

Vinicius Leon Melo Tavares | PEM Desafio N2-7 (Análise Crítica) | 22/11/2024

O código examinado funciona como esperado no “caminho feliz”, porém algumas brechas puderam ser observadas durante a investigação. Neste documento, também há levantamentos na perspectiva de manutenção e desenvolvimento.

Modularização

- O código apresenta uma modularização satisfatória, com funções separadas para operações CRUD e outras funcionalidades específicas, como listagem e posicionamento de produtos. Contudo, há pontos que demandam aprimoramento:
- Observou-se um uso desnecessário de ``goto`` para retornar a pontos anteriores no fluxo. Isso foi corrigido com a substituição por estruturas de repetição (``while`` ou ``do-while``), melhorando a legibilidade e manutenção.
- A ``struct produto`` não segue convenções de nomenclatura comuns em C. Sugere-se o uso de ``Produto`` (CamelCase) ou um formato mais padronizado como ``produto_t`` para indicar ser um tipo.
- A ausência de ``typedef`` exige o uso explícito da palavra-chave ``struct``, o que aumenta a verbosidade. A inclusão de ``typedef struct`` simplificaria as declarações. - A utilização de macros para definir limites em tempo de compilação (e.g., tamanho de nomes e número máximo de produtos) está correta. Entretanto, a diretiva ``INICIO`` é redundante, pois representa uma constante que dificilmente será alterada.
- A função ``menuOpcoes`` centraliza o tratamento de entradas inválidas, mas deixa o ``switch-case`` no ``main`` dependente de lógica dispersa. A unificação do tratamento seria mais clara e consistente.
- Funções individuais tratam seus próprios erros, mas a ``main`` tenta capturá-los desnecessariamente. Isso cria redundância e aumenta a complexidade do código.

Percentual de adesão: 80%

Elementos Conceituais

- A estrutura ``produto`` encapsula corretamente os dados essenciais (código, nome, quantidade e preço), atendendo ao requisito.

- Contudo, o uso de ``float`` para preços contradiz a necessidade de maior precisão, que poderia ser alcançada com ``double``.
- Variáveis globais, como ``ch`` para limpar buffers, são desnecessárias. A utilização de ponteiros em algumas funções é válida, mas nem sempre eficiente, como ao passar o número de produtos via ponteiro.
- Aritmética de ponteiros para acessar elementos de vetores torna o código menos intuitivo. Substituí-la por índices melhora a legibilidade.
- A variável ``loop`` no ``main`` é desnecessária, pois alternativas como ``while (1)`` ou ``do-while`` com condições de quebra são mais concisas.
- O método para marcar exclusões, movendo produtos excluídos para o início do vetor e deslocando os demais, é ineficiente para grandes volumes de dados. Adicionar um atributo que indique o estado ativo do produto seria mais eficiente, mesmo com maior uso de memória.
- Funções como ``strcpy`` são usadas de forma redundante, quando atribuições diretas poderiam ser realizadas.

Percentual de adesão: 40%

Elementos de Negócio

- Não há validação robusta para evitar entradas inválidas, como caracteres em campos numéricos, ou para tratar buffers excedentes no uso de ``fgets``.
- A função ``incluirProduto`` gera automaticamente o código do produto, mas o requisito especifica que deveria ser definido pelo usuário. Também falta validação para garantir unicidade do código.
- Implementada de forma funcional na ``alterarProduto``, permitindo a edição seletiva de atributos.
- Implementada na ``excluirProduto``, mas com a lógica ineficiente de reorganização do array mencionada anteriormente.
- A função ``comprarProduto`` implementa corretamente a validação de estoque antes de realizar a venda.
- O sistema limita o cadastro a 500 produtos e exige confirmações explícitas em operações críticas, como exclusões e vendas.

Percentual de adesão: 80%