

Plano de ensino

1) Identificação	
Curso	CPT375 SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
Disciplina	GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARE
Carga horária	68h
Semestre letivo	GRADUAÇÃO 2017/2
Professor	FERNANDO SARTURI PRASS

2) Objetivos
Capacitar o aluno a gerenciar projetos de desenvolvimento, avaliação, seleção e aplicação de sistemas de informação.

3) Conteúdo Programático
<p>Unidade 1 - Conceitos Básicos de Gerenciamento de Projetos</p> <ul style="list-style-type: none">1.1. Definição de projeto e gerenciamento1.2. Perfil do gerente de projeto <p>Unidade 2 - Metodologia de Gerência de Projetos</p> <ul style="list-style-type: none">2.1. Fases e ciclo de vida de um projeto2.2. Processos de gerenciamento de projeto2.3. Áreas de gerenciamento de projeto2.4. Envolvidos (stakeholders) no projeto <p>Unidade 3 - Atividades de Gerência de Projetos</p> <ul style="list-style-type: none">3.1. Planejamento de projeto3.2. Gerenciamento de escopo3.3. Gerenciamento de tempo3.4. Gerenciamento de custo3.5. Gerenciamento de qualidade3.6. Gerenciamento de riscos3.7. Gerenciamento de comunicação3.8. Gerenciamento de recursos humanos3.9. Gerenciamento de subcontratações, contratos e suprimentos <p>Unidade 4 - Projetos de Software</p> <ul style="list-style-type: none">4.1. Aspectos de gerência de projetos de software4.2. Métricas de software4.3 Estimativas de Custos de Software (Pontos por Função, COCOMO)4.4. Garantia de qualidade de software <p>Unidade 5 - Acompanhamento e Controle de Projetos</p> <ul style="list-style-type: none">5.1. Controle de mudanças5.2. Ações recuperadoras <p>Unidade 6 - Ética e Responsabilidade Profissional</p>

4) Caracterização geral da metodologia de ensino

O desenvolvimento do conteúdo será feito através de aulas expositivas com abordagem dos tópicos do programa de forma a contextualizar o processo de gerenciamento de projetos, com desenvolvimento de exercícios de avaliação de projetos e estudos de casos sobre situações problema. Durante o semestre, os alunos serão convidados a gerenciar um projeto real, de pequeno porte, para que possam visualizar na práticas as responsabilidades e dificuldades do trabalho de gestão. Além disto, conforme a natureza das atividades, poderão ser empregados jogos de negócio e seminários. As atividades serão desenvolvidas em salas de aula e/ou em laboratório.

5) Cronograma de desenvolvimento

Data	Conteúdo/atividade docente e discente
31 julho	<p>Conteúdo: Apresentação da disciplina (plano de ensino, método de trabalho, bibliografia e formas de avaliação). Introdução ao Gerenciamento de Projeto. Escritório de Projetos. Perfil do Gerente de Projetos</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003) (VALERIANO, 2004)</p> <p>Atividade: Aula expositiva</p>
2 agosto	<p>Conteúdo: Estudo de Viabilidade e Ciclo de Vida</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003) (VALERIANO, 2004)</p> <p>Atividade: Aula expositiva</p>
7 agosto	<p>Conteúdo: Ferramentas de Gestão de Projetos</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva</p>
9 agosto	<p>Conteúdo: Gerência de Integração - Envolve os processos necessários para garantir que os vários elementos do projeto sejam coordenados de forma apropriada.</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Jogos Lúdicos (baseado no livro "A Meta"), Trabalho em Grupo</p>
14 agosto	<p>Conteúdo: Gerência de Escopo - Envolve os processos necessários para assegurar que o projeto contém todo o trabalho necessário para completar o projeto com sucesso. Entrega da Estrutura Analítica do Projeto (EAP)</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Trabalho em Grupo</p>
16 agosto	<p>Conteúdo: Projeto Prático</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Trabalho em Grupo - Desenvolvimento do Plano de Projeto</p>

21 agosto	<p>Conteúdo: Gerência de Tempo - Envolve os processos requeridos para garantir o término do projeto no tempo certo. Tabela de Precedência e Gráfico de Gantt</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Trabalho em Grupo</p>
23 agosto	<p>Conteúdo: Gerência de Tempo - Envolve os processos requeridos para garantir o término do projeto no tempo certo. Tabela de Precedência e Gráfico de Gantt</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Trabalho em Grupo</p>
28 agosto	<p>Conteúdo: Projeto Prático</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Trabalho em Grupo - Desenvolvimento do Plano de Projeto</p>
30 agosto	<p>Conteúdo: Gerência de RH - Envolve os processos requeridos gerenciar pessoas. Ferramentas para gerenciamento de projetos.</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Desenvolvimento das Matrizes de Qualificação e de Atribuição</p>
4 setembro	<p>Conteúdo: Gerência de Custo - Envolve os processos requeridos para garantir o término do projeto sem estourar o orçamento. Estudo de Caso usando EAP, Tabela de Precedência e Gráfico de Gantt</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Trabalho em Grupo</p>
6 setembro	<p>Conteúdo: Gerência de Custo - Envolve os processos requeridos para garantir o término do projeto sem estourar o orçamento. Estudo de Caso usando EAP, Tabela de Precedência e Gráfico de Gantt</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Trabalho em Grupo</p>
11 setembro	<p>Conteúdo: Projeto Prático</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Trabalho em Grupo - Desenvolvimento do Plano de Projeto</p>
13 setembro	<p>Gerência da Qualidade - Envolve os processos requeridos para assegurar que o projeto irá satisfazer as necessidades para o qual foi criado.</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva</p>

18 setembro	<p>Conteúdo: Gerência de Comunicação - Envolve os processos requeridos para assegurar a geração, coleção, disseminação, armazenamento e disposição final de informação de projeto adequada e apropriadamente.</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva; Assistir e discutir ao filme “O Reino Perdido”</p>
25 setembro	<p>Conteúdo: Todo o conteúdo do bimestre</p> <p>Atividade: Prova</p>
27 setembro	<p>Conteúdo: Correção da Prova; Gerência de Aquisição - Envolve os processos requeridos para adquirir bens e serviços externos à organização;</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva</p>
2 outubro	<p>Conteúdo: Gerência de Risco</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Correção da Prova e Aula expositiva</p>
9 outubro	<p>Conteúdo: Desenvolvimento do Termo de Gerenciamento do Projeto</p> <p>Atividade: Trabalho em Grupo</p>
11 outubro	<p>Conteúdo: Apresentação do Trabalhos</p>
16 outubro	<p>Conteúdo: PMBok X Metodologias Ágeis;</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva; Jogos Lúdicos</p>
18 outubro	<p>Conteúdo: Agile Play Games (apresentação dos jogos escolhidos)</p> <p>Atividade: Jogos Lúdicos</p>
23 outubro	<p>Conteúdo: Agile Play Games (apresentação dos jogos escolhidos)</p> <p>Atividade: Jogos Lúdicos</p>
25 outubro	<p>Conteúdo: Métricas de software</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva;</p>
1 novembro	<p>Conteúdo: Métricas de software</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva;</p>
6 novembro	<p>Conteúdo: Pesquisa Sobre Ética em Projetos</p> <p>Atividade: Trabalho em Grupo – ATIVIDADE SEMI-PRESENCIAL</p>

8 novembro	Olimpíada - SIRC
13 novembro	<p>Conteúdo: Ética em Gestão de Projetos</p> <p>Fonte de referência: Cases a serem levantados pelos alunos</p> <p>Atividade: Seminário</p>
14 novembro	<p>Conteúdo: Ética em Gestão de Projetos</p> <p>Fonte de referência: Cases a serem levantados pelos alunos</p> <p>Atividade: Seminário</p>
22 novembro	<p>Estimativas de Custos de Software (Pontos por Função, COCOMO)</p> <p>Fonte de referência: (Dinsmore, 2003), VARGAS (2009)</p> <p>Atividade: Aula expositiva, Exercícios</p>
27 novembro	Prova
29 novembro	Correção da Prova e Revisão Geral do Conteúdo para Exame
4 dezembro	correcao prova
6 dezembro	revisao

6) Critérios de avaliação da aprendizagem

A primeira avaliação (A1) será composta pela prova (peso 6,0) que abrangerá todo o conteúdo abordado em sala de aula até então. Os outros 4,0 pontos da média serão obtidos por meio do Plano do Projeto.

A segunda avaliação (A2) será composta pela prova (peso 4,0) que abrangerá todo o conteúdo do semestre, porém com maior foco nos conteúdos do segundo bimestre. Os outros 6,0 pontos serão obtidos pelo planejamento e apresentação do Agile Play Game (peso 2,0), Seminário sobre Ética (peso 1,0) e pelo Projeto (peso 3,0).

A nota será assim composta: Nota final = $(A1 + A2)/2$

7) Bibliografia básica

DINSMORE, Paulo Campbell; CAVALIERI, Adriane. Como se tornar um profissional em Gerenciamento de Projetos: livro base de preparação para certificação PMP. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2003.

REBECHINI Jr., Roque; CARVALHO, Marly Monteiro de. Gerenciamento de projetos na prática: casos brasileiros. 2ª reimpr. 2009. São Paulo, SP: Atlas, 2006.

VALERIANO, Dalton L. Gerência em projetos: pesquisa, desenvolvimento e engenharia. São Paulo, SP: Makron Books, 2004

8) Bibliografia complementar

GOLDRATT, Eliyahu M.; COX, Jeff. A meta: um processo de melhoria contínua. 2. ed. rev. ampl. São Paulo, SP: Nobel, 2002. 365 p.

MARTINS, José Carlos Cordeiro. Gerenciando projetos de desenvolvimento de software com PMI, RUP e UML. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2004.

VARGAS, Ricardo Viana. Manual prático do plano de projeto: utilizando o PMBOK guide. 4 ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2009.

XAVIER, Carlos Magno da S. Gerenciamento de projetos: como definir e controlar o escopo do projeto. São Paulo, SP: Saraiva, 2006.