



## PROGRAMAÇÃO WEB BACK-END – AULA 10

### Roteiro e Relatório de Pesquisa Tema: DESIGN PATTERNS

<b>ESTUDANTE 1</b>	
--------------------	--

<b>1 - O que são "Design Patterns" e por que eles podem ser úteis ao programar?</b>

<b>2 - Design Patterns e Arquitetura de Sistemas é a mesma coisa ou são diferentes? Explique.</b>

<b>3 – Cite alguns exemplos de Design Patterns usados para organizar o código.</b>

<b>4 - O que significa MVC (Model-View-Controller) e como ele ajuda a organizar nosso código em um projeto web?</b>

**5 - Em uma aplicação Flask, como podemos separar a parte que cuida dos dados (Model), a parte que mostra a página (View) e a parte que controla a lógica (Controller)?**

**6 – Como o Flask usa o padrão MVC para organizar um projeto simples como o do Blog?**

**7 – O que são Blueprints no Flask e como eles podem nos ajudar a dividir o código em partes menores e mais fáceis de manter?**

**8 – Por que seria uma boa ideia usar Blueprints ao invés de colocar todo o código em um único arquivo?**

**9 – Como podemos organizar um projeto Flask com diferentes Blueprints para lidar com várias partes do sistema (como páginas de usuários e de administração)?**