

03/02/2024

## Teoria Dos Grafos

$G = (V, E)$   $\rightarrow$  Um grafo é uma relação entre vértices e arestas.

Grafo Direcionado:  $E = \{(u, v) \mid u, v \in V\}$

Grafo não Direcionado:  $E = \{\{u, v\} \mid u, v \in V\}$

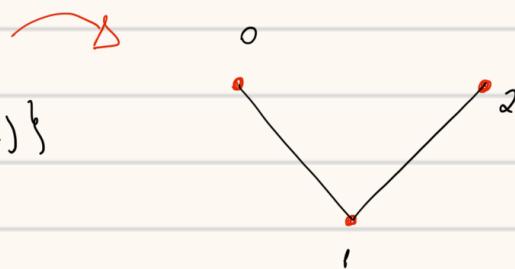
Grafo Ponderado:  $(G, w)$ , ponderado no vértice ou aresta

Grafo Rotulado:  $(G, L)$

$G = (V, E)$

$V = \{0, 1, 2\}$

$E = \{(0, 1), (1, 2)\}$



Arestas Paralelas  $\rightarrow$    
 $v = \{0, 1\}$   
 $E = \{(0, 1), (0, 1)\}$

Logo  $\rightarrow$    
 $v = \{0\}$   
 $E = \{(0, 0)\}$

Multi-grafo: Grafo que permite aresta paralela ou loop.

Grafo-simples: Não permite aresta paralela ou loop.

Grafo-Nulo: Não tem aresta, mas tem vértice.

05/02/2024

## Conjunto x Elemento

$$A = \{1, 2, 3\}$$

a)  $1 \in A$ ? (v)

$$B = \{1, 3\}$$

b)  $B \subset A$ ? (F)

$\hookrightarrow B \subseteq A$

c)  $A \neq B$ ? (F)

d)  $B \subseteq A$ ? (v)

$\hookrightarrow \forall x \in B \Rightarrow x \in A$

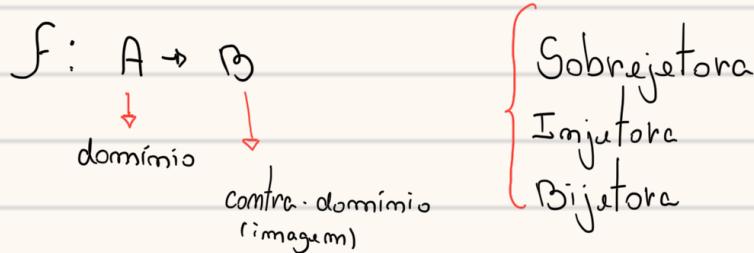
$\in \rightarrow$  elemento PERTENCE a um conjunto. ex.:  $1 \in A$

$\forall \rightarrow$  para todo

$\subseteq \rightarrow$  subconjunto. ex.:  $B \subseteq A$

$= \rightarrow$  igual.  $A = B$

$|C| \rightarrow$  cardinalidade, quantidade de elementos diferentes



$\left\{ \begin{array}{l} \text{Sobrejetora} \\ \text{Injetora} \\ \text{Bijetora} \end{array} \right.$

Grafo completo  $\rightarrow$  Todos os elementos sem repetição estão presentes, além disso é um grafo simples, por definição.

$$\cdot |V| = m$$

$\hookrightarrow$  Grafo é mão-direcionado

$\hookrightarrow$  intervalo  $\rightarrow \emptyset \leq |E| \leq \binom{m(m-1)}{2}$

Sub-Grafo:  $G' \subseteq G$  se satisfaça:

$$V' \subseteq V$$

$$E' \subseteq E$$

10/02/2024

$$G = (V, E)$$

$\hookrightarrow$  grafo mão-direcionado

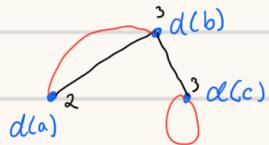
$K_m$   $\rightsquigarrow$  grafo completo com  $m$  vértices.

a) Seja  $K_m$  um grafo completo com  $N$  vértices qual o número de arestas de  $K_m$ ?

$$\frac{m \cdot (m-1)}{2}$$

b) Seja  $\gamma(v)$ , o número de arestas "conectadas" ao vértice  $v$ . Encontre o número total de arestas de  $G$  considerados as "d(v)"  $\forall v \in V$ .

$$E = \{\{a,b\}, \{a,b\}, \{b,c\}, \{c,c\}\}$$



$$\left. \begin{array}{l} d(a) = 2 \\ d(b) = 3 \\ d(c) = 3 \end{array} \right\} 8$$

$$P: \sum \gamma(v) = 2 \cdot |E| \rightsquigarrow \sum \frac{\gamma(v)}{2} = |E|$$

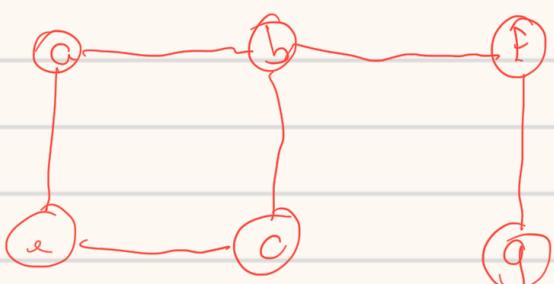
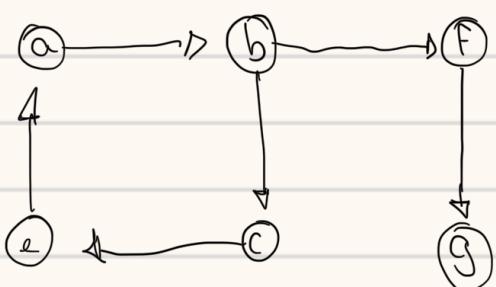
$$\hookrightarrow \frac{(d(a) + d(b) + d(c))}{2} \Rightarrow \frac{8}{2} = 4$$

c) Mostre que o numero de vértices de Grau ímpar é "par"

$$X \text{ é par} \Rightarrow \exists i \in \mathbb{N} \mid 2i = X$$

$$X \text{ é ímpar} \Rightarrow \exists i \in \mathbb{N} \mid 2i + 1 = X$$

12/02/2024



$$N(v) = \{ u \mid \exists (v, u) \in E \}$$

(Diracionado)

$$N(v) = \{ u \mid \exists \{u, v\} \in E \}$$

(Não-diracionado)

Tarefa:

Seja  $G = (V, E)$  e  $x \in V$ . Encontre todos os vértices vizinhos de  $x$  em  $G$ .

$$\text{R: } N(v) : V \rightarrow V$$

$d$  = distância (dos vizinhos)

↓

$d(u, u) = 0$  ↳ vértice para ele mesmo

$d(u, N(u)) = 1$  ↳ Vizinho do vértice

$d(u, N(N(u))) \leq 2$  ↳ Vizinho do vizinho do vértice

Walk

$W \rightsquigarrow v_0, v_1, v_2, \dots, v_m$  (Sequência de vértices)

$\hookrightarrow \exists (v_i, v_{i+1}) \in E$

Ex.:  $(a, b, c) \checkmark$        $(a, b, c, f) \times$        $(a, b, c, b, f) \checkmark$       } Considerando o grafo não-direcionado acima.

Walk (Pode repetir vértices)  $\rightsquigarrow (a, b, c, b, f)$

Path (não pode repetir vértices)  $\rightsquigarrow (a, b, c)$

Cycle (repete só mas extremidades)  $\rightsquigarrow (a, b, c, a)$

Encontre todos os vértices de  $V$  que há um path de  $x$  para eles.

Fecho transitivo direto =  $\Gamma^+(x) = \Gamma_0^+(x) \cup \Gamma_1^+(x) \cup \Gamma_2^+(x) \cup \dots \cup \Gamma_{|V|-1}^+(x)$

- Alcongável =  $y$  é alcongável a partir de  $x$  se  $\exists$  path  $(x, y)$

13/02/2025

L comprimento = Quantidade de  $E$  de um path

distança  $(x, y) = \min \{ \text{length}(P) \}, P \in P_{xy}$

$\Gamma^+(x) =$  fecho transitivo direto: é o conjunto de vértices alcongáveis.

$\Gamma^-(x) =$  fecho transitivo inverso: é o conjunto de vértices que alcanga.

$\Gamma^-$        $\Gamma^+$

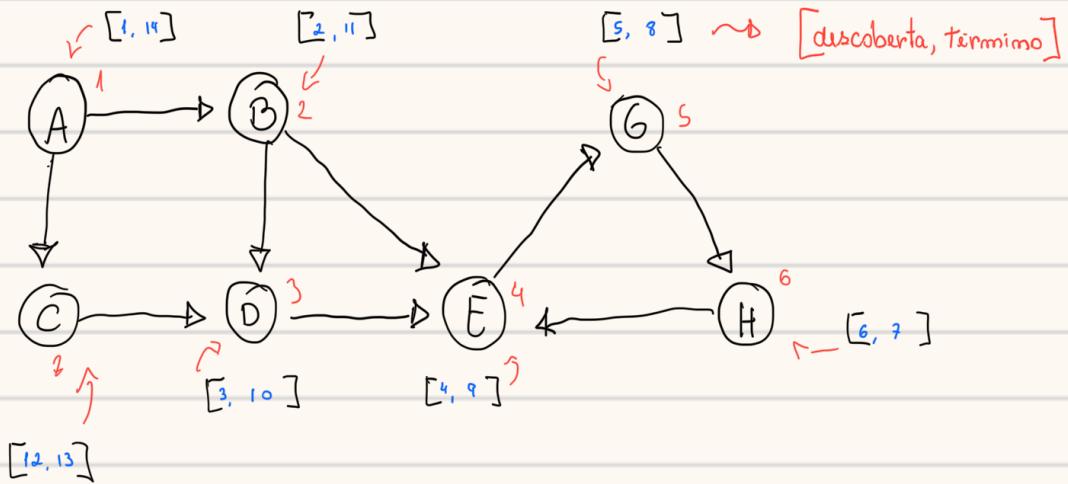
$\rightsquigarrow a \rightarrow b \rightsquigarrow a$  é fecho transitivo inverso porque ele alcança  $b$ .  
 $b$  é fecho transitivo direto porque ele é alcançado por

$$\begin{aligned} u \rightarrow v &\xrightarrow{\quad} (u, v) \Rightarrow v \in \Gamma^+(u) \\ u \leftarrow v &\xleftarrow{\quad} (u, v) \Rightarrow u \in \Gamma^-(v) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (v, u) &\Rightarrow u \in \Gamma^+(v) \\ \Rightarrow v &\in \Gamma^-(u) \end{aligned}$$

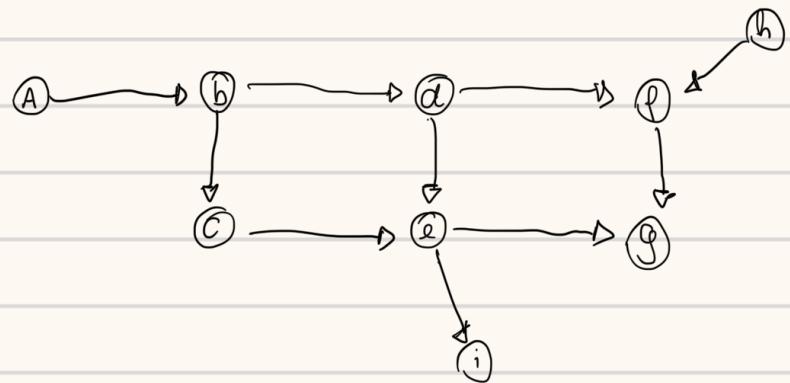
17/02/2024

## Busca em Profundidade



Seja  $G(v, \epsilon)$  e  $x \in v$ . Projete uma solução para fazer uma busca em profundidade a partir de  $x$ .

19/02/2025



Encontre  $\Gamma^+$  e  $\Gamma^-$  para todos os vértices de  $G$ .

$$\Gamma^+(a) = \{a, b, c, d, e, f, g, i\}$$

$$\Gamma^-(a) = \{a\}$$

$$\Gamma^+(f) = \{f, g\}$$

$$\Gamma^-(f) = \{a, b, d, f\}$$

$$\Gamma^+(b) = \{b, c, d, e, f, g, i\}$$

$$\Gamma^-(b) = \{a, b\}$$

$$\Gamma^+(g) = \{g\}$$

$$\Gamma^-(g) = \{a, b, c, d, e, f, g, h\}$$

$$\Gamma^+(c) = \{c, e, g, i\}$$

$$\Gamma^-(c) = \{a, b, c\}$$

$$\Gamma^+(h) = \{h, f, g\}$$

$$\Gamma^-(h) = \{h\}$$

$$\Gamma^+(a) = \{d, e, f, g, i\}$$

$$\Gamma^-(a) = \{a, b, d\}$$

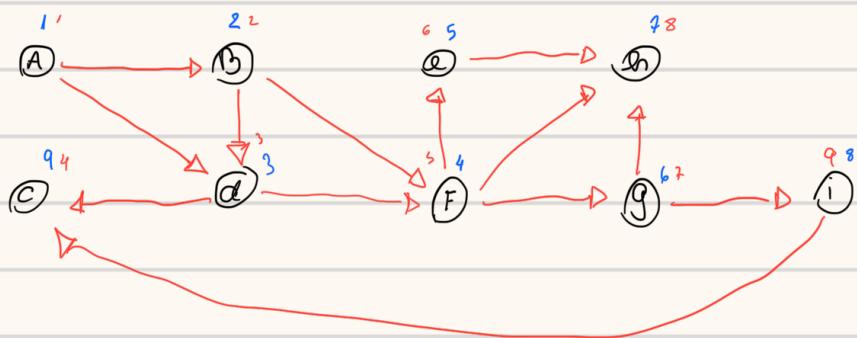
$$\Gamma^+(i) = \{i\}$$

$$\Gamma^-(i) = \{a, b, c, d, e, i\}$$

$$\Gamma^+(e) = \{e, g, i\}$$

$$\Gamma^-(e) = \{a, b, c, d, e\}$$

20/02/2024

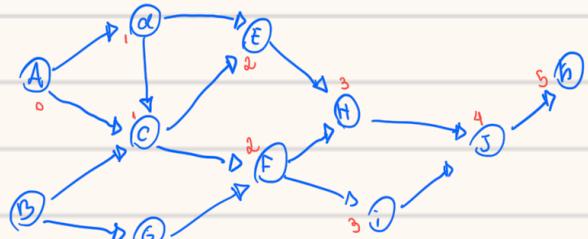


Seja  $G = (v, \epsilon)$  um grafo direcionado. Considere que será atribuído um número natural para cada vértice por meio de uma função  $f$ .

Projetar uma solução para atribuir este número de forma que se

$$\forall u, v \in V, f(v) < f(u) \text{ então } \exists (u, v) \in E.$$

24/02/2025



Projete uma solução para encontrar o caminho do "menor" caminho de "a" para "b", de "a" para "b". ( $\infty$ )

$\textcircled{0} \rightarrow \text{remove}$

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
0	0	$\infty$									
1	0	$\infty$	1	1	$\infty$						
2	0	$\infty$	$\infty$	1	1	2	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
3	0	$\infty$	1	1	1	2	2	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
4	0	$\infty$	1	1	1	2	2	2	3	$\infty$	$\infty$
5	0	$\infty$	1	1	1	2	2	2	3	3	$\infty$
6	0	$\infty$	1	1	1	2	2	2	3	3	4
7	0	$\infty$	1	1	1	2	2	2	3	3	4
8	0	$\infty$	1	1	1	2	2	2	3	3	4

27/02/2025

## Grafs conexos

$$\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \forall u, v \in V \mid \exists \text{path}(u, v) \end{array} \right.$$

Componentes conexos: É um sub-grafo do grafo, que é conexo e o maior possível.

$$G' = (V', E') \subseteq G \text{ que é conexo}$$
$$V' \subseteq V, E' \subseteq E$$

- Tamanhno do Grafo:  $|V| + |E|$

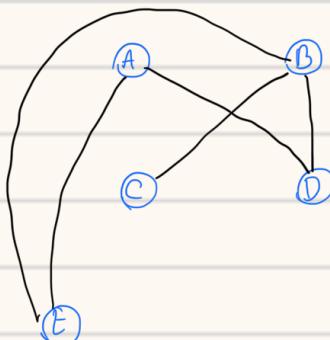
10/03/2025

G

U

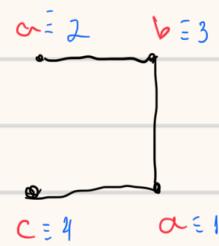
G

= completo



G é um subgrafo induzido se:  $\forall v \neq u \in V, \exists (u, v) \in E \Leftrightarrow \exists (u, v) \in E'$

Isomorfismo: Não precisa ter vértices e arestas iguais, mas precisa manter as relações.



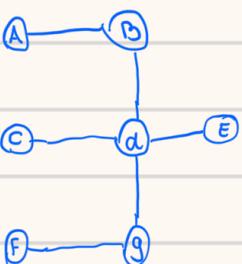
Encontrar um grafo que seja isomorfo ao seu complemento com 5 vértices?

12/03/2025

Seja  $G = (V, E)$  um grafo acíclico, e seja  $v \in V$  um vértice dado. Encontre a

distância de  $v$  para todos os vértices de  $V$ .

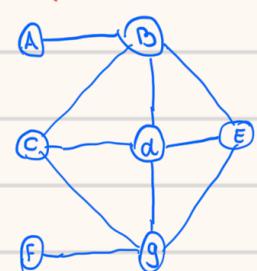
↳ Fazer um algoritmo



1 - BFS → Busca em Largura

2 - DFS → Busca em Profundidade

2 ↗



$\Gamma^* :$  | a | b | d | | g | c | e | g | f | |

↳ Atualiza na inclusão;

-  $d[v] = \emptyset$

insere( $v$ , fila)

marca  $v$  como visitado

While (! fila. empty ())

remove(fila)

for  $u \in \text{Vizinhos}(v)$

if  $u$  não foi visitado

$d[u] = d[v] + 1$

marco  $u$  como visitado

insere( $u$ , fila)

•  $X[v] = \max(d)$  → Excentricidade.

• diâmetro ( $G$ ) = maior  $X(v)$ ,  $v \in V$ .

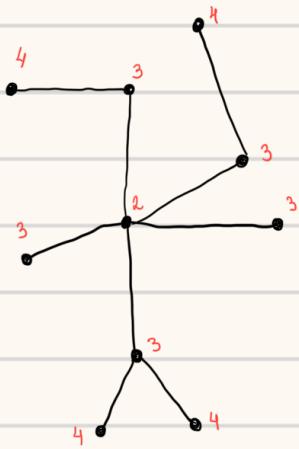
• raio ( $G$ ) = menor  $X(v)$ ,  $v \in V$ .

• Excentricidade → Vértice.

• Diâmetro e raio → Grafo.

• É chamado de centro o vértice com excentricidade igual ao raio.

13/03/2025



Quantos centros? Justifique sua resposta!

Excentricidade  $\rightarrow$  diâmetro (4)

raio (2)

Existe apenas 1 centro neste grafo, pois existe apenas 1 vértice com excentricidade de raio(2).

$\hookrightarrow$  Árvore (É um grafo acíclico e possui um componente conexo.)

Quantidade mínima de arestas em um grafo

$$|E| = |V| - |CC|$$

$\hookrightarrow$  componentes conexos

19/03/2025

. Seja  $(G = V, E)$  um grafo não-direcionado.<sup>a simples</sup> Mostre que Não é possível ter um grafo <sup>com  $|V| \geq 2$</sup>  com todos os graus diferentes.

Em um grafo simples, o grau de um vértice pode variar de 1 a  $m-1$  ou de 0 a  $m-2$ , mas 0 e  $m-1$  nunca poderia coexistir. Assim, se existem mais vértices do que graus possíveis, pelo menos um ...

$$m = |V|$$

Para  $m$  vértices:  $\{1, 2, 3, 4, \dots, m-1, m\}$ ,  $m$  valores diferentes

$$[1, m-1] \rightarrow (m-1)-1+1 \text{ valores} = m-1$$

$$[\emptyset, m-2] \rightarrow (m-2)-0+1 \text{ valores} = m-1$$

. Modele um grafo que represente "o acesso de uma ambulância"

$\hookrightarrow$  Garantir que o fecho transitivo direto de todos os vértices seja igual ao conjunto de vértices.

$\hookrightarrow$  Garantir que seja conexo.

20/03/2025

Seja  $G = (V, E)$  um grafo direcionado. Projete uma solução caso exista, para encontrar o maior caminho entre dois vértices quaisquer.

02/04/2025

Seja  $G = (V, E)$  um grafo não-direcionado e simples. Seja  $(G, w)$  um grafo ponderado em que  $w: E \rightarrow \mathbb{Z}^+$ .

Projete uma solução para encontrar uma árvore geradora mínima.  
↳ Árvore

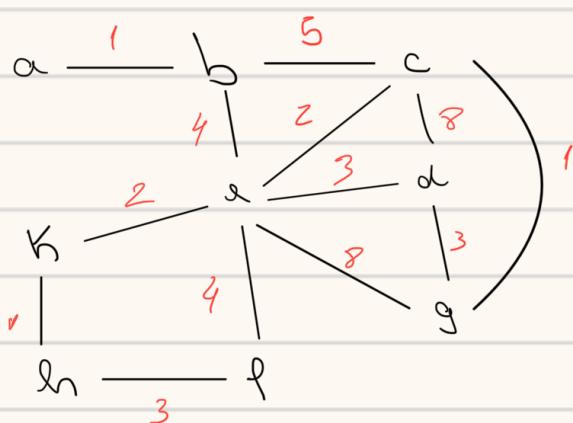
Seja  $G = (V, E)$  um grafo não-direcionado e simples. Seja  $(G, w)$  um grafo ponderado em que  $w: E \rightarrow \mathbb{Z}^+$ .

Aplicação de um algoritmo que encontra uma árvore geradora mínima produz um grafo  $T(V, E)$ .

Se  $w'(e) = w(e) + k^{\forall e \in E}$  em que  $k \in \mathbb{Z}^+$  então a árvore geradora mínima  $T'$  de  $(G, w')$  é igual a  $T$ ?

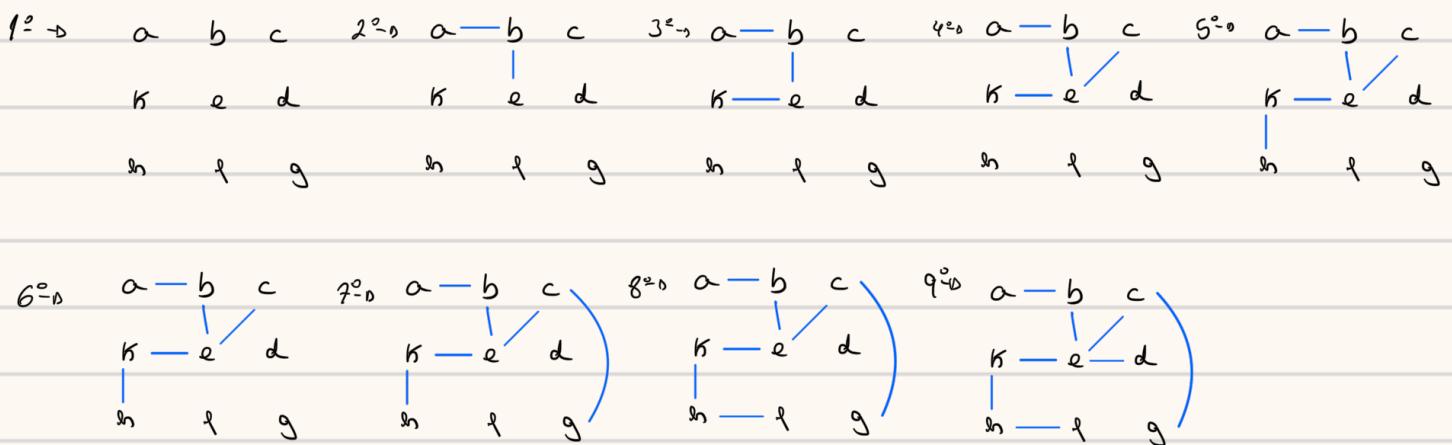
AGM = MST

↳ ordenação



Fazer o agm com Kruskal

Kruskall



03/04/2025

Seja  $G = (V, E)$  um grafo não-direcionado e simples. Seja  $(G, w)$  um grafo ponderado em que  $w: E \rightarrow \mathbb{Z}^+$ .

Projetar uma solução para encontrar "dois clusters" em  $G$ .

↳ Componente  
Conexo

09/04/2025

Seja  $G = (V, E)$  um grafo não-direcionado. Seja  $(G, w)$  um grafo ponderado nas arestas. Seja  $e \in E$  uma aresta qualquer de  $E$ .

Encontre uma "AGM" de  $(G, w)$  e force  $e$  esteja presente nessa árvore.



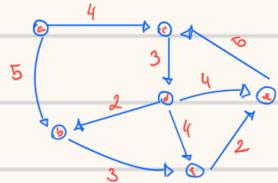
1) Entender o problema

2) "Modelar"

$$\hookrightarrow G = (V, E) - (G, w)$$

3) "Adaptar" para algo pronto

09/04/2025

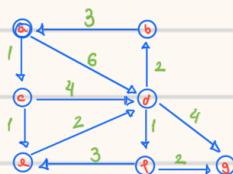


Seja  $G = (V, E)$  um grafo direcionado. Seja  $(G, w)$  um grafo ponderado em que  $w: E \rightarrow \mathbb{R}^+$

Projetar uma solução para encontrar o menor caminho de "a" para "e".

↳ BFS modificada, onde compararmos os pesos de todos os caminhos, e escolher o que tiver o menor peso final.

10/04/2025



Fazendo passo-a-passo o "menor caminho" de "a" para todos os vértices.

	a	b	c	d	e	f	g
1:	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$

	a	b	c	d	e	f	g
2:	0	$\infty$	1	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$

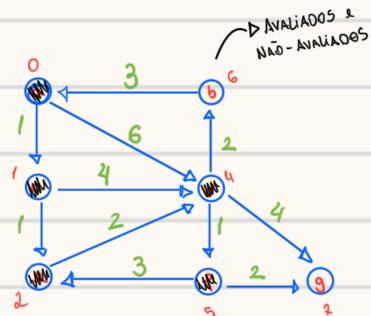
	a	b	c	d	e	f	g
3:	0	$\infty$	1	$\infty$	2	$\infty$	$\infty$

	a	b	c	d	e	f	g
4:	0	$\infty$	1	4	2	$\infty$	$\infty$

	a	b	c	d	e	f	g
5:	0	$\infty$	1	4	2	5	$\infty$

	a	b	c	d	e	f	g
6:	0	$\infty$	1	4	2	5	7

	a	b	c	d	e	f	g
7:	0	6	1	4	2	5	7



Código:

$S' = \emptyset$

for each  $v \in V$ ,  $d[v] = \infty$

$d[u] = 0$

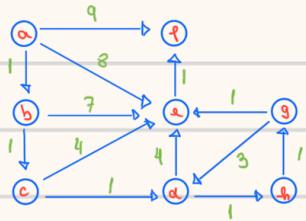
DIJKSTRA!

while  $S' \neq \emptyset$

$v = \text{extraír min de } S'$

for each  $v' \in N(v) \cap S'$

$d[v'] = \min(d[v'], d[v] + w(v, v'))$

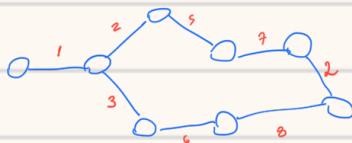


a	b	c	d	e	f	g	h
8	$\infty$						
0	$\infty$						
0	1	$\infty$	$\infty$	8	9	$\infty$	$\infty$
0	1	2	$\infty$	7	9	$\infty$	$\infty$
0	1	2	3	6	9	$\infty$	$\infty$
0	1	2	3	6	9	00	1
0	1	2	3	6	9	1	1
0	1	2	3	6	9	1	1
0	1	2	3	6	9	1	1

24/04/2025

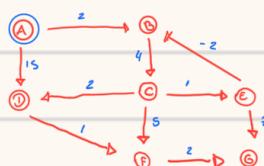
Seja  $G = (V, E)$  um grafo direcionado, e  $(G, w)$  um grafo ponderado em que  $w: E \rightarrow \mathbb{Z}^+$ .

Projete uma solução para encontrar o menor caminho monotonicamente crescente entre dois vértices dados.

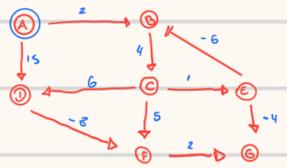


28/04/2025

Encontre o menor caminho entre A e G



a	b	c	d	e	f	g
1	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
2	0	2	$\infty$	15	$\infty$	$\infty$
3	0	2	6	$\infty$	16	$\infty$
4	0	2	6	8	9	11
5	0	2	6	8	7	9
6	0	2	6	8	7	11

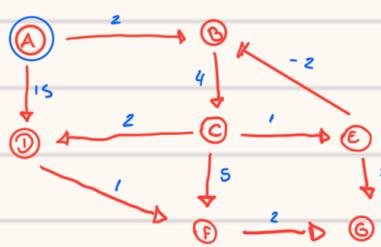


a	b	c	d	e	f	g
0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
0	2	$\infty$	15	$\infty$	$\infty$	$\infty$
0	2	6	15	$\infty$	7	$\infty$
0	2	6	12	?	?	9
0	1	6	12	7	4	3
0	1	5	12	2	4	3
0	1	5	11	6	4	3
:	:	:	:	:	:	:

\* Ciclo negativo não tem solução, pois entra em loop.

\* Sabe-se que tem ciclo quando o numero de iterações for maior que o numero de vertices

a	b	c	d	e	f	g
0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
0	2	$\infty$	15	$\infty$	$\infty$	$\infty$
0	2	6	15	$\infty$	7	$\infty$
0	2	6	12	?	?	9
0	2	6	12	7	4	3
0	2	6	12	7	4	3



TERMINA  
Programa

a	b	c	d	e	f	g
0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
1	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
2	0	2	$\infty$	15	$\infty$	$\infty$
3	0	2	6	15	$\infty$	$\infty$
4	0	2	6	8	7	18
5	0	2	6	8	7	9
6	0	2	6	8	9	11
7	0	2	6	8	9	9