

Animação

Relembrando

Temos uma outra propriedade que já foi vista anteriormente que é utilizada para animar elementos, a propriedade `transition`.

O `transition` é utilizado para animar um elemento em estado diferente, por exemplo, um elemento `button` vai ter um `background red`, mas ao passar o mouse sobre ele o seu `background` ficará `blue`. Nesse caso o `transition` é utilizado para tornar essa transição mais suave.

- `transition-property`
- `transition-duration`
- `transition-delay`
- `transition-timing-function`

Atalho para a propriedade `transition`

Transition (shorthand)

```
transition: property duration timing-function delay;
```

Animation & Keyframes

O `keyframe` é utilizado para criar animações. Com o `animation` definimos a animação para o elemento.

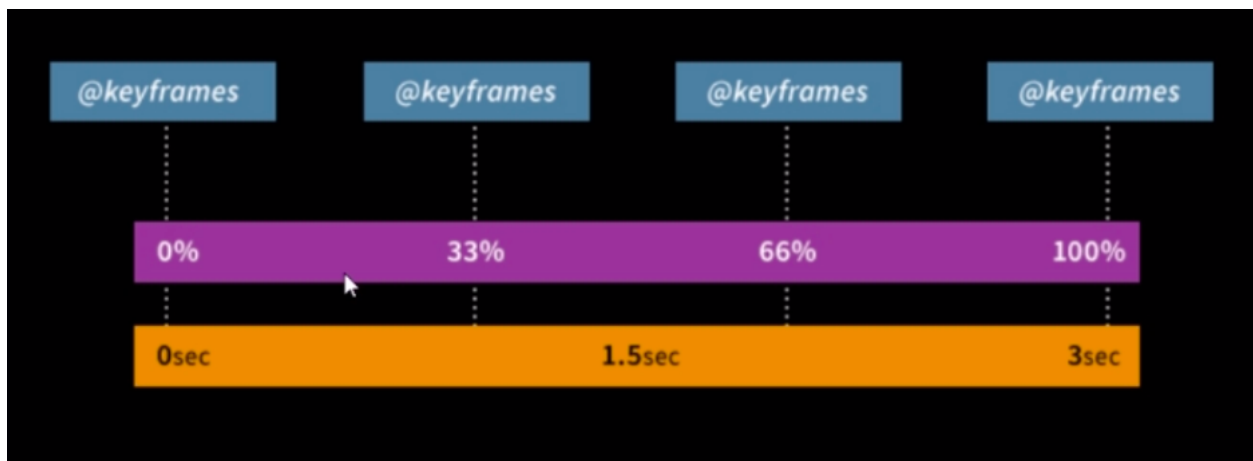
Animation x Transition

transition vs animation

- apenas para transições simples (sem keyframes)
 - dependem de interação do usuário (:hover, :focus, :active) ou do javascript para adicionar/remover uma classe
- transições complexas (com um ou mais keyframes)
 - não dependem de interação do usuário (mas ainda podemos animar com javascript - adicionar/remover uma classe)
 - maior controle sobre a animação criada

Timeline

A baixo temos uma imagem que demonstra um exemplo de timeline, que é a linha de tempo que a animação irá ocorrer. No exemplo a baixo temos uma animação de 3 segundos possuindo 4 quadros (keyframes), nesse caso o total de tempo será dividido pelo total de quadros, no caso o primeiro quadro é o estado inicial do elemento.



Dicas

Somente valores numéricos podem ser animados. Ex: 10px, .5, 58%, 10em, #cf0, red. Valores como auto, arial e hidden, e entre outro não são numéricos.

Propriedades mais performática para animações são: transforme e opacity

Se preciso utilize will-change para tentar melhorar a performance da animação .

O que o will-change faz ?

Ele informa ao browser que em algum momento terá uma animação. O browser por sua vez já reserva um espaço da memória para a animação. Não é recomendado utilizar vários will-change, pois assim você terá o efeito inverso, ao invés de ter mais desempenho terá menos.

Definindo um Keyframe

```
@keyframes animaCor{
  from{
    color: red;
  }
  to{
    color: blue;
  }
}
```

```
@keyframes animaCor{
  0%{
    color: red;
  }
  100%{
    color: blue;
  }
}
```

Com keyframes intermediários:

```
@keyframes animaCor{
  0%{
    color: red;
  }
  50%{
    color: orange;
  }
  100%{
    color: blue;
  }
}
```

Definindo a animação no elemento

```
div{
  animation: animaCor 2s;
}
```

