

Início

$$A \leftarrow 6 + 3$$

$$N \leftarrow (A * 2 + B) / 2$$

$$R \leftarrow N * 2$$

Escreva("Dobro de N é ", R)

$$R \leftarrow N + 5$$

Escreva("N somado com 5 é ", R)

Senão

$$R \leftarrow N - 3$$

Escreva("N subtraído por 3 é ", R)

FimSe

Fim

2. Avaliação de Temperatura

Início

$$T1 \leftarrow 15 + 7$$

$$TEMP \leftarrow (T1 + T2) / 2$$

```
AJUSTE ← TEMP + 5
    Escreva("Temperatura baixa. Corrigida: ", AJUSTE)
 SenãoSe (TEMP >= 20 E TEMP <= 30) Então
   AJUSTE ← TEMP
    Escreva("Temperatura ideal: ", AJUSTE)
  Senão
   AJUSTE ← TEMP - 2
    Escreva("Temperatura alta. Corrigida: ", AJUSTE)
  FimSe
Fim
3. Análise de Notas
Início
 N1 \leftarrow 7 + 1
 N2 \leftarrow 6 * 1
 N3 \leftarrow 5 + 2
  MEDIA \leftarrow (N1 + N2 + N3) / 3
 Se (MEDIA < 6) Então
    R \leftarrow MEDIA + 2
    Escreva("Nota ajustada para recuperação: ", R)
 SenãoSe (MEDIA >= 6 E MEDIA <= 8) Então
    R \leftarrow MEDIA * 1.1
    Escreva("Nota com bônus: ", R)
  Senão
    R ← MEDIA
```

```
FimSe
Fim
4. Verificação de Estoque
Início
 PROD1 ← 10 + 5
 PROD2 ← 8 * 2
 ESTOQUE ← PROD1 + PROD2
 Se (ESTOQUE < 30) Então
   COMPRA ← 30 - ESTOQUE
   Escreva("Comprar ", COMPRA, " unidades")
 SenãoSe (ESTOQUE >= 30 E ESTOQUE <= 50) Então
   Escreva("Estoque adequado: ", ESTOQUE)
 Senão
   EXCESSO ← ESTOQUE - 50
   Escreva("Estoque excessivo: ", EXCESSO, " unidades")
 FimSe
Fim
5. Classificação de Salário
Início
 BASE ← 1000 + 500
 BONUS ← 200 * 1
 SALARIO ← BASE + BONUS
```

Escreva("Nota excelente: ", R)

```
Se (SALARIO < 1500) Então
   R ← SALARIO * 1.2
   Escreva("Salário ajustado: ", R)
 SenãoSe (SALARIO >= 1500 E SALARIO <= 2000) Então
   R ← SALARIO + 150
   Escreva("Salário com bônus: ", R)
 Senão
   R ← SALARIO - 100
   Escreva("Desconto aplicado: ", R)
 FimSe
Fim
6. Pontuação em Jogo
Início
 P1 \leftarrow 12 + 3
 P2 ← 4 * 2
 SCORE ← P1 + P2
 Se (SCORE < 20) Então
   BONUS ← SCORE + 10
   Escreva("Pontuação com bônus: ", BONUS)
 SenãoSe (SCORE >= 20 E SCORE <= 30) Então
   TOTAL ← SCORE + 5
   Escreva("Pontuação final: ", TOTAL)
 Senão
```

```
PENALIDADE ← SCORE - 7
   Escreva("Pontuação com penalidade: ", PENALIDADE)
 FimSe
Fim
7. Classificação de Produto por Preço
Início
 CUSTO ← 50 + 10
 MARGEM ← 20 - 5
 PRECO ← CUSTO + MARGEM
 Se (PRECO < 60) Então
   AJUSTADO ← PRECO + 10
   Escreva("Preço ajustado para lucro: ", AJUSTADO)
 SenãoSe (PRECO >= 60 E PRECO <= 70) Então
   AJUSTADO ← PRECO * 1.05
   Escreva("Preço com reajuste: ", AJUSTADO)
 Senão
   AJUSTADO ← PRECO - 5
   Escreva("Desconto aplicado: ", AJUSTADO)
 FimSe
Fim
8. Controle de Idade
Início
 ID1 \leftarrow 10 + 5
 ID2 ← 4 * 3
```

```
Se (IDADE < 25) Então
    R \leftarrow IDADE * 2
    Escreva("Idade dobrada: ", R)
 SenãoSe (IDADE >= 25 E IDADE <= 35) Então
    R \leftarrow IDADE + 5
    Escreva("Idade ajustada: ", R)
 Senão
    R ← IDADE - 10
    Escreva("Idade reduzida: ", R)
  FimSe
Fim
9. Avaliação de Velocidade
Início
 V1 \leftarrow 40 + 10
 V2 \leftarrow 30 + 5
 VELOCIDADE \leftarrow (V1 + V2) / 2
 Se (VELOCIDADE < 50) Então
    MULTA ← 0
    Escreva("Sem multa. Velocidade: ", VELOCIDADE)
 SenãoSe (VELOCIDADE >= 50 E VELOCIDADE <= 70) Então
    MULTA ← VELOCIDADE * 0.1
```

IDADE ← ID1 + ID2

```
Escreva("Multa leve: ", MULTA)
 Senão
   MULTA ← VELOCIDADE * 0.2
   Escreva("Multa grave: ", MULTA)
 FimSe
Fim
10. Classificação de Consumo
Início
 \mathsf{CONSUMO1} \leftarrow 20 + 10
 CONSUMO2 ← 15 + 5
 TOTAL ← CONSUMO1 + CONSUMO2
 Se (TOTAL < 40) Então
   AJUSTE ← TOTAL + 10
   Escreva("Baixo consumo ajustado: ", AJUSTE)
 SenãoSe (TOTAL >= 40 E TOTAL <= 60) Então
   AJUSTE ← TOTAL * 1.1
   Escreva("Consumo médio reajustado: ", AJUSTE)
 Senão
   AJUSTE ← TOTAL - 5
   Escreva("Consumo alto com desconto: ", AJUSTE)
 FimSe
Fim
```