

VINICIUS FILIPE DE ALMEIDA SANTOS

SÃO PAULO, SP
+5511991804474 | vinidealmeida2006@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/vinicius-filipe-de-almeida-santos/> <https://vinialmeida.itch.io/> <https://github.com/vinidealmeida2006>

OBJETIVO

Atuar como **Programador de Jogos (Unity/Unreal)** ou **Programador Front-end**, contribuindo com minhas habilidades técnicas e criativas no desenvolvimento de soluções e experiências interativas de qualidade. Busco integrar equipes colaborativas, evoluir profissionalmente, ganhar experiência de mercado e agregar valor aos projetos por meio de código bem estruturado, boas práticas e foco na experiência do usuário.

EXPERIÊNCIA

PROGRAMADOR

Osten Games | São Paulo, SP | Março 2024 - Novembro 2024

- Atuei em parceria com a **Osten Games** em um projeto desenvolvido na **FIAP**, exercendo as funções de **Programador e Game Designer**. Trabalhei com **Unity e C#** no desenvolvimento de sistemas de gameplay e na implementação de mecânicas, além de colaborar no design, balanceamento e testes do jogo. O projeto foi **premiado no FIAP NEXT 2024**, reforçando a qualidade técnica, criativa e o trabalho em equipe envolvidos no desenvolvimento. - <https://vinialmeida.itch.io/base-estelar>

PROGRAMADOR

QUByte | São Paulo, SP | Março 2025 - Novembro 2025

- Atuei em parceria com a **QUByte Interactive** em um projeto desenvolvido na **FIAP**, exercendo as funções de **Programador e Game Designer**. Fui responsável pela implementação de sistemas em **Unity e C#**, além de contribuir no design de mecânicas, balanceamento e experiência do jogador. Essa experiência proporcionou contato com demandas reais de estúdio, trabalho em equipe, iteração rápida e aplicação de boas práticas de desenvolvimento. - <https://vinialmeida.itch.io/gambirace>

FORMAÇÃO ACADÊMICA

TECNÓLOGO EM GAME DEVELOPMENT

FIAP
São Paulo, SP | Janeiro 2024 - Dezembro 2025
Status - Formado

TECNÓLOGO EM ADS

Estácio
São Paulo, SP | Janeiro 2024 - Dezembro 2027
Status - Cursando

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">C#C++HTMLCSSJavaScript | <ul style="list-style-type: none">UnityUnrealGitGitHubSwift |
|--|---|

CURSOS E CERTIFICADOS

- Blockchain, FIAP, 40h
- Design Thinking, FIAP, 40h
- Formação Social e Sustentabilidade, FIAP, 80h
- Desenvolvendo uma Pintura Digital, Alura, 10h

PRÊMIOS

3º lugar no prêmio Next 2024 da FIAP, Reconhecimento por destaque em projeto de inovação e desenvolvimento.

IDIOMAS

Português: Língua materna

Inglês: C2
Proficiente