

LISTA DE EXERCÍCIO – SEMANA 06

Notas: - Pode ser utilizado como ajuda os livros contidos na bibliografia da disciplina.
--

- 1) Use o conceito de polimorfismo para implementar o programa abaixo:
 - Crie uma classe abstrata **Imovel** que possui um atributo do tipo **endereço** (rua, número, bairro, cidade, estado) e um atributo **preço**. Nessa classe você deverá também declarar o método abstrato *calcularValorImovel()*.
 - Crie duas classes filhas (subclasses) da classe **Imovel**:
 - a) **ImovelNovo**
 - b) **ImovelVelho**
 - Cada uma dessas classes deve conter um construtor que receba o endereço e preço do imóvel. Cada classe também deve implementar o método *calcularValorImovel()*, retornando ao usuário o valor final do imóvel (o cálculo de cada imóvel deverá ser elaborado por você).
 - No método main da classe Principal, crie um único *array* de tamanho 200 do tipo **Imovel**. Insira de forma alternada, instâncias dos dois tipos de imóveis neste *array*. Em seguida, use um laço de repetição para exibir o valor de cada imóvel, chamando o método *calcularValorImovel()* dos objetos. Utilize os métodos da classe Scanner para interação com o usuário.
- 2) Descreva as categorias de polimorfismo que você usou no Exercício 1, indicando o nome da categoria (sobrecarga, coerção, inclusão e/ou paramétrico), a classe em que foi usada e a(s) instrução(ões) referentes a cada categoria.