Programação para internet 1

HTML

Prof. Luís Eduardo Tenório Silva luis.silva@garanhuns.ifpe.edu.br



Elementos básicos de uma página Web

HTML

- » Linguagem de marcação;
- » Define a estrutura de uma página.

CSS

- » Linguagem de estilização;
- » Define a aparência dos elementos de uma página.

Javascript

- » Linguagem de programação;
- » Define a interatividade de uma página;
- » Emite e trata eventos disparados pelo usuário.







O que é HTML?

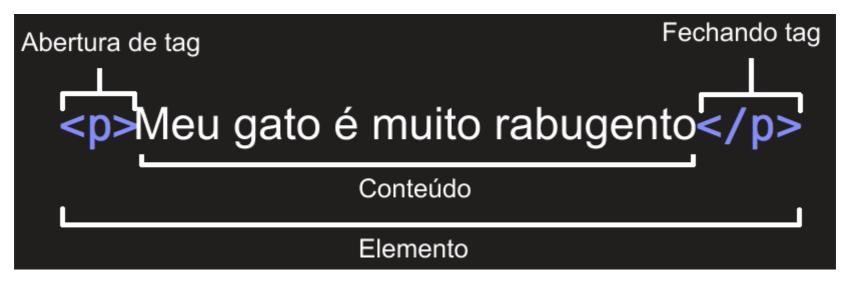
- *HiperText Markup Language* Linguagem de marcação de Hipertexto;
- Estrutura o conteúdo de uma página web
 - Define o que será títulos, parágrafos, imagens, listas, tabelas, etc.
- Utiliza elementos para definir o que é o que em uma página web;
- Conteúdo que é requisitado/respondido usando protocolo HTTP
 - » HTTP define as regras de transporte e controle e HTML é o conte**úd** transportado.

O que é HTML?

- O Navegador requisita uma página HTML usando o protocolo HTTP;
- O servidor responde a requisição HTTP com uma página HTML;
- O navegar lê o conteúdo HTML, montando uma árvore denominada DOM e renderiza (apresenta) o conteúdo em tela;
- Versão atual: 5
 - » Semântica aplicada aos elementos:
 - · Os elementos carregam um significado do conteúdo;
 - » Arquivos contém extensão .html



Anatomia de um elemento HTML



Elemento de parágrafo

Anatomia de um elemento HTML



- Atributos trazem informações extras do que um elemento realiza;
- Observações:
 - » Nem todo elemento possui corpo (empty element) ou fechamento de tag.
 - Ex:
,
 - Tags sem corpo podem fechar na própria definição.
 - Ex:
,

```
• • •
 1 <!DOCTYPE html>
    <html lang="pt">
   <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>Minha primeira página HTML</title>
 7 </head>
   <body>
10
   </body>
11 </html>
```

<!DOCTYPE html>

Especifica que o documento é do tipo HTML

<html>

 Representa a raiz do documento. Todos os elementos HTML são corpo deste elemento.

<head>

- Carregado antes do conteúdo ser renderizado em tela.
- Compõe as informações que são interpretados pelo navegador (ex: metadados, formato da página, conjunto de caracteres utilizado, etc);
- Onde dependências de estilo, scripts são definidas;

<body>

- Conteúdo da página web que será apresentado (texto, imagens, vídeos, etc);
- Conteúdo onde o usuário pode interagir.

<meta>

- Metadados do documento html.
- Principais atributos:
 - charset: Formato de codificação de caracteres.
 - UTF-8: Representa qualquer caractere do formato Unicode, compatível com ASCII. Usa de 1 a 4 bytes para representar um símbolo.

<meta>

- Metadados do documento html.
- Principais atributos:
 - name="viewport": Área que o conteúdo será visto.
 - content="width=device-width": Define que a largura do conteúdo será igual a largura do dispositivo usado.
 - content="initial-scale=1.0": Define que nível de zoom inicial é 1.

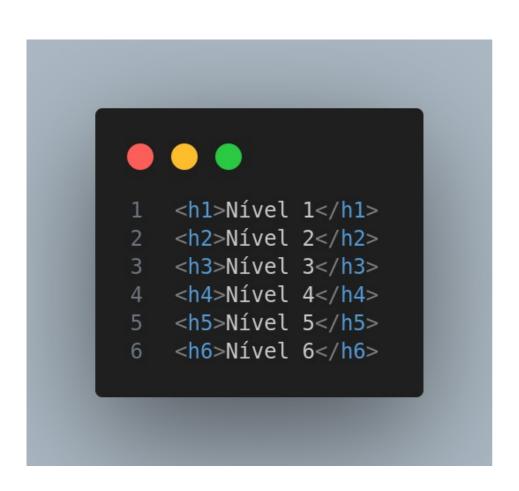
<title>

• Define o título da página

Principais elementos HTML

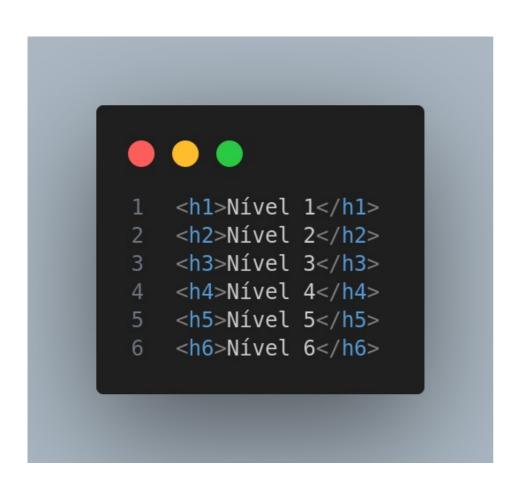
- Títulos (h1, h2, h3, h4, h5, h6);
- Parágrafo ();
- Imagem ().

Elemento HTML (Cabeçalho)



- Indica cabeçalho, representando, através dos números o nível de seção.
- Este elemento possui nível de bloco (block-level)

Elemento HTML (Cabeçalho)



Nível 1

Nível 2

Nível 3

Nível 4

Nível 5

Nível 6

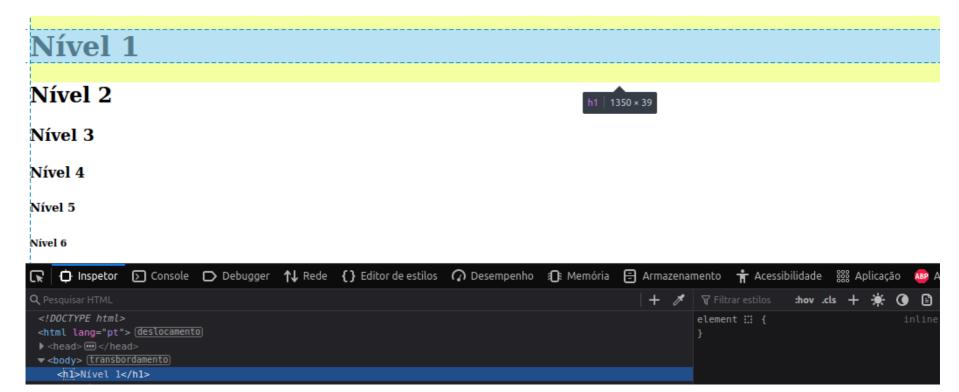
Elemento HTML (Parágrafo)

```
cp><b>Lorem</b> ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Repellat dolore nisi eveniet
nemo, ut delectus sed rerum iure, est consequuntur neque impedit deleniti possimus? Excepturi
molestiae aut neque recusandae eligendi.
```

- * : Representa um parágrafo;
- Possui nível de bloco;
 - display: block.
- Todos os elementos no corpo do parágrafo devem possuir nível de linha (inline).
- Se um elemento block-level for declarado dentro de um , o mesmo fechará automaticamente.

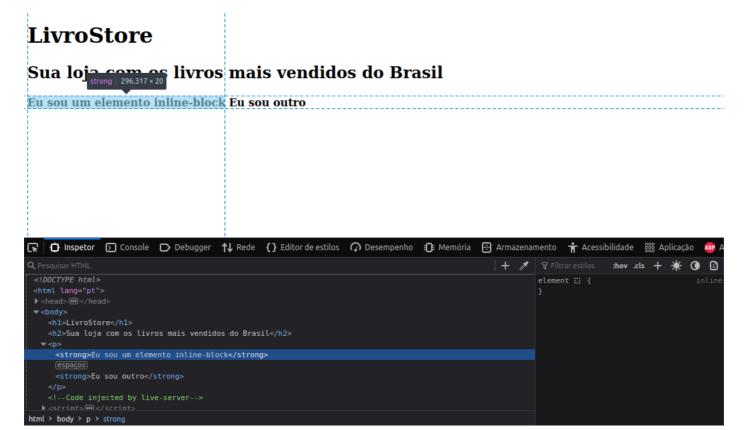
Elementos block-level vs inlinelevel

- Nível de bloco (block-level): Ocupam toda a largura do elemento pai (elemento contêiner):
 - » Dois elementos forem colocados dentro de um elemento contêiner, um ficará abaixo do outro, independente do seu tamanho ou do tamanho do seu conteúdo.



Elementos block-level vs inlinelevel

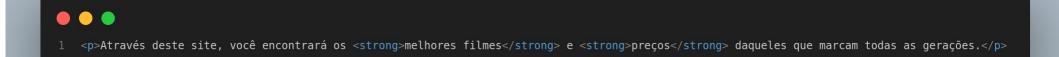
- Nível de linha (inline-level): Ocupam apenas a largura do seu conteúdo:
 - » Se dois elementos forem colocados dentro de um elemento contêiner, um ficará ao lado do outro.



Elementos HTML de texto

-
- <a>>
- <q>
- <blockquote>
- <sub>
- <sup>
- <s>
- <u>
- <hr>>

- < <pre><</pre>
- <code>
-



- Forte importância em uma parte do texto;
- Tipicamente, o navegador apresentará o texto em negrito;
 - » Todo **comportamento visual** pode ser modificado através do CSS.
- Possui significado semântico (não deve ser utilizado apenas para deixar texto em negrito);
- inline-level.

```
1 Eu preciso <em>muito</em> de sua ajuda!
```

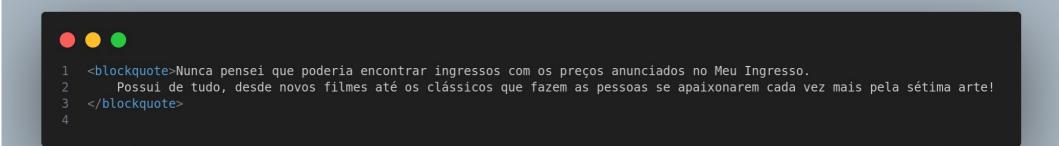
- Possui contexto semântico de ênfase em seu conteúdo;
- Utilizado para dar ênfase em uma palavra ou frase cuja entonação seria diferenciada em comparação ao resto do texto;
- inline-level;
- Diferença entre e
 - * : se não entendido poderia modificar o significado;
 - * : frase ou palavra que precisa ser destacada (alerta, aviso!).

- Elemento âncora;
- Cria-se uma ligação (hiperlink) entre páginas web, arquivos, email, entre outros.
- inline-level.



- Pequena citação, menores que um parágrafo;
 - » Para citações maiores, use o elemento <blockquote>.
- Atributos:
 - » cite: define o local onde a citação foi realizada.
- inline-level.

<blook
duote>



- Citações com mais de um parágrafo.
- Atributos:
 - » cite: define o local onde a citação foi realizada.
- block-level.

- Define elementos subscritos em um parágrafo;
- inline-level.

```
1 Mais barato que um copo de H<sub>2</sub>0
```

- Define elementos sobrescritos em um parágrafo;
- inline-level.

```
1 E=mc<sup>2</sup>
```

- Define elementos tachados no texto;
- inline-level.

```
1 Em sua época, isto era <s>proibido</s>
```

Em sua época, isto era proibido

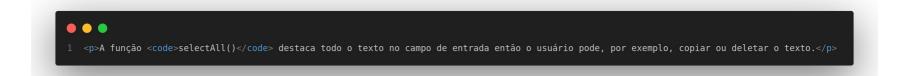
- Separa um parágrafo de outro inserindo uma linha horizontal;
- · block-level.

```
1 Em sua época, isto era <s>proibido</s>
2 <hr>
3 Logo, não se devia falar.
```

Em sua época, isto era proibido Logo, não se devia falar.

- Permite inserir texto pré-formatado (com espaços, tabulações, quebra de linhas, etc);
- Geralmente utilizado em conjunto com o elemento <code>;
- block-level.

- Permite inserir trechos de códigos de programação;
- block-level.



- Contêiner genérico em linha para conteúdo;
- Agrupa diversos elemento com propriedade inline;
- Semelhante ao <div>;
- inline-level.

Elementos HTML (listas)

- <o|>

- Define uma lista não-ordenada de elementos;
 - » Não existe uma semântica de elementos ordenados.
 - » Cada elemento da lista é inserido dentro de um elemento .
- block-level.

```
1 
2   Ano: 1997
3   Direção: Bruno Barreto
4   Gênero: drama
5   Valor: R$ 15,00
6
```

- Define uma lista ordenada de elementos.
 - » Existe alguma semântica de ordenação.
 - » Cada elemento da lista é inserido dentro de um elemento .
- block-level.

- Contêiner genérico para agrupar conteúdo;
- Existindo uma relação entre vários elementos, todos podem ser agrupados em uma div;
- block-level.

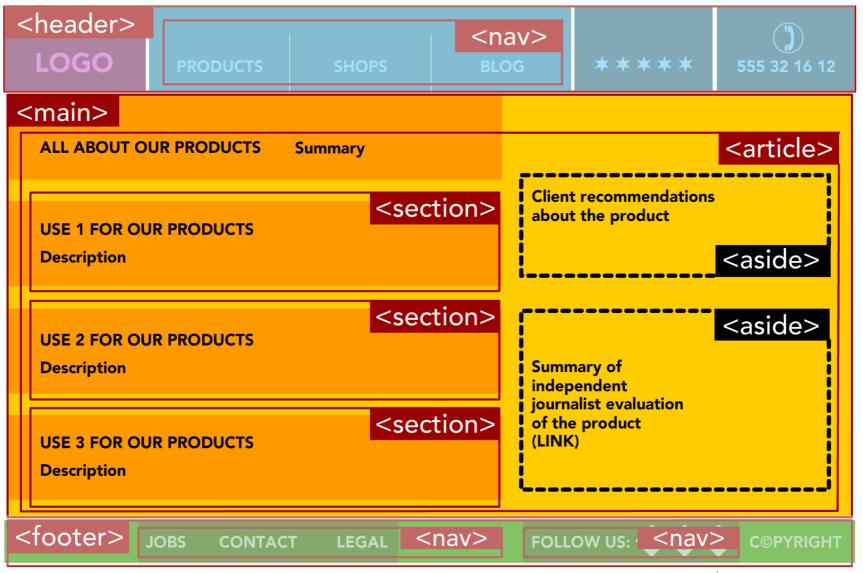
Exercício

- Criar uma página web com as seguintes informações:
 - » Título principal com o nome Filmes Favoritos;
 - » Título secundário com o nome do filme;
 - · Ano, diretor, resumo e nota devem ser, cada um, um parágrafo;
 - · Destacar as principais palavras do texto com o elemento strong;
 - · Imagem do filme com texto alternativo e com altura 300 e largura 200.
 - » Título terciário para cada filme escrito "Principais comentários":
 - · Adicionar 2 comentários, sendo um longo e outro mais curto;
 - » Título principal com o nome "Resumo"
 - · Adicionar uma lista com o título dos filmes como elemento

Elementos semânticos

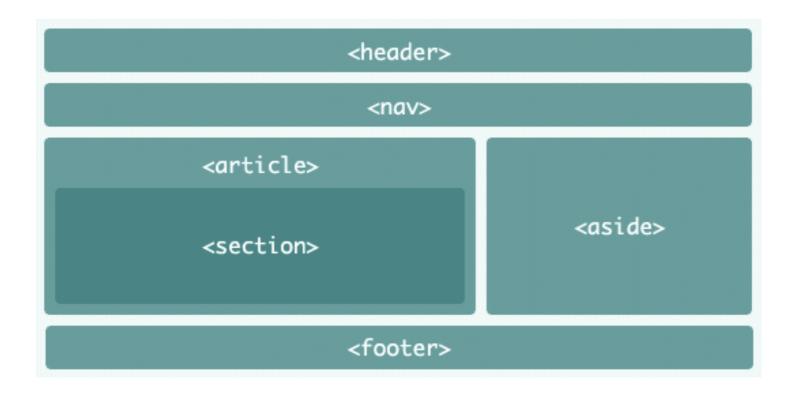
- Promove uma ligação entre o conteúdo e sua estrutura;
- Descreve o significado semântico de um determinado conteúdo;
- Utilizado pelos navegadores e outras engines para compreender o que o conteúdo significa em todo documento.

Estrutura de uma página semântica

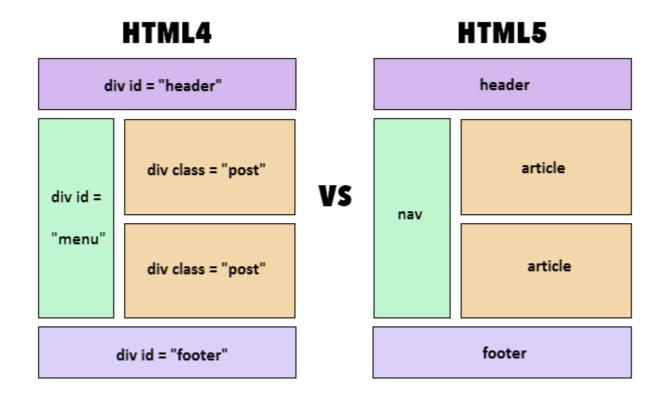




Estrutura de uma página semântica



HTML4 e HTML5



Elementos semânticos estruturais

- <header>
- <section>
- <article>
- <nav>
- <aside>
- <main>
- <figure>
- <footer>

<header>

- Representa o cabeçalho de um documento ou seção (<section>) declarada;
- Como elemento global, geralmente contém uma logo, nome da companhia, busca, navegação global e slogan;
- Como elemento de uma seção, pode conter elementos <h1>
 a <h6>, e outras opções de cabeçalho.

 Referência: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/H TML/Element/header

<header>

```
<header>
      <nav>
          <img src="img/logo.png" alt="Logomarca">
          <l
             <a href="#">Início</a>
             <a href="#">Ingressos disponíveis</a>
             <a href="#">Sobre</a>
          </nav>
10
      <l
11
          <a href="#">Carrinho</a>
12
      </header>
13
```

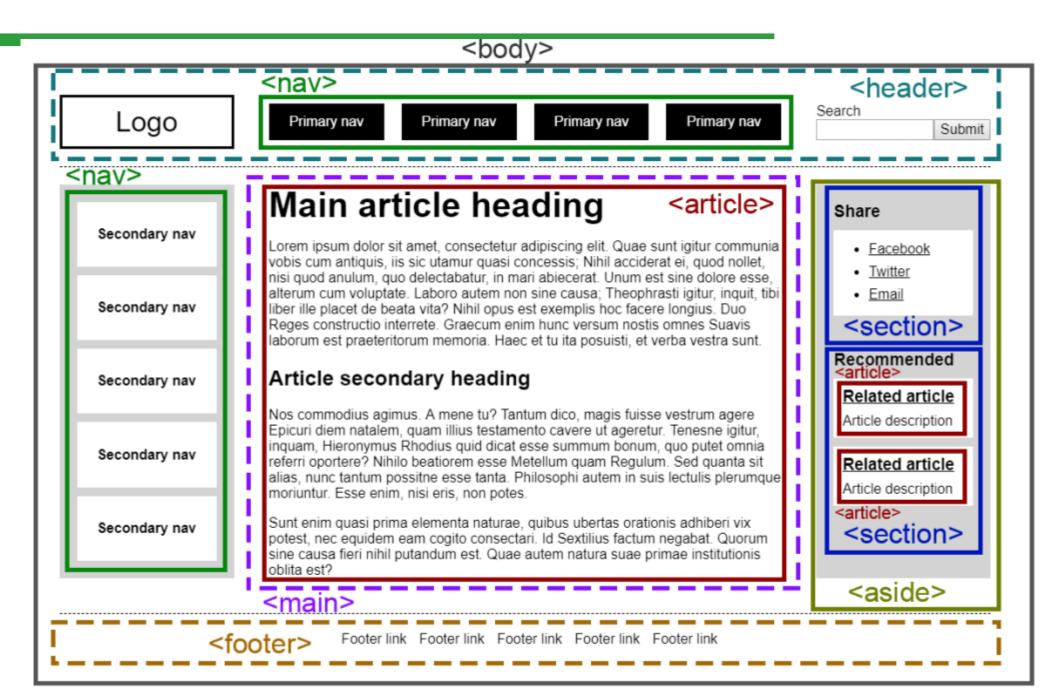
<section>

- Representa uma seção em um documento;
- Geralmente contém um título definido por um dos elementos entre <h1> a <h6>;
- Pode descrever um tópico de um documento.
- Ex:
 - Resultados de uma pesquisa;
 - Exibição de mapas;
 - Recomendados;
 - Compartilhamento;
 - Comentários;
 - Informações de contato.
- Referência

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/section

<section>

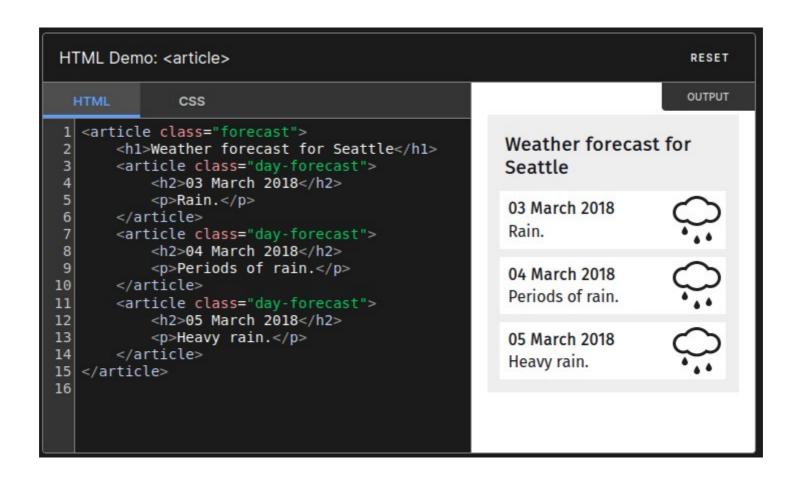
<section>



 Representa um elemento independente de outros conteúdos, auto-contido e que pode ser reutilizado ou redistribuído;

Exemplos:

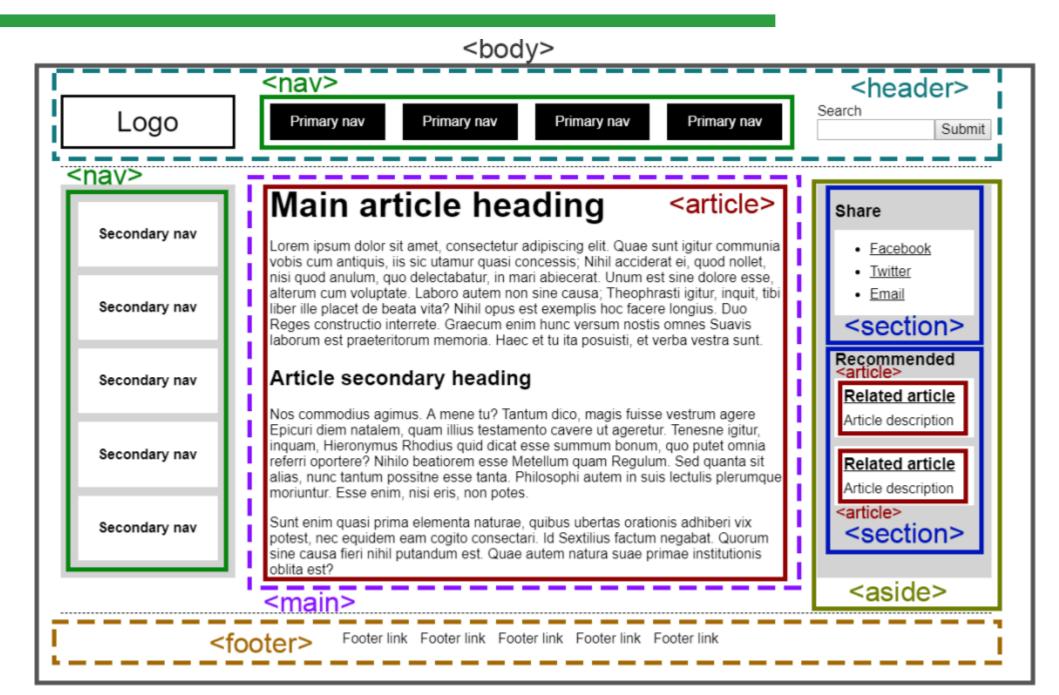
- Um post em um fórum;
- " Um artigo de jornal ou revista;
- " Um card de um produto;
- » Um comentário de usuário;
- " Um widget interativo.
- Um documento pode ter um ou mais <article>
 - Cada artigo pode possuir uma ou mais <section>



- Cada <article> deve ser identificado, tipicamente incluindo um cabeçalho;
- Informações do autor de um <article> podem ser definidos através do elemento semântico <address>;
- Data e hora de um determinado artigo podem ser definidos através dos elementos semânticos <datetime> e <time>.

 Referência: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/H TML/Element/article

```
1 <article>
        <section class="introducao">
               <h1>Meu Ingresso</h1>
               <h2>0 melhor site de venda de ingressos para cinema do Brasil</h2>
               Você encontrará os <strong>melhores filmes</strong> e <strong>preços</strong>
                   do mercado. Os filmes que marcaram/marcam todas as gerações.
               </div>
           <img src="img/tickets.png" alt="Um ticket dourado">
        </section>
        <section class="depoimentos">
           <h2>0 que dizem as pessoas</h2>
               <div class="depoente">
                   <q cite="https://www.nytimes.com/">0 melhor site do mundo</q>
                   The New York Times
               </div>
               <div class="depoente">
                   <blockquote cite="https://www.estadao.com.br/">
                       Nunca pensei que poderia encontrar ingressos com os preços anunciados no Meu Ingresso.
                       Possui de tudo, desde novos filmes até os clássicos que fazem as pessoas se apaixonarem cada vez
                       mais pela sétima arte!
                   </blockquote>
                   0 Estadão
               </div>
           </div>
       </section>
30 </article>
```



- Representa uma seção utilizada para navegação em uma página.
- Exemplos
 - » Tabela de conteúdo;
 - » Menus;
 - » Índices.

 Referência: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/H TML/Element/nav Não é necessário todas as listas de links estarem em um elemento <nav>. Ex: O elemento <footer> contém uma lista de links que não precisam estar em um <nav>.

<aside>

- Uma seção com elementos tangencialmente relacionados com o conteúdo ao seu redor;
- Costuma representar barras laterais;
- Ex:
 - » Glossários
 - » Avisos
 - » Informações de perfil, links, etc.
- Referências

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/aside

<footer>

- Representa o rodapé de um documento;
- Contém informações sobre o autor, direitos autorais ou links para documentos relacionados.

<figure>

- Representa uma conteúdo autocontido que pode ser deslocado para outras partes;
- Geralmente utilizado para dar semântica a uma imagem em tela;



Elementos HTML (imagem e multimídia)

-
- <audio>
- <video>

Exercício

- Analisar uma página web favorita e construir o HTML utilizando elementos semânticos.
- Exemplo de páginas:
 - » G1: https://g1.globo.com/
 - » CSS-tricks: https://css-tricks.com/
 - » MDN: https://developer.mozilla.org/pt-BR/
 - » Gov UK: https://www.gov.uk/
 - » W3C: https://www.w3.org/

Formulários

- Um dos principais pontos de interação entre usuário e um website/webapp;
- Permite usuários entrarem com dados, que serão encaminhados a um servidor web para processá-los;
- Formulários são utilizados em:
 - » Cadastros;
 - » Atualização;
 - » Contato;
 - » Validações.

Elementos HTML (Formulários)

- <form>
- <button>
- <fieldset>
- <input>
- <label>
- <legend>
- <select>
- <textarea>
- <progress>

Estrutura básica de um formulário

```
<form>
        <fieldset>
            <legend>Informações pessoais</legend>
            <div>
                <label for="username">Nome do usuário</label>
                <input type="text" name="username" id="username">
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
            </div>
            <div>
                <label for="birthdate">Ano de nascimento</label>
11
                <input type="date" name="birthdate" id="birthdate">
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
13
            </div>
            <div>
                <label for="cpf">CPF</label>
                <input type="text" name="cpf" id="cpf">
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
            </div>
            <div>
                <label for="tel">Telefone</label>
21
                <input type="tel" name="tel" id="tel">
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
23
            </div>
        </fieldset>
  </form>
```

<form>

- Define um formulário em tela;
- Atributos
 - » action: local de destino do formulário.
 - » method: Método utilizado para encaminhar os dados para um servidor.
 - » target: Local onde mostrar a responsa que é recebido após submeter o formulário.
 - » autocomplete: habilita/desabilita sugestão do browser para autocompletar os campos.

<fieldset> e <legend>

- <fieldset>: Define grupos de dados/widgets que contenham o mesmo propósito;
- Ex: Compra de um livro:
 - » Informações pessoais (Nome, Sobrenome, Ano de nascimento, CPF);
 - Informações financeiras (Número de cartão, quantidade de parcelas);
 - » Endereço (Rua, Número, Bairro, CEP, Complemento);
 - » Informações do produto (Quantidade de produtos, habilitar/desabilitar garantia extendida, preço final).
- <legend>: Define formalmente um nome para o grupo de elementos

<fieldset> e <legend>

```
<form>
        <fieldset>
            <legend>Informações pessoais</legend>
            <div>
                <label for="username">Nome do usuário</label>
                <input type="text" name="username" id="username">
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
            </div>
            <div>
                <label for="birthdate">Ano de nascimento</label>
11
                <input type="date" name="birthdate" id="birthdate">
12
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
13
            </div>
            <div>
                <label for="cpf">CPF</label>
                <input type="text" name="cpf" id="cpf">
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
            </div>
            <div>
                <label for="tel">Telefone</label>
                <input type="tel" name="tel" id="tel">
21
                <abbr title="obrigatorio">*</abbr>
23
            </div>
        </fieldset>
  </form>
```

<label>

- Define um rótulo para um dado/widget de um formulário;
- O *label* associa um *widget* através do seu atributo *for* e do atributo *id* de um elemento;
- Labels possuem iteração.
 - » Ao serem pressionados, o cursor de texto é direcionado para o elemento cujo valor do atributo id seja o mesmo que o valor do atributo for do label.

<input>

- Cria controles de interações para formulários;
- Sem corpo;
- Possui vários tipos de entradas disponíveis:
 - " text;
 - » password;
 - email;
 - » search;
 - tel;
 - » url;
 - » number;
 - " radio;
 - ocheckbok;
 - range;
 - date;
- Cada navegador define um comportamento específico para os campos inputs.

<input type="text">

- Tipo padrão de <input>
- Permite o usuário definir qualquer texto genérico;
- Atributos comuns:
 - » id: Identificador do widget;
 - name: Identifica o widget quando submetido para o backend;
 - » placeholder: Texto de identificação do widget. Usado para exemplificar valores aceitos;
 - **" value**: valor padrão.

<input type="email">

• Permite o usuário definir um e-mail.

<input type="time">

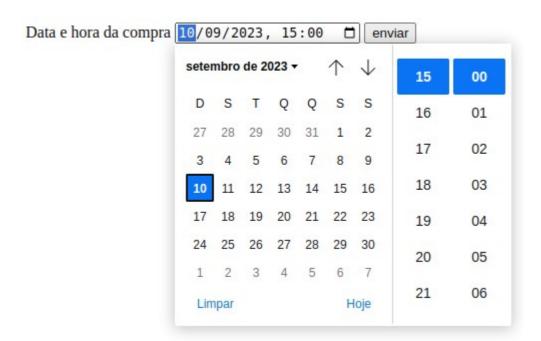
- Permite o usuário definir uma hora;
- Atributos comuns:
 - » min: hora mínima (Ex: min="02:00")
 - » max: hora máxima (Ex: max="22:00")

<input type="date">

- Permite o usuário definir uma data;
- Atributos comuns:
 - » min: data mínima (Ex: min="2024-01-01")
 - » max: data máxima (Ex: max="2024-12-30")

<input type="datetime-local">

• Permite o usuário definir uma data e hora;



```
<label for="compra">Data e hora da compra</label>
<input type="datetime-local" name="compra" id="compra" value="2023-09-10T15:00">
```

<input type="month">

- Permite o usuário definir um mês;
- Retorna apenas o mês de um ano;



```
<input type="month" name="mes">
```

<input type="week">

- Permite o usuário definir o número da semana;
- Retorna apenas a semana de um ano;



```
<input type="week" name="semana">
```

<but

- Botão clicável;
- Utilizado para submeter o formulário preenchido para um servidor web quando os campos estiverem preenchidos.
- Atributos comuns:
 - *y type*: tipo de botão.
 - · **submit:** Encaminhar o formulário ao servidor;
 - reset: Redefine imediatamente todos os campos do formulário;

- Permite o usuário marcar ou não uma determinada ação
- Atributos comuns:
 - » checked;

```
<fieldset>
       <legend>Preferência de conteúdo</legend>
       Tipo de conteúdo
       <div>
           <label for="html">html</label>
           <input type="checkbox" name="html" id="html" checked>
           <hr>
           <label for="css">css</label>
           <input type="checkbox" name="css" id="css">
           <br>
11
           <label for="javascript">javascript</label>
           <input type="checkbox" name="javascript" id="javascript">
12
           <hr>
       </div>
15 </fieldset>
```

- Permite o usuário marcar uma ação entre um grupo de elementos;
- Atributos comuns:
 - » checked: true/false;
 - value: Valor que será encaminhado para o servidor web.

```
/* cfieldset>
/* clegend>Gênero</legend>
/* clabel for="maculino">Masculino</label>
/* cinput type="radio" name="genero" id="maculino" value="masculino" checked>
/* clabel for="feminino">Feminino</label>
/* cinput type="radio" name="genero" id="feminino" value="feminino">
/* clabel for="outro">Outro</label>
/* cinput type="radio" name="genero" id="outro" value="outro">
/* clabel for="outro">Outro</label>
/* cinput type="radio" name="genero" id="outro" value="outro">
/* clabel for="outro">Outro</label>
/* cinput type="radio" name="genero" id="outro" value="outro">
/* clabel for="outro">Outro</label>
/* clabel for="outro">Outro
/* clabel for="outro">Outro</l
```

select

- Permite o usuário marcar uma ação entre um grupo de elementos;
- Utilizado quando temos um número grande de opções a serem apresentadas;
- Principais atributos
 - » multiple
 - » disabled
 - » selected

<input type="file">

- Permite o usuário adicionar um arquivo do dispositivo;
- Atributos comuns:
 - » accept: tipos de arquivos que são aceitos;
 - » multiple: permite selecionar vários arquivos.

```
1 <label for="fotografia">Foto 3x4</label>
2 <input type="file" name="fotografia" id="fotografia" accept=".png, .jpeg, .svg">
```

<input type="number">

- Permite o usuário definir um número.
- Atributos comuns:
 - » min: Valor mínimo;
 - » max: Valor máximo;
 - » step: Especifica a granularidade.
 - » pattern: Especefica um padrão a ser obedecido: Ex: (pattern="[0-9] {8}")

```
1 <label for="veiculos">Número de veículos</label>
2 <input type="number" name="veiculos" id="veiculos" min="0" max="5">
```

<input type="range">

- Permite o usuário definir um número via range.
- Atributos comuns:
 - » min: Valor mínimo;
 - » max: Valor máximo;
 - » step: Especifica a granularidade.



```
<input type="range" name="vel" id="vel" min="10" max="100" step="2">
```

<input type="password">

• Permite o usuário definir senhas ou palavras protegidas.

```
1 <label for="senha">Digite sua senha</label>
2 <input type="password" name="senha" id="senha">
```

<input type="textarea">

 Permite o usuário definir textos longos, com quebra de linhas, símbolos especiais, etc.

```
1 <label for="sugestao">Sugestão</label>
2 <textarea name="sugestao" id="sugestao" rows="10"></textarea>
```

Outros elementos HTML

- Imagem e multimídia
 - »
 - » <audio>
 - » <video>
- Listas
 - > : Lista ordenada
 - » : Lista não-ordenada
- Conteúdo integrado
 - » <iframe>

- Formulários
 - » <button>
 - » <fieldset>
 - » <form>
 - » <input>
 - » <label>
 - » <legend>
 - » <select>
 - » <textarea>
 - » progress>

Referências

- https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-html-suas-tagsparte-1-estrutura-basica
- https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript/02CAprimeiros-passos-com-html#tags-html

Dúvidas?