

Questão 1- Implemente uma classe abstrata de nome Quadrilátero onde são declarados dois métodos abstratos:

- float calcularArea();
- float calcularPerimetro();

Questão 2- Crie, como subclasse de Quadrilátero, uma classe de nome Retângulo cujas instâncias são caracterizadas pelos atributos lado e altura ambos do tipo float. Implemente na classe Retângulo os métodos herdados de Quadrilátero e outros que ache necessários.

Questão 3- Crie, como subclasse de Quadrilátero, uma classe de nome Circulo cujas instâncias são caracterizadas pelo atributo raio do tipo float. Implemente na classe Circulo os métodos herdados de Quadrilátero e outros que ache necessários.

Questão 4- Crie, como subclasse de Retângulo, uma classe de nome Quadrado cujas instâncias são caracterizadas por terem os atributos lado e altura com o mesmo valor.

Questão 5- Elabore um programa de teste onde é declarado um array, de dimensão 10, do tipo estático Quadrilátero. Nesse array devem ser guardadas instâncias de Retângulo, Circulo e Quadrado. De as seguintes opções para o usuário:

1. Cadastrar Retângulo
2. Cadastrar Circulo
3. Cadastrar Quadrado
4. Mostrar o valor de todas as área
5. Mostrar o valor de todas os perímetros