

# VINICIUS FILIPE DE ALMEIDA SANTOS

SÃO PAULO, SP

+5511991804474 | [vinidealmeida2006@gmail.com](mailto:vinidealmeida2006@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/vinicius-filipe-de-almeida-santos/> <https://vinialmeida.itch.io/> <https://github.com/vinidealmeida2006>

## OBJETIVO

Atuar como **Programador de Jogos (Unity/Unreal)** ou **Programador Front-end**, contribuindo com minhas habilidades técnicas e criativas no desenvolvimento de soluções e experiências interativas de qualidade. Busco integrar equipes colaborativas, evoluir profissionalmente, ganhar experiência de mercado e agregar valor aos projetos por meio de código bem estruturado, boas práticas e foco na experiência do usuário.

## EXPERIÊNCIA

### PROGRAMADOR

Osten Games | São Paulo, SP | Março 2024 - Novembro 2024

- Atuei em parceria com a **Osten Games** em um projeto desenvolvido na **FIAP**, exercendo as funções de **Programador** e **Game Designer**. Trabalhei com **Unity** e **C#** no desenvolvimento de sistemas de gameplay e na implementação de mecânicas, além de colaborar no design, balanceamento e testes do jogo. O projeto foi **premiado no FIAP NEXT 2024**, reforçando a qualidade técnica, criativa e o trabalho em equipe envolvidos no desenvolvimento. - <https://vinialmeida.itch.io/base-estelar>

### PROGRAMADOR

QUByte | São Paulo, SP | Março 2025 - Novembro 2025

- Atuei em parceria com a **QUByte Interactive** em um projeto desenvolvido na **FIAP**, exercendo as funções de **Programador** e **Game Designer**. Fui responsável pela implementação de sistemas em **Unity** e **C#**, além de contribuir no design de mecânicas, balanceamento e experiência do jogador. Essa experiência proporcionou contato com demandas reais de estúdio, trabalho em equipe, iteração rápida e aplicação de boas práticas de desenvolvimento. - <https://vinialmeida.itch.io/gambirace>

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### TECNÓLOGO EM GAME DEVELOPMENT Game Development

FIAP

São Paulo, SP | Janeiro 2024 - Dezembro 2025

Status - Formado

### TECNÓLOGO EM ADS ADS

Estácio

São Paulo, SP | Janeiro 2024 - Dezembro 2027

Status - Cursando

## HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• C#</li><li>• C++</li><li>• HTML</li><li>• CSS</li><li>• JavaScript</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Unity</li><li>• Unreal</li><li>• Git</li><li>• GitHub</li><li>• Swift</li></ul> |
|--|---|

## CURSOS E CERTIFICADOS

- Blockchain, FIAP, 40h
- Design Thinking, FIAP, 40h
- Formação Social e Sustentabilidade, FIAP, 80h
- Desenvolvendo uma Pintura Digital, Alura, 10h

## PRÊMIOS

3º lugar no prêmio Next 2024 da FIAP, Reconhecimento por destaque em projeto de inovação e desenvolvimento.

## IDIOMAS

**Português:** Língua materna

**Inglês:**

Proficiente

C2