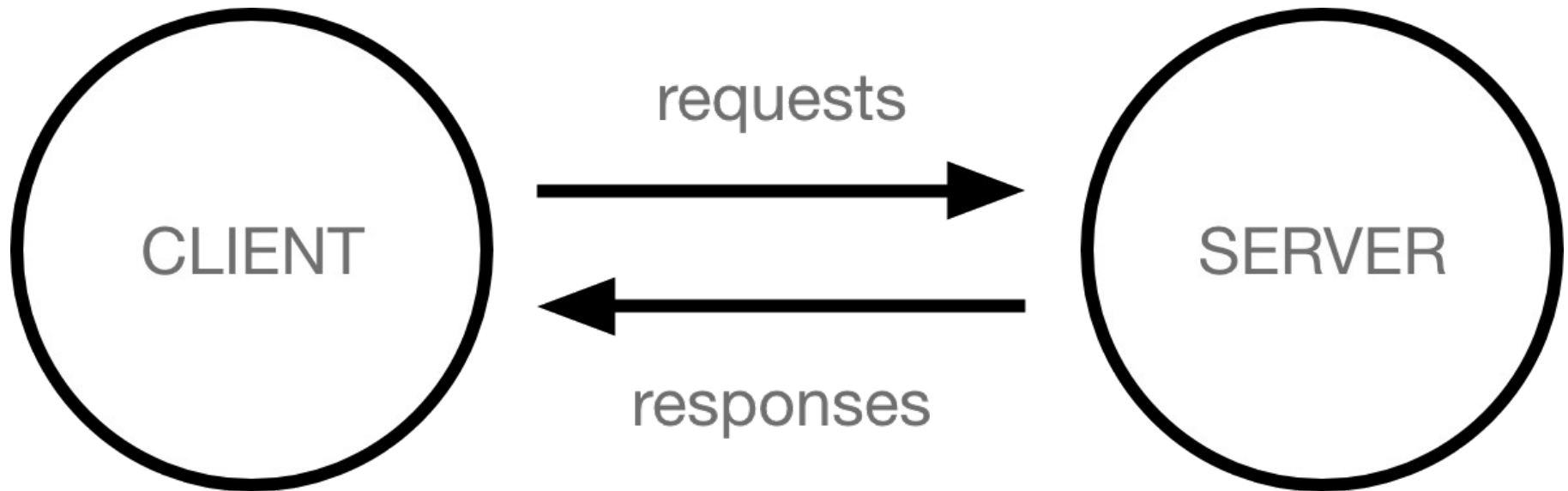


https://www.youtube.com/watch?v=_TW45Wctsmg

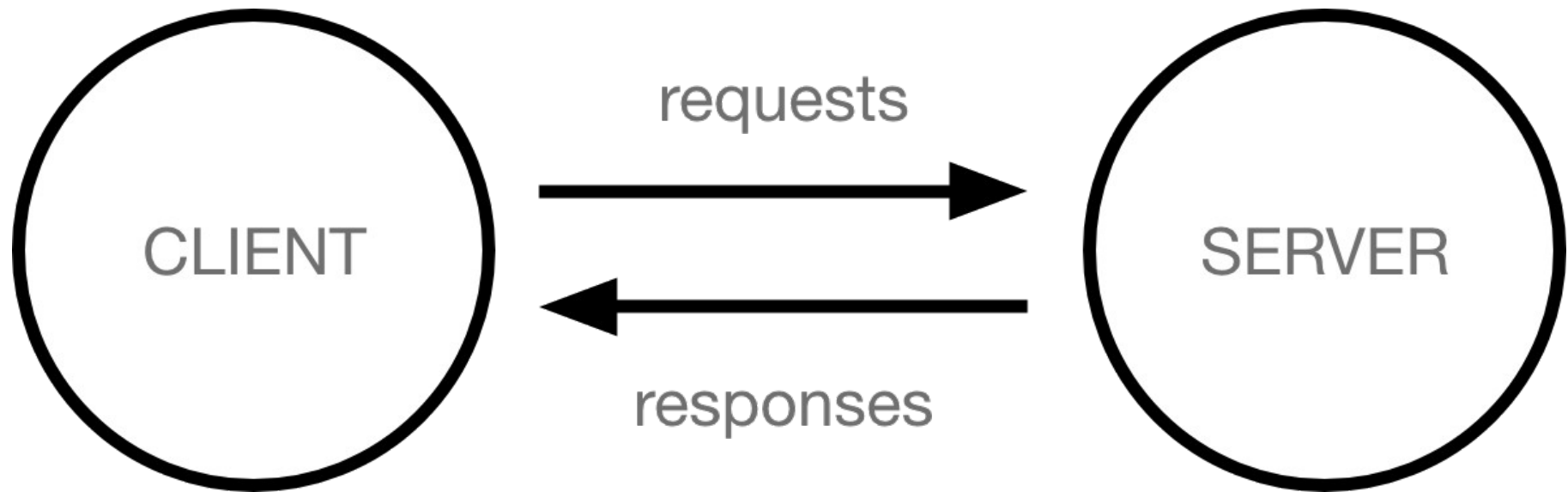
Como a web funciona?

5

- **Arquitetura cliente x servidor**



Arquitetura cliente x servidor



- Clientes
 - » Realizam requisições de recursos Web (páginas, imagens, audio, vídeo) ao servidor;
 - » Clientes não se conectam a outros clientes diretamente;
 - » Diversos dispositivos podem ser clientes

Arquitetura cliente x servidor

- As requisições web são realizadas através do protocolo **HTTP (HyperText Transfer Protocol)**
 - » Protocolo de transferência de hipertexto;
 - » Permite o cliente requisitar um recurso web:
 - Páginas HTML
 - Arquivos CSS, Javascript, Imagens, Vídeos
- O servidor recebe uma requisição web, processa-a, e encaminha ao cliente uma resposta web usando o protocolo **HTTP**.

Como a WEB evoluiu nos últimos anos?

- WEB 1.0 (1991-99)
 - » Conteúdos estáticos;
 - » Pouca interatividade entre os internautas.
- WEB 2.0(2004-2011)
 - » Conteúdo produzido pelo próprio internauta;
 - » Surgimento de tecnologias AJAX, RSS, XML.
- WEB 3.0 (2011-)
 - » Conteúdo semântico e personalizado para cada internauta;
 - » Aplicações inteligentes;
 - » Publicidade baseada em pesquisas e padrões de comportamento.

Como a WEB evoluiu nos últimos anos?

- Podemos entender então:
 - » As primeiras versões da web não possuíam personificação de conteúdo e pouca colaboração dos usuários;
 - » A medida que novas tecnologias são integradas a web, a dinamicidade aparece para permitir personificação e maior interatividade;
 - » Quanto mais o usuário interage, maior a capacidade semântica de classificação do usuário em um grupo e personificação do conteúdo.
 - Marketing direcionado

- Navegadores interpretam e renderizam HTML
- Navegação entre páginas via hiperlinks
- Cada acesso a um hiperlink, recarregasse toda a página
- Não interage diretamente com um banco de dados
- Tecnologias usadas em um website:
 - » HTML, CSS e JS

- Contém um grupo de páginas que podem ser montadas dinamicamente;
- Acessam a banco de dados e outros serviços para criar uma página;
- A página não acessa diretamente a um BD
 - » Requisita a um servidor que, por sua vez, acessa ao banco e responde a solicitação
- Atualizações de conteúdo de forma incremental;
- Tecnologias usadas em um webapp
 - » Java EE, PHP, Python, Ruby on Rails, NodeJS, etc.



- Evolução do hardware e internet;
- Evolução dos navegadores;
- AJAX;
- Evolução do Javascript;
- Integração de uma página com recursos do navegador (API)

Website ou Webapp?

13

- Página pessoal apresentando seu trabalho;
- Site de anúncio de um curso;
- Site propaganda de um restaurante;
- Site de compra/venda de produtos;
- Site de streaming de filmes baseados em cachorro (dogflix);
- Rede social de fãs de carros antigos.



- Identifique 5 websites e 5 webapps amplamente utilizados na internet.

Dúvidas?