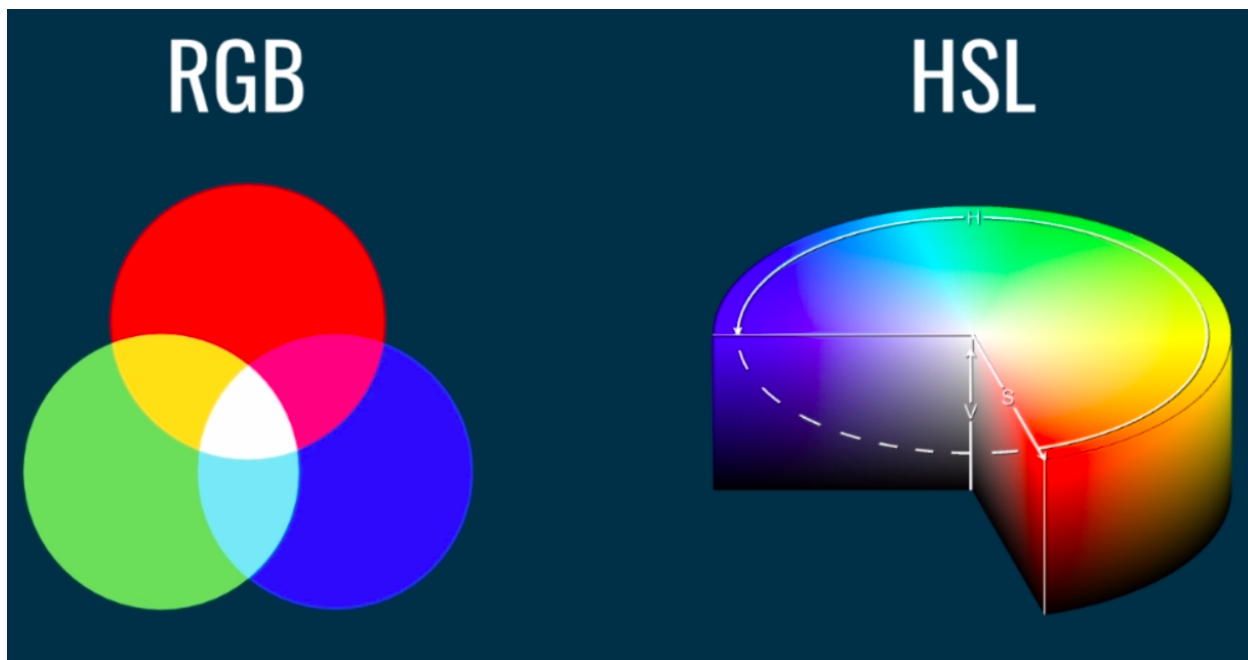


# RGB vs HSL



**RGB** = O RGB ele funciona a partir de luz, no qual a junção das luzes de todas as cores forma a cor branca, na ausência de luz temos o preto.

**HSL** = O HSL que deriva das palavras Hue, Saturation, Luminosity. Hue tende ao grau no qual a cor encontra-se, saturação tende ao tom da cor quanto mais saturada mais perto ela está da cor pura e luminosidade é o quanto de luz essa cor tem.

Para declarar uma cor em HSL utiliza-se a seguinte sintaxe:

```
hsl(150deg, 100%, 50%);
```

O primeiro valor declarado é a cor, que é passada em graus, a segunda é a saturação e a terceira é a luminosidade. Assim como no RGB que temos a função RGBA aqui também teremos, exemplo:

```
hsla(150deg, 100%, 50%, .0);
```