

Vinicius de Oliveira Dias

+55 (45) 99133-0882

vinidias@outlook.com.br

Foz do Iguaçu, PR

github.com/vinidias

linkedin.com/in/vinicius-dias

Formação

Ciências da Computação, Bacharelado

Nov/2021 - Fev/2026

- Universidade Estadual do Oeste do Paraná

Experiência Profissional

Estagiário em Desenvolvimento Web, Itaipu Parquetec - Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil

Jan/2025 - Atual

- Estudo padrões de desenvolvimento e projeto em React.js e TypeScript.
- Estudo boas práticas na construção de componentes reutilizáveis e organização de código.
- Trabalho com diversas bibliotecas do ecossistema React.js e TypeScript.
- Trabalho com padrões de desenvolvimento de software e controle de versão no GitHub.
- Skill: React.js, TypeScript, Padrões de Desenvolvimento, UX/UI, GitHub, Docker, Trabalho em Equipe, Colaboração.

Estagiário em Desenvolvimento Web (Remoto), Projeto Clínica - UNIOESTE, Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil

Fev/2024 - Mar/2025

- Desenvolvi um sistema de agendamento de consultas para a clínica de psicologia da UNIOESTE.
- Utilizei React.js e diversas bibliotecas do ecossistema para criação da interface do usuário.
- Realizei análises de requisitos com clientes.
- Trabalhei na prototipação e validação de telas no Figma.
- Implementei a integração entre o front-end e o back-end para troca de informações via API.
- Skill: React.js, Figma, Integração de APIs, UX/UI, Colaboração, Criatividade.

Estagiário em Processamento de Áudio, - Itaipu Parquetec - Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil

Out/2024 - Jan/2025

- Estudos de métodos de transformação de áudio para texto.
- Transcrição manual de áudio para texto e criação de base de áudios.
- Realização de testes com a base de áudios criada.
- Skill: Python, Inteligência Artificial, Processamento de Áudio.

Bolsista (Remoto), - Itaipu Parquetec - Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil

Jul/2024 - Out/2024

- Criação de módulo de reconhecimento de som de motor de popa com Lora para prevenção de contrabandos na Aduana do Paraguai.
- Utilização do Colab e Python para implementação do módulo.
- Skill: Python, Colab, Inteligência Artificial, Processamento de Áudio.

Assistente de TI e Marketing, Iguacon Imobiliária, Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil

Set/2021 - Nov/2021

- Manutenção de Computadores.
- Suporte aos funcionários em manuseamento dos equipamentos da empresa.
- Montagem de equipamentos.
- Apoio na elaboração de designs gráficos para postagem em redes sociais.
- Email automáticos para leads.

- Skill: Design Gráfico, Trabalho em Equipe, Colaboração, Organização, Criatividade.

Chapeiro, Smoke Burger, Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil

Mar/2020 - Mar/2021

- Preparação de hambúrgueres na chapa.
- Montagem de lanches.
- Trabalho sob grande demanda.
- Skill: Trabalho em Equipe, Responsabilidade, Trabalho sob Pressão, Liderança, Organização, Colaboração.

Projetos

Calisthenics Workout (Aplicação Destaque)

Fev. 2025

(Aplicação)

- Projeto desenvolvido como uma rede social de treinos de calistenia. O sistema permite usuários criarem e participarem de treinos criados por outros usuários, como também seguir ou parar de seguir usuários.
- Utilizei React.js e Tailwind CSS no frontend e Node.js para o back-end.
- Foi utilizado o banco MongoDB para armazenamento dos dados da aplicação e AWS-S3 para armazenamento das imagens.
- Ferramentas utilizadas: HTML, CSS, Vite, React.js, Tailwind CSS, Node.js, PostgreSQL.

Gestão de Eventos

Jan. 2025

(GitHub)

- Projeto desenvolvido em grupo para gerenciar eventos. O sistema tem controle de nível de acesso. É possível o usuário participar de eventos e o admin criar eventos.
- Utilizei React.js no front-end e a equipe utilizou Node.js para o back-end.
- Foi utilizado o banco PostgreSQL para armazenamento dos dados da aplicação.
- Ferramentas utilizadas: HTML, CSS, React.js, Node.js, PostgreSQL.

E-Market

Jan. 2025

(GitHub)

- Projeto de mercado online. O sistema lista todos os produtos, sendo possível criar e remover produtos, filtrar em categorias e colocar no carrinho.
- Utilizei Bootstrap no front-end e JSON-Server para simulação do back-end.
- Ferramentas utilizadas: HTML, CSS, Bootstrap, JSON-Server.

Catálogo Crochê

Nov. 2024

(GitHub)

- Projeto desenvolvido para facilitar as vendas de crochês, onde os clientes são redirecionados diretamente ao whatsapp com o respectivo produto.
- Utilizei React.js no front-end e Node.js para o back-end
- Utilizei o banco MongoDB para armazenamento dos dados da aplicação e AWS-S3 para armazenamento das imagens.
- Ferramentas utilizadas: HTML, CSS, React.js, Node.js, MongoDB, AWS-S3.

Todo List

Set. 2024

(GitHub)

- Projeto desenvolvido para controle de tarefas, onde é possível fazer o CRUD completo das tarefas.
- Utilizei React.js no front-end e Node.js para o back-end
- Utilizei o banco MongoDB para armazenamento dos dados da aplicação.
- Ferramentas utilizadas: HTML, CSS, React.js, Node.js, MongoDB.

Tecnologias

Linguagens: HTML, CSS, JavaScript, Python, Java, NoSQL, SQL.

Ferramentas: Git, GitHub, Docker, AWS.

Frameworks e Bibliotecas: React.js, TypeScript, Tailwind CSS, Bootstrap, Node.js, Express.js.

Idioma

Inglês: Intermediário (cursando).

Português: Fluente e Nativo.