



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO SUL
Campus Feliz

MARATONINHA DE PROGRAMAÇÃO

desafiar ^ discutir ^ aprender

REGULAMENTO

Este regulamento contém informações e regras sobre o funcionamento da Maratoninha de Programação promovida pelo Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) Campus Feliz que será realizada no dia **29/06/2019**. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do evento. Portanto, é imprescindível que o candidato leia o presente documento na íntegra para melhor compreender e aproveitar o evento.

1. DO OBJETIVO

A Maratoninha de Programação tem como intuito principal promover a aprendizagem de programação por meio da resolução e discussão de problemas, levando o aluno a testar sua capacidade e velocidade de raciocínio lógico, criatividade e capacidade de trabalho em equipe.

As equipes resolvem problemas desafiadores de programação em diferentes níveis de dificuldade e aquela que resolver o maior número de problemas em cada nível será a vencedora. Será usado como critério de desempate o tempo usado pelas equipes na resolução dos problemas.

Ao final do tempo disponível para a resolução dos problemas serão discutidas as soluções propostas promovendo um ambiente de aprendizagem.

2. MODALIDADES

A Maratoninha de Programação é dividida em níveis de acordo com a composição da equipe e dificuldade dos problemas apresentados.

- **Nível 1:** Nenhum dos membros da equipe participou de alguma maratona de programação;
- **Nível 2:** Apenas um dos membros da equipe já participou de alguma maratona de programação; e
- **Nível 3:** Pelo menos dois dos membros da equipe já participaram de alguma maratona de programação.



3. DA PROGRAMAÇÃO

A Maratoninha terá duração prevista de 4 horas (quatro horas), das 08:30 às 12:30 do dia 29 de Junho de 2019, nas dependências do Instituto Federal do Rio Grande do Sul - Campus Feliz. As equipes terão as duas primeiras horas do evento para a resolução dos problemas propostos. O tempo restante será utilizado para a discussão e apresentação de soluções dos problemas. Os participantes não poderão abandonar o local de prova durante toda a realização da Maratoninha. Em casos especiais, os participantes podem solicitar a organização do evento a liberação para sair do local. O evento terá a seguinte programação:

DATAS E PRAZOS PARA INSCRIÇÃO	
Abertura das inscrições	17/06/2019
Encerramento das inscrições	20/06/2019
Divulgação das inscrições homologadas	21/06/2019
CRONOGRAMA DA MARATONINHA – 29/06/2019	
Recepção e credenciamento das equipes	08:00 às 08:30
Início da prova da Maratoninha	08:30
Término da prova da Maratoninha	10:30
Intervalo	10:30 às 10:40
Início das discussões sobre as resoluções dos problemas	10:40
Término das discussões sobre as resoluções dos problemas	12:30
Início da cerimônia de premiação	12:30

4. DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

- 4.1.** As equipes devem ser compostas por 3 (três) participantes, sendo todos alunos regulares do Curso Técnico em Informática ou do Curso Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFRS-Campus Feliz;
- 4.2.** As equipes podem ser de formação mista, podendo participar alunos de qualquer nível de ensino;



- 4.3.** No momento da inscrição, deve ser indicado o membro líder da equipe. Somente este, poderá fazer requisições à comissão organizadora;
- 4.4.** O participante cede e autoriza de forma inteiramente gratuita, os direitos de utilização de sua imagem ou depoimentos nos materiais relativos ao evento;
- 4.5.** É vedada a participação de um aluno em mais de uma equipe. O aluno que se encontrar nessa situação será convidado a escolher uma das equipes, sob pena de ser desvinculado de todas elas.

5. DA INSCRIÇÃO

A inscrição da equipe é gratuita e deve ser feita por qualquer componente da mesma através do site oficial do evento (<http://maratoninha.feliz.ifrs.edu.br>) mediante aceite deste regulamento. O período de inscrição para o evento será entre os dias **17/06/2019** e **20/06/2019**. Poderão se inscrever e participar do evento, alunos do IFRS campus Feliz, desde que respeitem as disposições da Seção 3. As 15 (quinze) primeiras inscrições que estiverem corretamente cadastradas no sistema serão homologadas, ficando as demais equipes inscritas em uma lista de espera. A homologação das inscrições será divulgada na página oficial do evento.

6. DOS RECURSOS DISPONÍVEIS

Cada equipe terá a sua disposição apenas um computador e deverá desenvolver as soluções dentro do ambiente de programação que será adotado para a Maratoninha. Os competidores podem submeter as soluções nas seguintes linguagens de programação: Python 3 e Java.

7. DO FORMATO DA MARATONINHA

- 7.1.** A prova da Maratoninha conterà 4 (quatro) problemas, com diversos níveis de dificuldade (não identificados) e enunciado em português;
- 7.2.** Durante a realização da Maratoninha, os membros de uma equipe só poderão se ausentar com autorização da comissão organizadora, sob pena de desclassificação da equipe;
- 7.3.** A prova terá duração de 2 horas ininterruptas;
- 7.4.** As equipes terão a disposição um único computador, sem acesso à Internet, para a resolução dos problemas;



**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO SUL
Campus Feliz

- 7.5.** Não será permitido utilizar materiais em meio digital ou qualquer outro dispositivo com acesso à internet ou que proporcione a manipulação de arquivos digitais, como smartphones, tablets ou similares;
- 7.6.** Será permitido apenas o acesso a materiais em papel;
- 7.7.** Ao resolver um problema, a equipe pode submetê-lo à correção; um problema é considerado resolvido se, para todos os testes da bateria, ele devolve o resultado esperado.

8. DAS REGRAS

- 8.1.** No espaço reservado para a realização da Maratoninha somente será permitida a entrada de membros das equipes que estão nele alocadas e membros da organização do evento;
- 8.2.** A participação no evento, através da efetivação da inscrição, implica no conhecimento e total aceitação do presente regulamento;
- 8.3.** Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste regulamento serão decididas de forma soberana e irrecorrível pela comissão organizadora do evento.