

DOM

O dom da sigla Document Object Model é um objeto que representa o código fonte digamos. Sempre que o javascript faz uma alteração no HTML, ele não altera diretamente no código, mas sim nesse modelo que é executado pelo navegador. Imaginamos que cada elemento do HTML possa se torna um objeto no DOM e que cada objeto terá suas propriedades e métodos.

Alguns métodos do DOM que iremos conhecer mais adiante:

- getElementById
- getElementByTagName
- getElementByClassName
- querySelector
- querySelectorAll

Exercício 01

Mostrar na tela (em uma div #msg) uma mensagem de boas vindas, exemplo “bem-vindo João!”. O nome do usuário pode ser armazenado em uma variável cujo valor foi digitado pelo prompt.

```
(function(){  
    'use strict';  
  
    var nome = prompt('Informe seu nome:');  
    var $campo = document.querySelector('.conteudo__paragrafo');  
  
    $campo.textContent = 'Bem-vindo, ' + nome + "!";  
  
})();
```