LISTA 03

Questão 01: Escreva um programa com um método que receba um número e determine se esse número é par ou ímpar.

Questão 02: Escreva um programa que leia 02 números a operação aritmética desejada. Se o usuário digitar:

- 1. Retornar a soma entre dois números:
- 2. Retornar a subtração entre dois números;
- 3. Retornar a multiplicação entre dois números;
- 4. Retornar a divisão entre dois números;

Obs.: Cada opção deve ser um método diferente.

Questão 03: Escreva um programa com um método que receba uma String e retorne o número de vogais dessa String.

Questão 04: Escreva um programa com um método que receba o salário de um funcionário e calcule o imposto que ele deve pagar. Utilize os seguintes valores para calcular o imposto:

- Até R\$ 2.000,00 Isento de imposto
- De R\$ 2.000,01 até R\$ 3.500,00 15% de imposto
- De R\$ 3.500,01 até R\$ 5.000,00 22% de imposto
- Acima de R\$ 5.000,01 30% de imposto

Questão 05: Escreva um programa com métodos para calcular a área (b x h) e o perímetro de um retângulo (2b + 2h). Forneça as seguintes opções ao usuário:

- 1. Calcular a área do retângulo
- 2. Calcular o perímetro do retângulo

Questão 06: Escreva um programa com métodos que façam a conversão de Fahrenheit para Celsius (C = 5(F - 32) / 9) e de Kelvin para Celsius (C = (K - 273)). Forneça as seguintes opções ao usuário:

- 1. Transformar de Fahrenheit para Celsius
- 2. Transformar de Kelvin para Celsius

Questão 07: Escreva um programa com um método que receba um vetor como parâmetro e calcule a média dos valores contidos no vetor. Obs.: O tamanho do vetor deve ser informado pelo usuário.

Questão 08: Escreva um programa que leia a idade e o nome de 10 pessoas. Escreva métodos para:

- Retornar o nome da pessoa mais velha;
- Retornar o nome da pessoa mais nova;
- 0 numero de pessoas com mais de 18 anos