

Vinicius Henrique Ortega da Silva



Objetivo: Fullstack Developer

Idade: 23 Anos **Estado Civil:** Solteiro **Endereço:** Suzano/SP

Idiomas: **EN** Fluente **ES** Avançado **DE** Básico **PT-BR** Nativo

Experiencia Profissional

Owner FuryAgency 2022 — Atual

Responsabilidades:

- Criação de Interfaces UX UI para projetos.
- Criação de softwares, websites e lojas virtuais em Wordpress, HTML/CSS + JS e ReactJS.
- Gestão de Trafego Pago e Social Media.
- Criação de artes gráficas para redes sociais, cartões de visitas, logo, branding etc.

UI/UX Designer: NorwayBank 2021—2022

Responsabilidades:

- Criação de UI para core bancário completo, com todas as funcionalidades de um banco digital, e versão em app mobile.
- Criação de Wireframes e Prototipos para testes de Usabilidade.
- Construção do Design System e Patterns.

UX Designer/Web Developer: RSN Brasil 2020—2021

Responsabilidades:

- Criação interfaces para websites e lojas virtuais de clientes, visando sempre a melhor usabilidade e conversões.
- Desenvolvimento de sites e lojas virtuais em wordpress, com integrações para gateways de pagamentos e analytics.
- Landing Pages de Alta conversão.
- Gestão de Campanhas para google ads de clientes e da própria empresa.

Formação Acadêmica e Complementar

03/2023 — 10/2023

Desenvolvedor Back End + Spring Boot — ORACLE ONE

01/2023 — 06/2023

Formação UX Design — Google

11/2022 — 06/2023

Desenvolvedor Front End + ReactJS — ORACLE ONE

01/2021 — 12/2024

Superior em Ciências da Computação — FMU

01/2022 — 03/2022

Fundamentos do Marketing Digital — Google

Competências

HARD SKILLS

- Dev Back-End (Java, POO, Spring Boot, SQL, AWS, Git)
- Dev Front-End (Javascript, jQuery, React, Git, Bootstrap, Styled Components, HTML, CSS)
- Design de Interfaces Web e Mobile UI/UX Criação de Prototipos em Figma AdobeXD
- Dominio em Ferramentas de Design Gráfico (Photoshop, Illustrator, Vegas, Premiere, AdobeXD, Figma)
- Design Gráfico(Logos, Patterns, Branding, Artes)
- Gestão de Tráfego SEO e SEM
- Expert em Wordpress

Clique

