



# ► WHITE PAPER

# SUNSHINE

I M A G I N E



Sunshine-Imagine



@sunshine.imagine.cripto



@ImagineCripto

# ÍNDICE

- 1 Introducción
- 2 Contexto
- 3 Contexto (antecedentes)
- 4 Blockchain  
(especificaciones técnicas)
- 5 Criptomonedas
- 6 Activo Digital
- 7 Diferencia entre  
Criptomoneda y Activo Digital
- 8 TRON (TRC10)
- 10 Justificación
- 11 SUNSHINE SOFTWARE





SUNSHINE

12	SUNSHINE ICO
14	Distribución de fondos por proyecto
15	Proyecto Symphony (Banco)
16	Proyecto Hawk (Exchange)
17	Proyecto Lion (Software)
19	Distribución de utilidades por proyecto
20	Marco Legal

# INTRODUCCIÓN

---

La humanidad desde sus inicios ha enfrentado diversos **cambios**, tanto de vida como de trabajo, una constante que se ha presentado a lo largo de su existencia es que las personas han podido adaptarse al ambiente que les rodea, o han podido adaptar el ambiente a ellas.

En una de estas **adaptaciones**, la tecnología comenzó a aparecer, para posteriormente **evolucionar y revolucionar** la vida que ahora tenemos.

No tan alejados de estos tiempos, en 2008 surgió una moneda que iba a cambiar por completo el mundo financiero, su nombre es Bitcoin y junto con ella llegó la tecnología del Blockchain o como se conoce en español, cadena de bloques, la cual permite hacer transacciones (de criptomonedas o activos digitales) seguras, confiables y rápidas sin la necesidad de que exista un intermediario para que sea exitosa.

La globalización de las tecnologías ha llegado a cambiar la forma en la que una persona puede adquirir cualquier producto o servicio, desde el lugar en donde lo compra, hasta en cómo realiza el pago. Anudados a esta evolución y siendo conscientes de que los próximos años la inteligencia artificial que ya empezó a rodearnos va a seguir en expansión, hemos desarrollado en **SUNSHINE IMAGINE**, un activo digital que le permitirá a los inversionistas, a quienes denominaremos Suniholders, ser parte de este mundo financiero virtual, dando inicio a una nueva era tecnológica.

**ASEGURA TU FUTURO, EMPIEZA HOY.**



# CONTEXTO

---

## ANTECEDENTES

La primera aparición de la idea de un sistema digital para la compra y venta de bienes o servicios fue en los años 90's cuando David Chaum desarrolló un sistema llamado "DigiCash" el cual permitía que las transacciones fueran anónimas e imposibles de rastrear por parte de los bancos o cualquier otro organismo, sin embargo, en ese tiempo la idea fracasó, una de las fallas de este sistema fue la vulnerabilidad, más adelante se siguieron creando sistemas similares que de igual forma fallaron puesto que se presentaron muchos fraudes y problemas financieros.

En 1998 [WEI DAI](#), un ingeniero y criptógrafo propuso nuevamente la idea de monedas digitales, usando algoritmos que aportan un nivel mayor de dificultad para el cifrado de enlaces, para el mismo año se creó [CONFINITY](#), lo que ahora conocemos como PayPal, un sistema de pagos en línea que soporta transferencias entre usuarios y sirve como una alternativa electrónica a los métodos de pago tradicionales.

Años más tarde, Bitcoin fue presentado por primera vez como un software de código abierto por un programador o programadores anónimos, bajo el alias de [Satoshi Nakamoto](#).

Bitcoin es una red descentralizada [Peer-to-Peer \(de persona a persona\)](#). No hay institución o persona que controle su emisión, gasto o reserva. La producción de cada Bitcoin se mantiene de forma digital y la misma está elaborada bajo una política de emisión controlada en la que sólo existen 21 millones de unidades.



Para muchas personas, la ventaja principal de Bitcoin es la independencia que tiene de los gobiernos, bancos y corporaciones mundiales. No hay autoridad que pueda interferir en las transacciones de BTC, imponer tarifas de transacción o quitarle dinero a la gente. Así mismo, el movimiento de Bitcoin es extraordinariamente transparente debido a que cada transacción se almacena en la **Blockchain**. Para alcanzar el consenso entre los usuarios, se abordó el algoritmo **Proof-to-Work,(Prueba de Trabajo)**, el cual involucra a los usuarios conectados a la plataforma para que aporten su poder de cómputo y así encriptar y desencriptar las transacciones dentro de la red.

Si cualquier persona intenta cambiar una sola letra o número en un bloque de transacciones, también afectará a todos los bloques restantes.

Debido a que es un libro público, el intento de fraude puede ser detectado fácilmente, además, para lograr hacer semejante cambio en la red de Bitcoin se necesitaría tener más poder de cómputo.

Con la llegada de Bitcoin, muchas otras criptomonedas como Litecoin, Tron, Bitcoin Cash, Ripple, Dogecoin comenzaron a llenar el mercado hasta llegar a lo que se conoce como **ICO**, con una ligera diferencia a las demás, debido a que las **ICO** son activos digitales administrados por la Blockchain correspondiente a la criptomoneda en uso.





# BLOCKCHAIN

---

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

También conocido como “**cadena de bloques**” es un registro digital compartido, que no puede modificarse cuando una transacción se ha completado (registrada y verificada). Todos los involucrados y terceros autorizados reciben una copia del registro, esto permite que la transacción se realice de forma segura, por lo tanto si alguien quiere alterar una transacción, tiene que modificar cada copia.

La principal característica de una **Blockchain** es la “**distribución**”, pues organiza la información en forma de bloques, los cuales son verificados por toda la red de nodos interconectados que la conforman.

La red de **Blockchain** valida que los datos enviados sean auténticos **evitando posibles fraudes**.

Para realizar una transacción necesitas una billetera (identificador público de cliente) y una clave privada, cuando realizas un movimiento de criptomonedas debes firmar la transacción con la clave privada para que esta sea exitosa.





# CRIPTOMONEDAS

---

Las criptomonedas o criptodivisas, son **monedas virtuales** que nacieron como un medio de intercambio digital, permitiendo transacciones instantáneas a través de internet. Mediante el uso de criptografía se aseguran y verifican las transacciones que se realicen con ella, además la criptografía controla la creación de nuevas unidades de una moneda en particular.

En términos sencillos, **las criptomonedas son registros limitados en una base de datos**, estos registros no pueden ser modificados, cada transacción con una criptomoneda consta de claves públicas y privadas, tanto del remitente como del destinatario y de la cantidad de monedas transferidas, estos registros se administran mediante un sistema denominado **Blockchain**, que facilita la creación de nuevos activos digitales bajo estándares, protocolos, aplicaciones y funciones específicas.

Actualmente, el mercado de criptomonedas es muy amplio y variado, puedes utilizar una criptomoneda para adquirir bienes, hacer inversiones, aceptarlas como método de pago o intercambiarlas por **dinero Fiat**.







## ACTIVO DIGITAL (TOKEN)

---

Un **token es una ficha virtual** que tiene una unidad de valor la cual es emitida en una Blockchain, tiene diversas funciones a parte de actuar como una moneda virtual, lo que lo hace **transparente, privado** y a **prueba** de cualquier **hackeo**.

Los activos digitales se rigen mediante una serie de reglas que permiten crear operaciones para la adquisición de bienes y/o servicios, además puede ser una unidad de valor que una organización crea para sustentar su modelo de negocio y dar a sus usuarios la oportunidad de adquirir sus productos o servicios que permiten distribuir y compartir beneficios entre todos los inversionistas.

La particularidad de los tokens que se utilizan en el mundo de las criptomonedas es que son digitales. No existen físicamente, sino que están programados sobre la Blockchain del protocolo que se usa para programar el token, como por ejemplo; la **Blockchain de TRON**.



# DIFERENCIAS ENTRE CRIPTOMONEDAS Y TOKENS.

CONCEPTO		CRIPTOMONEDA	TOKEN
01	Comparten el espacio de Blockchain con otros Tokens.		<input checked="" type="checkbox"/>
02	Ningún tercero puede cancelar o modificar una transacción ya realizada.		<input checked="" type="checkbox"/>
03	Las empresas pueden llevar el registro de la participación de cada accionista por medio de estos.		<input checked="" type="checkbox"/>
04	Se emiten al público a través de una venta general o abierta denominada Oferta Inicial de Moneda (ICO).		<input checked="" type="checkbox"/>
05	Poder de descentralización gracias a la tecnología Blockchain.		<input checked="" type="checkbox"/>
06	Cualquier persona puede invertir en ellos y tener control de su propiedad digital.		<input checked="" type="checkbox"/>
07	Las variaciones que ha sufrido su precio en los últimos años han sido muy notables, por lo que no tiene un valor fijo y la valoración ha aumentado de una manera positiva con altos índices de crecimiento.		<input checked="" type="checkbox"/>
08	Acceso a un mercado online internacional, disponible las 24 hrs, 365 días al año.		<input checked="" type="checkbox"/>
09	Puede ser una unidad de valor que una organización crea para sustentar su modelo de negocio y dar a sus usuarios la oportunidad de adquirir sus productos o servicios.		<input checked="" type="checkbox"/>





**TRON (TRX)** es una plataforma de blockchain lanzada para convertirse en la base fundamental de un ecosistema de **entretenimiento descentralizado**.

Permite a los desarrolladores crear software a través del cual se pueden gestionar las transacciones y automatizar ciertos resultados. Este software se conoce como **Smart Contract (contrato inteligente)**.

**TRON**, propone nuevas funciones muy interesantes enfocadas en resolver algunos problemas, como el poder **congelar tus tokens**.

El acto de **congelar tus token TRX** significa que los va a bloquear en un lugar por cierto número de días, haciendo que no puedas intercambiarlos o venderlos hasta que sean descongelados. A cambio, tu cartera será recompensada con recursos que te permitirán hacer ciertas acciones con ella.

## ANCHO DE BANDA

A diferencia de otras redes de cadena de bloques, donde pagas una comisión por cada transacción, la red de Tron otorga 5000 puntos de Ancho de Banda a cada usuario cada 24 horas. Esto te permite realizar aproximadamente 25 transacciones de forma gratuita.

Una transacción en la cadena de bloques de Tron consume aproximadamente 200 puntos de Ancho de Banda.

Si estás realizando una gran cantidad de transacciones, necesitarás puntos de Ancho de Banda adicionales. Puedes obtener más al congelar tus TRX para obtener más Ancho de Banda. En cualquier momento, la red de Tron puede manejar solamente una cantidad fija de ancho de banda que se deriva del monto total de TRX congelados.



## ENERGÍA

El protocolo de Tron es ahora una plataforma para aplicaciones descentralizadas utilizando contratos inteligentes. Un contrato inteligente puede realizar llamadas a otro contrato o múltiples contratos. Puedes escribir estos contratos inteligentes en lenguajes de programación como Solidity, JAVA o Go por nombrar unos pocos.

Una vez terminas tu código, lo compilas. Cada contrato que se ejecute consumirá recursos de CPU. También toma cierto tiempo para que un contrato inteligente se ejecute, este tiempo se ha clasificado como Energía, donde 1 unidad de energía equivale a 1 microsegundo de computación. Es aquí donde la energía juega un papel. Si deseas correr un contrato complejo que tome más tiempo en ejecutar, necesitarás más energía.

Para obtener energía, se necesita esencialmente que congeles tus TRX y selecciones la opción de Energía (Energy) en vez de ancho de banda (Bandwidth). Si no vas a ejecutar contratos inteligentes, no hay razón alguna para utilizar energía. Aquellos que sean simplemente inversores de TRX, siempre deberían congelar por ancho de banda y no energía.



# JUSTIFICACIÓN

---

A lo largo del tiempo, el dinero ha estado en constante evolución y el actual contexto económico no es la excepción. La revolución digital y la aparición de las criptomonedas están cambiando por completo la industria financiera y aunque ahora mismo no lo percibamos, no hay duda de que condicionarán el futuro de las finanzas.

**La revolución de las criptomonedas ha llegado para quedarse**, cada día, las criptos ocupan un lugar importante dentro de la vida económica de los países, sirviéndonos para la compra de bienes y servicios, medio de ahorro, e incluso instrumento de inversión financiera.

La creación de una **moneda virtual, descentralizada y transparente** como son las criptomonedas, es una perspectiva que resulta atractiva para muchas personas, organizaciones y empresas alrededor del mundo, el cuestionamiento sobre si las criptomonedas acabarán convirtiéndose en el nuevo dinero sigue siendo un debate, e incluso algunos bancos centrales y gobiernos creen que podrán emitir sus propias criptomonedas en unos años.

Tomando esto en cuenta, el equipo **SUNSHINE** ha decidido crear un **activo digital TRC10** que corre dentro de la máquina virtual de **TRON**, al cual llamamos **SUNSHINE IMAGINE (SUNI)** que además de ser el **primer activo digital mexicano**, será una forma segura de invertir tu dinero.

**SUNSHINE IMAGINE** es para las personas que quieren ir un paso más adelante, las que no se conforman con poco, aquellas que desean grandeza, que perdieron el miedo y decidieron tomar el control de su vida financiera.

**SUNSHINE IMAGINE ES EL FUTURO.**



# SUNSHINE IMAGINE

---

**SUNSHINE IMAGINE** es una empresa mexicana que nació en febrero de 2020, se dedica al desarrollo y diseño de software ofreciendo servicios como:

- Desarrollo web con versión móvil
- Desarrollo de aplicaciones web
- Desarrollo de aplicaciones móviles (iOS y Android)
- Blockchain
- Consultoría Digital
- Soporte TI
- Diseño de marca
- Digitalización empresarial

Servicios que permitirán el crecimiento de las empresas o negocios.

**SUNSHINE IMAGINE** trabaja para lograr objetivos a través del compromiso y la calidad, ofreciendo resultados competitivos a través de soluciones informáticas de vanguardia.





# SUNSHINE IMAGINE (SUNI)

---

**SUNSHINE IMAGINE** tiene que ver con la financiación de un proyecto empresarial, lo que se pretende financiar es el **nacimiento de un activo digital**, al estilo de Bitcoin o TRON a través de una **ICO**.

El **ICO** es un acrónimo que significa **Initial Coin Offering**, es decir, oferta inicial de moneda, es un acrónimo que se parece al de **IPO, Initial Public Offering (oferta pública de venta)** término que se emplea cuando una empresa sale a bolsa y quiere ofrecer las acciones a los posibles inversores a cambio de dinero.

## FECHAS PARA LA VENTA DEL ACTIVO DIGITAL SUNI

**Se crearon 100 billones de Activos Digitales**, de los cuales el 50% (50 billones) se venderán en el periodo del **ICO**-

- **Fecha de inicio ICO: 2 de Agosto 2021**
- **Fecha de término ICO: 2 de Agosto 2022**

### **PRIMER TRIMESTRE : 2 Agosto 2021 al 2 Noviembre 2021**

Los acreedores de activos digitales durante este periodo recibirán un 15% de descuento.

### **SEGUNDO TRIMESTRE: 3 Noviembre, 2021 al 3 Febrero , 2022**

Los acreedores de activos digitales durante este periodo recibirán un 10% de descuento.

### **TERCER TRIMESTRE: 4 Febrero , 2022 al 4 Mayo ,2022**

Los acreedores de activos digitales durante este periodo recibirán un 5% de descuento.

### **CUARTO TRIMESTRE: 5 Mayo , 2022 al 2 Agosto , 2022**

Los acreedores de activos digitales durante este periodo pagarán el precio real del mismo sin descuento alguno.

Al finalizar el periodo del **ICO**:

**20%** de Activos Digitales se pondrán a la venta para las Empresas Privadas.

**15%** de Activos Digitales serán para el equipo SUNI, con la intención de liberarlos



según lo requiera el avance de los proyectos.

**15%** de Activos Digitales se liberarán al público en general.

**Por \$1USD recibirás 200,000 Activos Digitales (según el periodo de compra)**

Con los recursos obtenidos, se planea desarrollar tres proyectos:

- **Symphony** es el proyecto que representa la **liquidez**, pues está desarrollado para hacer frente a las obligaciones financieras que se presenten de forma sólida y responsable, es un banco que permitirá obtener todos los servicios que ofrece una banca tradicional.
- **Hawk** es el proyecto **exchange** de fiduciaria a cripto, es decir, que existe la opción de transformar el activo digital o criptomonedas a efectivo y viceversa.
- **Lion** es el proyecto **software**, en donde se desarrollará una aplicación que permitirá el comercio electrónico aceptando pagos con criptomonedas.

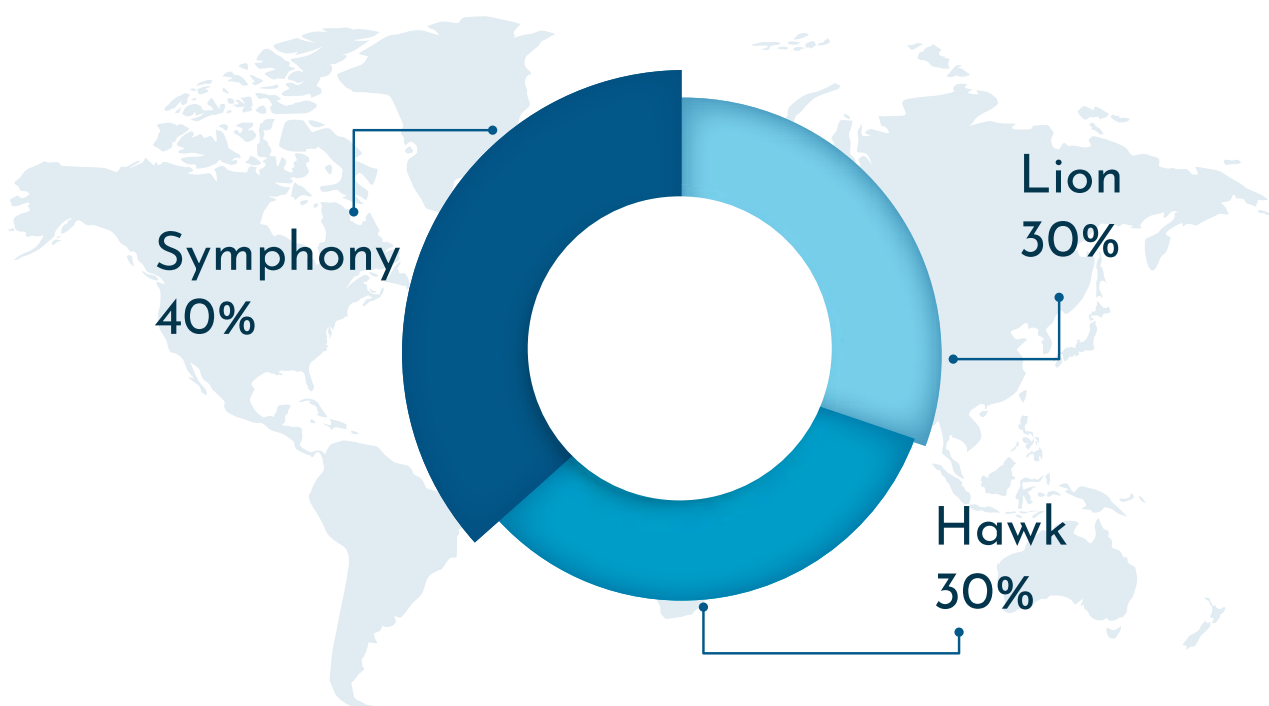
Con estos proyectos, **SUNSHINE** pretende **innovar en la economía y tecnología**, para así facilitar a los Suniholders formas de pago, adquisición de capital y sobre todo una oportunidad de inversión para el futuro.

La capitalización esperada es de 15 millones de USD para el **Softcap**, y 250 millones de USD para el **hardcap**. El **softcap** es simplemente la recaudación mínima que necesita el proyecto para poder desarrollarse, como contrapartida del softcap tenemos el **hardcap**, que no es más que el límite de recaudación del ICO.



# DISTRIBUCIÓN DE LOS FONDOS POR PROYECTO

---



# PROYECTO SYMPHONY (BANCO)

---

El proyecto consiste en:

- Crear un **banco digital** con resguardo de criptomonedas.
- Generar cuenta de ahorro, préstamos con pago de intereses, seguros de vida, médicos y de autos los cuales generarán rendimientos a los usuarios de la plataforma Symphony.
- Posibilidad de hacer pagos con tarjeta que contenga el saldo en criptomonedas como si se tratara de una moneda fiduciaria.

Los servicios que ofrecería el banco serían los siguientes:

1. **Comprar y vender criptomonedas**
2. **Transferencias**
3. **Depósitos interbancarios**
4. **Cuenta de ahorros**
5. **Préstamos**
6. **Billetera**
7. **Historial de compras**
8. **Historial de ahorro**
9. **Seguros de vida, auto, y más.**

**40 %** de los recursos fondeados del activo digital de **SUNSHINE** que se destinarán al proyecto, se distribuirán de la siguiente manera:

- **15%** al desarrollo de las aplicaciones web, **Android** e **IOS**, ciberseguridad, la creación de una blockchain propia, wallets y api de pagos.
- **10%** será destinado a gastos operativos, recursos humanos, renta o adquisición de un lugar propio para operar.
- **5%** se destinará a marketing, publicidad y difusión.
- **10%** será asignado como respaldo en un portafolio de Criptomonedas y stablecoins para empezar a operar.



# PROYECTO HAWK (EXCHANGE)

---

Este proyecto consiste en complementar el **desarrollo de nuestra propia Exchange** de criptomonedas y la campaña publicitaria, con el cual se ofrecerá el servicio de compra y venta de criptomonedas. Actualmente se encuentra evaluando la fase beta del proyecto, se iniciará con recursos de los fundadores para después poder obtener mayor capitalización a la plataforma y ofrecer un servicio de calidad con bajas comisiones.

El **30%** de los recursos fondeados del proyecto **SUNSHINE** que se destinarán a este proyecto, se distribuirán de la siguiente manera:

- **10%** desarrollo de la plataforma.
- **5%** será destinado a gastos operativos, recursos humanos, renta o adquisición de un lugar propio para operar.
- **5%** se destinará a marketing, publicidad y difusión.
- **10%** se resguardará para garantizar la liquidez en la plataforma.

El principal factor del proyecto **Hawk** es la interoperabilidad, la cual consiste en el intercambio de información entre dos o más sistemas o componentes; también se puede entender como la capacidad de comunicación que existe entre los diversos sistemas con datos variados en diferentes formatos a modo de que la información compartida sea accesible desde distintos entornos y que estos puedan comprenderlos de manera sencilla.

En este proyecto de exchange, se pretende generar el intercambio de activos digitales **SUNI** a criptomonedas o activos digitales ya existentes, tales como:

- **BITCOIN**
- **TRON**
- **TETHER**
- **XRP**
- **BITCOIN CASH**
- **LITECOIN**
- **EOS**
- **MONERO**



# PROYECTO LION (SOFTWARE)

Consiste en el desarrollo de una aplicación que ofrezca servicios en donde se puedan comercializar artículos (e-commerce).

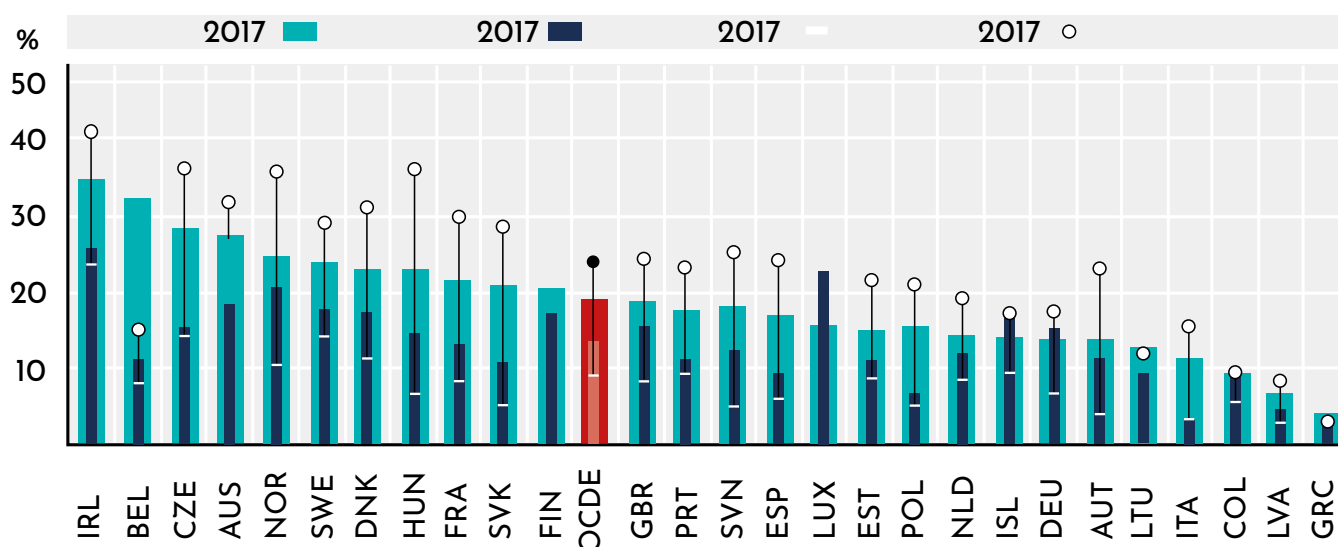
Actualmente, al momento de la publicación de este Whitepaper, la empresa **SUNSHINE IMAGINE** ya se encuentra desarrollándola, teniendo como objetivo aceptar pagos por medio de criptomonedas con la finalidad de incorporar las mismas al ámbito cotidiano.

Los usuarios que estén comercializando sus productos a través de nuestra plataforma tendrán la libertad de elegir si sus pagos los aceptarán en criptos o dinero fiat.

Confiamos en que el e-commerce es el futuro de venta en el mundo, pues en los últimos años ha tenido un gran crecimiento en el mercado y una mayor aceptación por parte de los usuarios, es por esto que hemos recopilado algunas gráficas que reflejan el crecimiento en diversos países para que el avance en el e-commerce se pueda hacer visible.

## VOLUMEN DE COMERCIO ELECTRÓNICO, 2017

Expresada como porcentaje de volumen de negocios total.



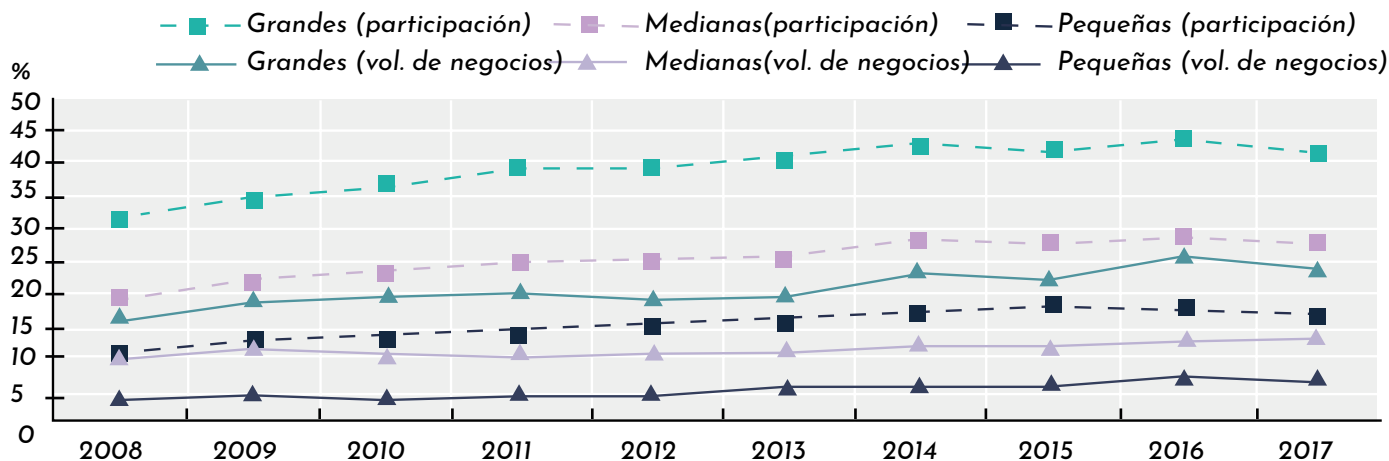
FUENTE: Cálculos de la OCDE, basados OECD, ICT acces and Usage by Businesses (base de datos), <http://oe.cd/bus> (consultado en marzo del 2019)





## PARTICIPACIÓN DE LAS EMPRESAS Y VOLUMEN DE NEGOCIOS DEL COMERCIO ELECTRÓNICO POR CLASIFICACIÓN DE TAMAÑO, 2008-17

Expresada como porcentaje de empresas con diez o más personas empleadas y en un porcentaje de volumen de negocios total, UE28.



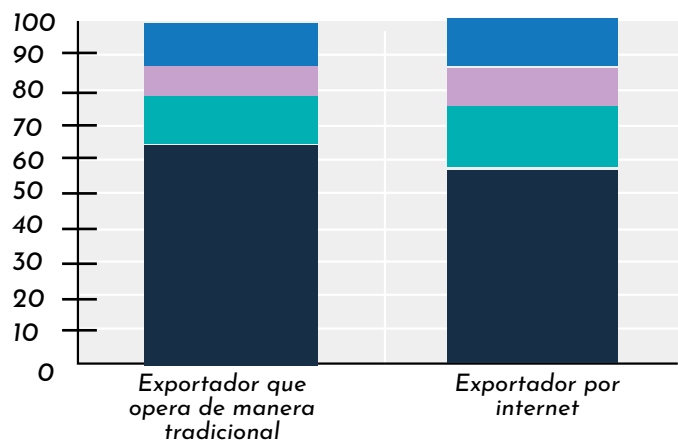
FUENTE: Cálculos de la OCDE, basados en OECD, Access and Usage by Businesses (base de datos) <http://oe.cd/bus> (consultado en abril de 2019) y Eurostat, Digital Economy and Society Statistics (base de datos); <http://ec.europa.eu/eurostat/web/digital-economy-and-society/data/comprehensive-database> (consultado en marzo de 2019)

## EXPORTADORES POR INTERNET FRENTE A EXPORTADORES QUE OPERAN DE MANERA TRADICIONAL: VOLUMEN DE EXPORTACIÓN Y NÚMERO DE DESTINO DE EXPORTACIÓN

Expresada como porcentaje de todos los exportadores de la muestra (es decir exportadores con una página de facebook)

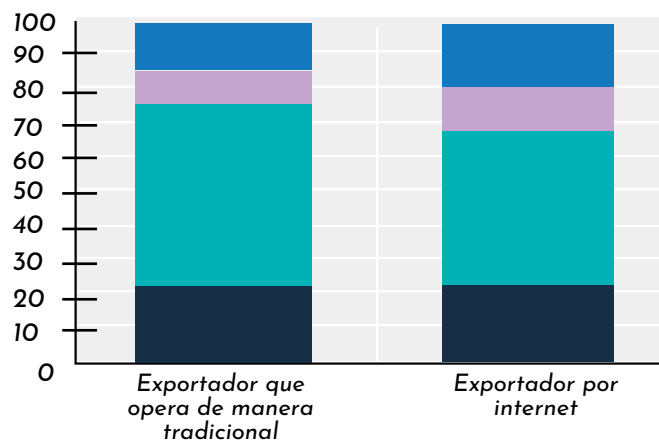
PANEL A: porcentaje de volumen de negocios que proviene de las exportaciones respecto al total del volumen de negocios.

Menos del 25% Del 24 al 49%  
Del 50 al 74% 75% o más



PANEL B: el número de países a los que las empresas exportan.

1 2-5 6-10 11 o mas



FUENTE: Cálculos de la OCDE, basados en facebook/OCDE/Work Bank Future of Business Survey (base de datos), <http://www.oecd.org/sdd/businessstats/the-future-of-business-survey.htm> (consultado en marzo de 2019)

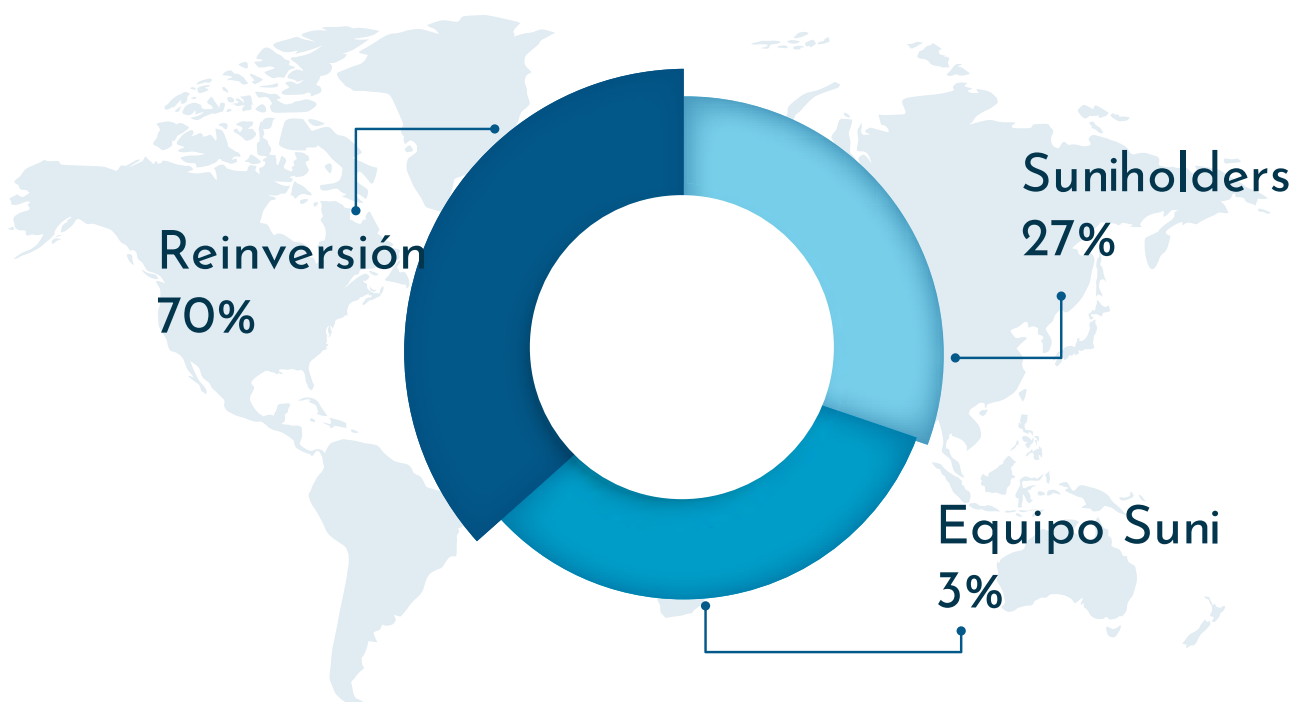


# DISTRIBUCIÓN DE UTILIDADES POR PROYECTO

La distribución de la utilidad obtenida se hará de la siguiente manera para amortiguar el riesgo financiero y poder ofrecer una mayor estabilidad a la empresa **SUNSHINE IMAGINE**.

- 70 % Reinversión
- 27 % Suniholders
- 3 % Equipo Suni

En resumen, la utilidad obtenida de los proyectos será repartida de la siguiente forma:



# MARCO LEGAL

---

La finalidad de este documento es legitimar los requisitos para la adquisición de los **SUNI**, brindando las especificaciones correspondientes y necesarias para proteger tanto a la empresa como a los Sunholders de posibles estafas o fraudes.

- **SUNSHINE IMAGINE** operará en la mayoría de los países, exceptuando a Estados Unidos y China.
- **SUNSHINE IMAGINE** solicita documentación oficial para tener identificados a cada uno de sus Sunholders. (Esto únicamente para tener un control de quiénes invirtieron, no revelaremos datos personales).
- **SUNSHINE IMAGINE** es neutral en cualquier tema geopolítico, nos reservamos el derecho de proporcionar información alguna de los Sunholders.
- No se discrimina por ningún motivo de raza, género, religión, preferencias sexuales o nacionalidad.
- Los Sunholders podrán visualizar de forma transparente la contabilidad de los tokens, es decir, sabrán con exactitud qué cantidad se ha vendido a través de la página oficial <https://sunshine-imagine.io/>
- En caso de que la venta de activos digitales no sea exitosa durante el tiempo que se estima (un año) se regresará la inversión, descontando únicamente la energía (comisión) que requiera la transacción.
- Cualquier persona que compre **SUNI**, reconoce y declara expresamente que ha revisado cuidadosamente este documento y comprende completamente los riesgos, costos y beneficios asociados con la compra de activos digitales.
- **SUNSHINE IMAGINE** no se hará responsable de ninguna pérdida de tokens o situaciones que imposibiliten el acceso a los mismos, por ello es de suma importancia tener un respaldo de contraseñas, usuarios y demás.
- Sólo estarán autorizadas las personas con mayoría de edad para ser acreedoras de los tokens.

