UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ – CENTRO POLITÉCNICO



Curso: Ciência da Computação e Informática Biomédica

Disciplina: CI1062 – Paradigmas de Programação

Professora: Rachel Reis

LISTA DE EXERCÍCIO - SEMANA 03

Notas: - Pode ser utilizado como ajuda os livros contidos na bibliografia da disciplina.

- 1) Implemente as classes abaixo com três construtores em cada. Na classe Livro, um dos construtores deve receber um objeto da classe autor como parâmetro. Crie um exemplo instanciando um autor e um livro, depois exiba as informações na tela.
 - a. Autor, com os atributos nome e nacionalidade
 - b. Livro, com os atributos título, ano de publicação e autor.
- 2) Altere o exercício anterior adicionando o método exibir() na classe Livro. Esse método deve imprimir as informações do livro e do autor no seguinte formato:
 - a. Título: As Cinco Linguagens do amor
 - b. Ano: 2013
 - c. Autor: Gary Chapman
 - d. Edição: 3

Em seguida, crie dois objetos da classe Livro e chame o método exibir.

- 3) Implemente as classes abaixo com dois construtores em cada. Um dos construtores da classe Turma deve iniciar a lista de alunos vazia e ter um método adicionar(aluno) para incluir um novo aluno. Crie uma turma e adicione ao menos três alunos a ela. Depois, exiba a lista de alunos na tela.
 - a. Aluno, com os atributos nome e CR
 - b. Turma, com os atributos código, nome do professor e alunos.
- 4) Implemente as classes abaixo com dois construtores em cada.
 - a. ItemPedido, com os atributos: nome do item e preço
 - Pedido, com os atributos: número do pedido, lista de itens. Lembrando que o(s) construtor(es) que tiver o atributo "lista de itens" deve iniciala como vazia. Em seguida, adicione os seguintes métodos:
 - i. Adicionar um item à lista
 - ii. Calcular o valor total do pedido e retornar o valor
 - iii. Imprimir os itens do pedido e o total, no seguinte formato Pedido #101
 - 1 Pizza (\$35.00)
 - 2 Suco (\$8.00)

Total: \$43.00

→ Crie um pedido com os dois itens acima e exiba na tela.