



Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências
Departamento de Computação

Disciplina Programação (CK0110)
Tarefa de Laboratório nº 02
Warmup e Número Invertido

Prof. Miguel Franklin

OBJETIVOS:

- Familiarização com a sintaxe e as estruturas da linguagem C.
- Prática de recebimento de parâmetros em linha de comando.
- Prática de leitura de arquivos texto.

ENUNCIADO:

1. Faça um programa em linguagem C que receba um valor inteiro positivo N e mostre os N primeiros números primos, considerando o primeiro número primo como sendo 2.
2. Faça um programa em linguagem C que receba um valor inteiro positivo N e mostre todos os números da sequência Fibonacci que sejam menores do que N.
3. Faça um programa em linguagem C que receba um valor inteiro de até 10 dígitos e mostre o número inteiro invertido. Caso o programa seja chamado na linha de comando sem nenhum argumento, o programa deve solicitar uma entrada de dados para o usuário, através do teclado. Caso o programa seja chamado com parâmetro, o programa deve ler o arquivo cujo nome foi passado no parâmetro, ler o número que está na primeira linha do arquivo e mostrar seu número invertido.

Exemplo:

Entrada: 185736

Saída: 637581

A entrega (upload) deverá ser realizada através da Turma Virtual do SIGAA, no prazo estabelecido durante a aula.