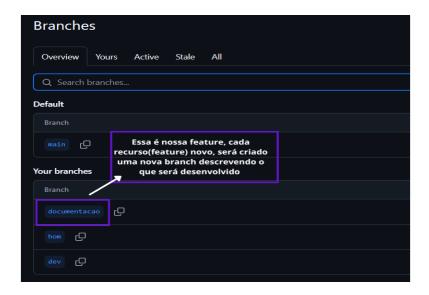
PROJETO ECOSORT

Arquitetura de Branches

Para boas práticas serão utilizados **três níveis de branches**: <u>main</u>, homolog e development. Cada uma dessas branches possui um propósito específico dentro do fluxo de desenvolvimento, garantindo organização, estabilidade e um processo estruturado de deploy.

- Na Branch main, só será upado assim que for validado pela equipe e garantido que não ocorra problemas.
 - o Apenas código testado e aprovado será integrado.
 - O código presente na main deve estar livre de erros críticos, garantindo que a aplicação esteja pronta para uso em produção.
 - Atualizações nesta branch só ocorrem após a aprovação e testes rigorosos na homolog(hom).
- Na Branch homolog(hom), será upado quando tiver funções completas, mas ainda não testadas para subir na main.
 - o Serve como ambiente intermediário entre development(dev) e main.
 - Nesta branch, serão upadas funcionalidades que já foram finalizadas, mas que ainda precisam passar por testes antes de serem promovidas para a main.
 - Equipes de revisores podem utilizar essa branch para validar as novas implementações.
 - Após os testes e aprovações, as alterações podem ser mescladas na main.
- Na Branch development(dev), será postado qualquer código que esteja em desenvolvimento.
 - Esta branch é utilizada para desenvolvimento ativo.
 - Qualquer código em progresso será postado aqui, incluindo novas funcionalidades, correções de bugs e experimentações.
 - o Pode conter código instável, inacabado e sujeito a mudanças frequentes.
 - O objetivo é que cada desenvolvedor trabalhe em suas próprias branches de feature e depois faça merge para developer.

- Na Branch feature/documentacao, serão desenvolvidas e aprimoradas todas as melhorias do projeto.
 - Esta branch é utilizada exclusivamente para criação, atualização e manutenção de materiais descritivos e estruturais do sistema.
 - O Qualquer alteração relacionada a esse contexto será postada aqui, incluindo:
 - Novos conteúdos e informações essenciais para os usuários e equipe.
 - Melhoria na organização e estruturação dos conteúdos existentes.
 - **Atualização de informações** conforme novas implementações forem realizadas.
 - Correção de erros e ajustes técnicos para garantir clareza e objetividade.
 - Pode conter informações em andamento, rascunhos e materiais sujeitos a revisão antes da integração com development(dev).
 - O objetivo é permitir que a equipe trabalhe nessas informações de forma independente, garantindo que, ao serem mescladas na development(dev), estejam alinhadas com as novas funcionalidades e melhorias do projeto.



Esse fluxo garante que a **branch main permaneça estável**, enquanto **development(dev)** serve para experimentação e **homolog(hom)** para validação.

Esse processo permite um desenvolvimento mais estruturado, reduzindo riscos e garantindo qualidade no código antes da liberação final.