

Aula 9 - Exercício 2

Diagrama Entidade-Relacionamento (DE-R)

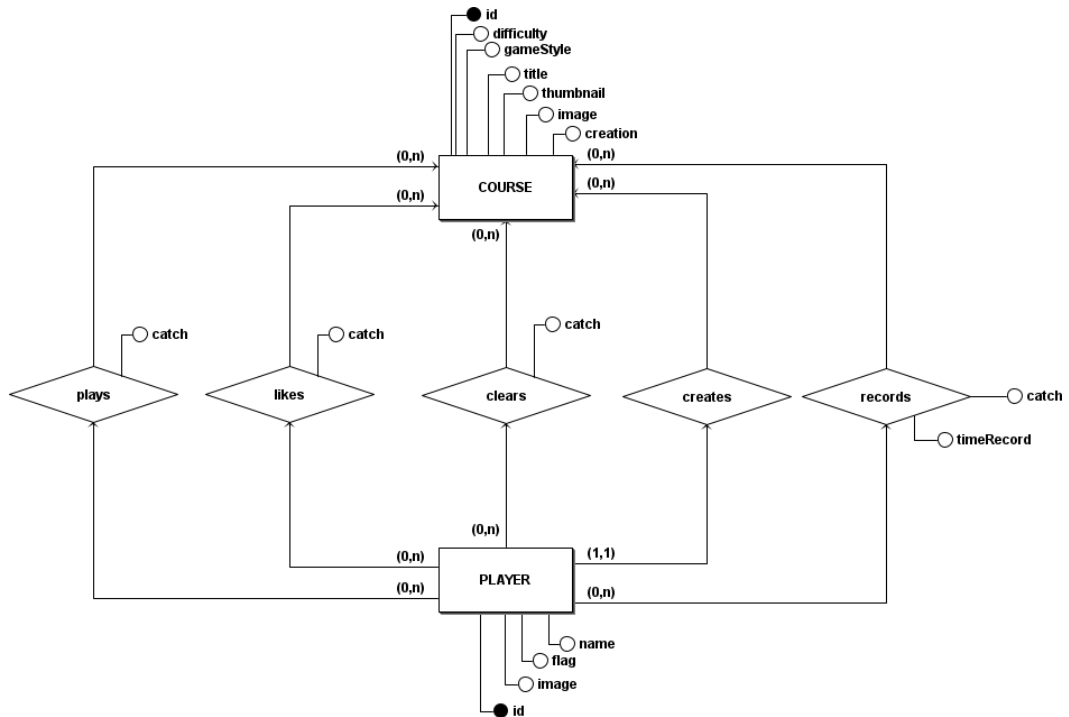
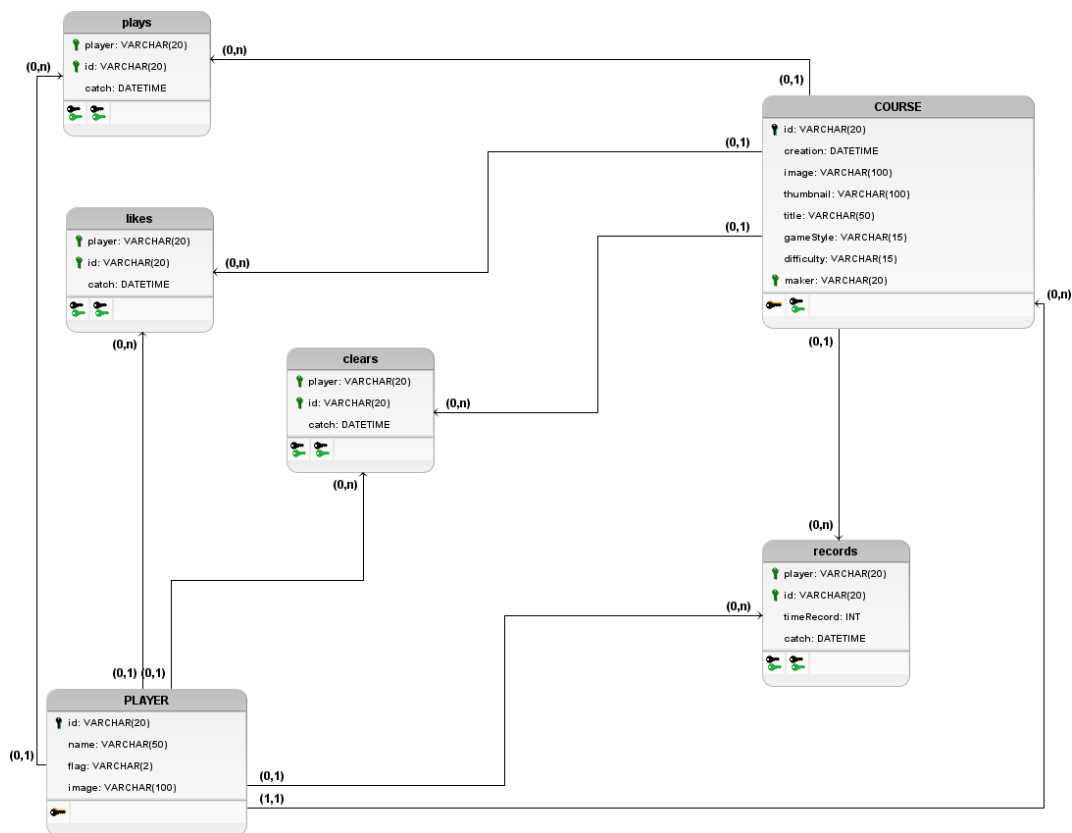


Diagrama Lógico de Dados (DLD)



Dicionário de Dados

Entidade: PLAYER				
Quantidade de Tuplas: 442769				
Descrição: Define os dados dos jogadores cadastrados.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
id	chave primária obrigatório	varchar	20	Identificador do jogador
image	obrigatório	varchar	100	Imagem do perfil do usuário
flag	obrigatório	varchar	2	Abreviação da localidade do usuário
name	obrigatório	varchar	50	Nome do usuário

Entidade: COURSE				
Quantidade de Tuplas: 56402				
Descrição: Define os dados dos mapas criados.				

Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
id	chave primária obrigatório	varchar	20	Identificador do mapa
maker	obrigatório chave estrangeira	varchar	20	Id do jogador que criou o mapa
difficulty	obrigatório	varchar	15	Dificuldade do mapa
gameStyle	obrigatório	varchar	15	Jogo no qual o mapa será baseado
title	obrigatório	varchar	50	Título/nome do mapa
thumbnail	obrigatório	varchar	100	Noma da imagem em miniatura do mapa
image	obrigatório	varchar	100	Nome da imagem do mapa de tamanho original
creation	obrigatório	datetime	-	Data da criação do mapa

Relacionamento: plays				
Quantidade de Tuplas: 1071006				
Descrição: Define os dados de jogos executados.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do jogador que jogou essa partida
id	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do mapa
catch	obrigatório	datetime	-	Dia e hora que o jogo foi iniciado

Relacionamento: likes				
Quantidade de Tuplas: 179568				
Descrição: Define uma curtida de um usuário em um mapa.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do jogador que curtiu o mapa
id	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do mapa curtido
catch	obrigatório	datetime	-	Dia e hora que a curtida foi feita

Relacionamento: clears				
Quantidade de Tuplas: 508677				
Descrição: Define os momentos que um usuário “limpou” um mapa.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do jogador
id	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do mapa
catch	obrigatório	datetime	-	Dia e hora que o mapa foi limpo

Relacionamento: records				
Quantidade de Tuplas: 33099				
Descrição: Define o melhor de um mapa entre todos os jogadores.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
player	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do jogador que curtiu o mapa
id	chave estrangeira obrigatório	varchar	20	Id do mapa curtido
catch	obrigatório	datetime	-	Dia e hora que o mapa foi limpo
timeRecord	obrigatório	int	-	O melhor tempo (até o momento) em milissegundos

Visão: v_PlayerRecords				
Descrição: Visão que recupera todos os records de um jogador, o tempo que ele finalizou e o título do mapa.				
Atributo	Propriedades do atributo	Tipo de dado	Tamanho	Descrição
recordTime	obrigatório	int	-	O melhor tempo (até o momento) em milissegundos
courseTitle	obrigatório	varchar	50	Título/nome do mapa
playerName	obrigatório	varchar	50	Nome do usuário