

Projeto Alpha PWE II

Apresentação:

Com objetivo de demonstrar o conteúdo desenvolvido na disciplina de Programação para Web II (Função Web Developer), foi especificado o seguinte projeto, que deverá ser feito no máximo em sete alunos.

VERSÃO – INICIANTE – Conceito: “R”.

SESSION															
<table><tr><td>NOME</td></tr><tr><td>ENDEREÇO</td></tr><tr><td>VALOR</td></tr></table> <div>Confirma Endereço</div>	NOME	ENDEREÇO	VALOR	<table><tr><td>Forma PGTO</td></tr><tr><td>Condição PGTO</td></tr><tr><td>Valor Parcela</td></tr><tr><td>Valor Total</td></tr></table> <div>Confirma Pgto</div>	Forma PGTO	Condição PGTO	Valor Parcela	Valor Total	<table><tr><td>NOME</td></tr><tr><td>ENDEREÇO</td></tr><tr><td>FORMA PGTO</td></tr><tr><td>CONDIÇÃO PGTO</td></tr><tr><td>VALOR PARCELA</td></tr><tr><td>VALOR PEDIDO</td></tr></table>	NOME	ENDEREÇO	FORMA PGTO	CONDIÇÃO PGTO	VALOR PARCELA	VALOR PEDIDO
NOME															
ENDEREÇO															
VALOR															
Forma PGTO															
Condição PGTO															
Valor Parcela															
Valor Total															
NOME															
ENDEREÇO															
FORMA PGTO															
CONDIÇÃO PGTO															
VALOR PARCELA															
VALOR PEDIDO															
CADASTRO	PGTO	PEDIDO													

Estruturas com uma parte em session.

Instruções e Objetivos do Projeto: (Básico)

- ✓ Funções em PHP de entrada e saída;
- ✓ Comunicação entre paginas por uso de “SESSION”, dados navega entre as páginas;
- ✓ Os dados deveram ser preenchidos na Tela “Cadastro” e logo colocados na “SESSION”, ao clicar no botão “Confirma Endereço”;
- ✓ Na Tela “Pagamento”, o usuário ao clicar na forma de pagamento se boleto a condição deve ser travada para avista se no cartão deverá ser no máximo em 12x sem juros exibindo o valor das parcelas ao qual na condição avista será única, ou seja, o mesmo valor do produto, pois nesta condição teremos apenas um produto por venda;
- ✓ Na Tela “Pagamento”, se clicar em confirmar pagamento será direcionado a Tela “Pedido”;
- ✓ Na Tela “Pedido”, os dados serão recuperados através da “SESSION”;

Obs.: Destaque em amarelo são botões. “Valor” na tela “Cadastro” deverá ser digitado e se tornará “Valor Total” na Tela “PGTO”, e o “Valor do Produto” se tornará “Valor do Pedido” na Tela “Pedido”, tendo em vista que não temos carrinho, então só temos um produto no pedido.

VERSÃO – INTERMEDIARIA – Conceito: “B”.

SESSION					
<div><div>F1</div><div>COMPRAR</div><div>VALOR</div></div> <div>DESCRIÇÃO</div>		<div><div>USUARIO</div><div>SENHA</div></div> <div>CADASTRO</div> <div>LOGAR</div>	<div><div>NOME</div><div>ENDEREÇO</div><div>SENHA</div><div>USUARIO</div><div>CONF.SENHA</div></div> <div>Confirmar Dados</div>	<div><div>Forma PGTO</div><div>Condição PGTO</div><div>Valor Parcela</div><div>Valor Total</div></div> <div>Confirma Pgto</div>	<div><div>NOME</div><div>ENDEREÇO</div><div>FORMA PGTO</div><div>CONDIÇÃO PGTO</div><div>VALOR PARCELA</div><div>VALOR PEDIDO</div></div> <div>Registrar Pedido</div>
PRODUTO		LOGIN	CADASTRO	PGTO	PEDIDO
Banco de Dados					

Estruturas uma parte com banco e com uma session.

Instruções e objetivos do Projeto: (Intermediaria)

- ✓ Funções em PHP de entrada e saída;
- ✓ Na tela “Produto”, os valores dos deveram estar cadastrados já no banco de dados;
- ✓ Na tela “Login”, o usuário ao clicar no cadastro será enviado há Tela “Cadastro” para que ele possa então colocar os dados e salvar (no banco) ao clicar no botão “Confirmar Dados” e “valor Produto” deverá vir e se manter na “SESSION”, quando salvo ira para Tela pagamento;
- ✓ Na Tela “Login”, se o usuário caso ele tenha já um cadastro, seus dados ao “Logar” seus dados então deverão ser enviados a Tela “Cadastro” com eles já preenchidos, se caso o usuário desejar alterar ele poderá altera-lo e encaminhado a tela “PGTO”, ao clicar no botão “Confirma Dados”;
- ✓ Na Tela “Cadastro”, será acrescentado dois campos “Senha” e “Confirmar Senha”, e deverá haver a lógica para esta verificação;
- ✓ Na Tela “Pagamento”, o usuário ao clicar na forma de pagamento se boleto a condição deve ser travada para avista se no cartão deverá ser no máximo em 12x sem juros exibindo o valor das parcelas ao qual na condição avista será única, ou seja, o mesmo valor do produto, pois nesta condição teremos apenas um produto por venda;
- ✓ Na Tela “Pagamento”, se clicar em confirmar pagamento será direcionado a Tela “Pedido”;
- ✓ Na Tela “Pedido”, os dados serão recuperados através da “SESSION”;
- ✓ Na Tela “Pedido”, ao clicar no botão “Registrar Pedido”, os dados então estarão há salvo no banco;

Obs.: Destaque em amarelo são botões. “Valor do Produto” da tela “Cadastro” se tornará “Valor Total” na Tela “PGTO”, e o “Valor do Produto” se tornará “Valor do Pedido” na Tela “Pedido”, tendo em vista que não temos carrinho, então só temos um produto no pedido. Usuário refere-se ao “E-mail do Cliente”.

VERSÃO - COMPLETA – Conceito: “MB”.

BANCO						BANCO							
<div>P1P2</div>		F1	COMPRAR	<div>USUARIO</div> <div>SENHA</div>		NOME		Forma PGTO		NOME		<div>Nome</div> <div>Endereço</div> <div>Alterar</div>	
			VALOR			ENDEREÇO		Condição PGTO		ENDEREÇO			
		DESCRIÇÃO		CADASTRO		SENHA		Valor Parcela		FORMA PGTO		<div>Pedidos</div> <div></div> <div></div> <div></div>	
				LOGAR		USUARIO		Valor Total		CONDIÇÃO PGTO			
				ESQUECEU		CONF.SENHA				VALOR PARCELA			
				<div>EMAIL</div> <div>ENVIAR</div>		<div>Confirmar Dados</div>		<div>Confirma Pgto</div>		VALOR PEDIDO			
										<div>Gerenciar</div>			
VITRINE		PRODUTO		LOGIN		CADASTRO		PGTO		PEDIDO		GER.PEDIDO	
SESSION													

Estruturas com duas partes com banco e com uma session.

Objetivos do Projeto: (Completa)

Instruções:

- ✓ Na tela “Vitrine”, ver em “Estratégias”;
- ✓ Na tela “Produto”, os valores dos deveram estar cadastrados já no banco de dados;
- ✓ Na tela “Login”, o usuário poderá clicar em esqueceu será então aberto uma caixa para digitar o e-mail e depois poderá ser enviado ao e-mail cadastrado;
- ✓ Na tela “Login”, o usuário ao clicar no cadastro será enviado há Tela “Cadastro” para que ele possa então colocar os dados e salvar (no banco) ao clicar no botão “Confirmar Dados” e “valor Produto” deverá vir e se manter na “SESSION”, quando salvo ira para Tela pagamento;
- ✓ Na Tela “Login”, se o usuário caso ele tenha já um cadastro, seus dados ao “Logar” seus dados então deverão ser enviados a Tela “Cadastro” com eles já preenchidos, se caso o usuário desejar alterar ele poderá altera-lo e encaminhado a tela “PGTO”, ao clicar no botão “Confirma Dados”;
- ✓ Na Tela “Cadastro”, será acrescentado dois campos “Senha” e “Confirmar Senha”, e deverá haver a lógica para esta verificação;
- ✓ Na Tela “Pagamento”, o usuário ao clicar na forma de pagamento se boleto a condição deve ser travada para avista se no cartão deverá ser no máximo em 12x sem juros exibindo o valor das parcelas ao qual na condição avista será única, ou seja, o mesmo valor do produto, pois nesta condição teremos apenas um produto por venda;
- ✓ Na Tela “Pagamento”, se clicar em confirmar pagamento será direcionado a Tela “Pedido”;
- ✓ Na Tela “Pedido”, os dados serão recuperados através da “SESSION”;
- ✓ Na Tela “Pedido”, ao clicar no botão “Registrar Pedido”(gerenciar), os dados então estarão há salvo no banco;
- ✓ Utilização de Banco de Dados estrutura - “Select”, utilização no “grid view - Tabela no Html”e nos dados da tela “Gerenciamento de Pedido”;
- ✓ Na tela “Gerenciamento Pedidos”, ver estratégias em “estratégias”;

Obs.: Destaque em amarelo são botões, P1 e P2 “Imagem Botão” dos produtos. “Valor” da tela produto se tornará “Valor total” na Tela “PGTO”, e o “Valor do Produto” se tornará “Valor do Pedido” na Tela “Pedido”, tendo



em vista que não temos carrinho, então só temos um produto no pedido. Data de entrega do dia 03 a 28/07/20. Usuário refere-se ao "E-mail do Cliente".

Estratégias:

Versão básica:

- ✓ Exercício com entrada e saída;
- ✓ Exercício matemática;
- ✓ Introdução ao "SESSION";

Versão Intermediária:

- ✓ Exercício matemática;
- ✓ Introdução ao "SESSION";
- ✓ Projeto beta; (Parte I a III)
- ✓ Para a criação do Banco: - ver na parte "Sugestões";

Versão avançada:

- ✓ Exercício matemática;
- ✓ Introdução ao "SESSION";
- ✓ Projeto beta; (Parte I a III)
- ✓ Funções em PHP de entrada e saída;
- ✓ Utilização de Array;
- ✓ Comunicação entre páginas por uso de "SESSION", dados navega entre as páginas;
- ✓ Utilização de Banco de Dados estrutura - "Insert", logo após finalização clicar em "Gerenciar" e "Confirmar Endereço";
- ✓ Utilização de Banco de Dados estrutura - "Select", ao escolher o produto na "Vitrine", deverá ser carregado na "Tela Produto";
- ✓ Utilização de Banco de Dados estrutura - "Select", utilização no "Grid view" e nos dados da tela "Gerenciamento de Pedido";
- ✓ Utilização de Banco de Dados estrutura - "Login", deverá ter a estrutura de cliente cadastrado e cliente que irá se cadastrar;
- ✓ Utilização de Banco de Dados estrutura - "Update", somente nos campos "Nome" e "Endereço" do "Gerenciamento de Pedido";
- ✓ Deverá estar na tela "Gerenciamento Pedido" uma tabela;
- ✓ Para a criação do Banco: - ver na parte "Sugestões";

Entidades do Banco: (Sugestões)

TB_PRODUTO				
(PK)	ID_PROD	Int (Automático)	Not Null	
	NOME_PROD	Vachar (40)	Not Null	Unique
	VALOR_PROD	Numeric (6,2)	Not Null	
	DESC_PROD	Text	Not Null	

TB_CLIENTE				
(PK)	ID_CLIENTE	Int (automático)	Not Null	
	NOME_CLIENTE	Varchar (60)	Not Null	
	END_CLIENTE	Varchar (120)	Not Null	
	USER_CLIENTE	Varchar (35)	Not Null	Unique
	SENHA_CLIENTE	Varchar (20)	Not Null	

TB_PEDIDO				
(PK)	ID_PEDIDO	Int (automático)	Not Null	
	DTA_PEDIDO	Datetime	Not Null	
	VALOR_PEDIDO	Numeric (7,2)	Not Null	
	STATUS_PEDIDO	Varchar (40)	Not Null	
(FK)	ID_CLIENTE	Int	Not Null	
(FK)	ID_PROD	Int	Not Null	

Obs.: devido ao pedido só ter um produto não será necessário a tabela "Item Pedido".