1) Crie um programa que peça ao usuário para digitar sua idade e exiba:

"Você é menor de idade." se a idade for menor que 18;

"Você é adulto." se a idade estiver entre 18 e 59;

"Você é idoso." se a idade for 60 ou mais.

2) Peça ao usuário dois números e uma operação matemática (+, -, \*, /). Realize a operação e exiba o resultado. Caso o usuário digite uma operação inválida, mostre uma mensagem de erro.

3) Peça uma nota de 0 a 100 e classifique-a em:

* "Reprovado" se a nota for menor que 50;
* "Recuperação" se estiver entre 50 e 69;
* "Aprovado" se for entre 70 e 89;
* "Excelente" se for 90 ou mais.

4) Peça ao usuário a temperatura em graus Celsius e exiba uma mensagem com base na classificação:

* "Muito frio" para temperaturas menores que 10°C;
* "Frio" entre 10°C e 20°C;
* "Agradável" entre 21°C e 30°C;
* "Muito quente" acima de 30°C.

5) Peça ao usuário para adivinhar um número entre 1 e 10. Dê dicas com base na diferença entre o número inserido e o número correto - maior, menor ou igual ao número escolhido. O jogador terá cinco tentativas para acertar. Considere que:  
  
import random

numero\_secreto = random.randint(1, 10)

6) Identificar a situação do aluno a partir da média de um aluno e do seu percentual de faltas. Após isto, imprimir a situação (aprovado maior ou igual à 7, menor que isto em recuperação, ou então, se ele tiver mais que 50% de faltas, sua média deverá ser maior que 8,5 para ser aprovado.