



GLADIOS

MORDEKAISER



©PHOTO360

Construção de Algoritmos

Iniciamos em alguns minutos...

Aula 01

Prof. Luciano Freire



Boas Vindas!

**Sejam Bem Vindos ao Primeiro Semestre
de 2022 da disciplina de
Construção de Algoritmos!!!!**

ADS & GTI S1!



Prof. Luciano Freire

luciano.freire@facens.br

<http://bit.ly/lattesLF>

<https://www.linkedin.com/in/luciano-freire/>

Experiência

- Bacharel em Ciência da Computação pela UFSCar
- Mestre em Ciência da Computação – UFSCar
- Especialista em Segurança da Informação pela UNIRIO
- 19 anos de experiência como professor de cursos de computação
- 18 anos de experiência como coordenador de cursos de computação, direção acadêmica , EAD e planejamento

Facens

- Ingresso em Março de 2020
- Professor do Curso de Engenharia de Computação
- Pró-reitor Acadêmico

Conceito de algoritmos. Entrada e Saída. Variáveis. Tipos de dados. Estrutura sequencial. Estruturas de seleção. Estruturas de repetição. Vetores e matrizes. Comandos básicos de programação. Boas Práticas de Programação.

- Introdução aos Conceitos de Algoritmos.
- Ambientes de Desenvolvimento (IDE),
- Tipos de Dados, Constantes e Instruções de Saída,
- Variáveis, Atribuição e Comando de Entrada,
- Estruturas Condicionais ou de Seleção: IF ELSE,
- Estruturas de repetição: FOR,
- Estrutura de seleção SWITCH CASE,
- Estruturas de repetição: WHILE e DO-WHILE,
- Tratamento de Dados: vetores e matrizes,
- Aplicação de estruturas (condicionais repetição e decisão) vetores e matrizes.

$$Média Final = (AC1 * 0,15) + (AC2 * 0,30) + (AG * 0,10) + (AF * 0,45)$$

AC1 - Peso 15% (Avaliação Continuada 1)

- Pesquisas e Avaliação Individual (Objetiva e Dissertativa) **AC1**
- Notas variando de 0 a 10, com 2 casas decimais, será atribuído 0 para atividades não entregues.

AC2 - Peso 30% (Avaliação Continuada 2)

- Pesquisas a **AC2**
- Notas variando de 0 a 10, com 2 casas decimais, será atribuído 0 para atividades não entregues.

AF - Peso 45% (Avaliação Final)

- Avaliação Individual (Objetiva e Dissertativa)
- Notas variando de 0 a 10, com 2 casas decimais, será atribuído 0 para atividades não entregues.

AS - Não tem Peso (Avaliação Substitutiva)

- Conforme orientações no Manual Aluno.
- Avaliação única notas variando de 0 a 10, com 2 casas decimais, atribuir 0 para atividades não entregues.

AG - Peso 10% (Avaliação Geral)

- Não é registrada no Canvas
- Composição:
 - SEAT - 40%
 - Teste de Progresso - 60%

Avaliação Continuada 1 – AC1

Item	Atividade	Peso	Data
1	Exercício em grupo com desenvolvimento na Linguagem Java	100%	01/04/2022

Avaliação Continuada 2 – AC2



Item	Atividade	Peso	Data
1	Lista de exercício desenvolvidos em aula (Estrutura de decisão)	50%	06/05/2022
2	Lista de exercício desenvolvidos em aula (Estrutura de repetição)	50%	20/05/2022



Datas das atividades constam do plano de aula

Entretanto, o professor irá criar as atividades no Canvas e Orientações sobre entregas

- Retorno ao modelo presencial
- Registro de frequência feito por chamada em sala de aula
 - Lab A25 as Quartas

BÁSICA

1. MANZANO, José Augusto Navarro Garcia; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores**. 28. ed. rev. atual. São Paulo, SP: Érica, Saraiva, 2016. 336 p. ISBN 9788536517476.
2. CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford. **Algoritmos: teoria e prática**. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2002. 916 p. ISBN 8535209263.
3. PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. **Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java**. 3. ed. São Paulo, SP: Pearson Education, 2016. 224 p. ISBN 9788543019147.

COMPLEMENTAR

1. SANTOS, Rafael. **Introdução à programação orientada a objetos usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 326 p.
2. CORREIA, Carlos Henrique; TAFNER, Malcon Anderson. **Análise orientada a objetos**. São Paulo, SP: Visual Books, 2006. 112 p..
3. VILLAS, Marcos Vianna; VILLASBOAS, Luiz Felipe P. **Programação: conceitos, técnicas e linguagens**. Rio de Janeiro, RJ: Campus, 1987. 195 p. ISBN 8570014775.
4. GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. **Algoritmos e estruturas de dados**. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 1994. 216 p. (Ciência da computação). ISBN 8521603789.
5. SOUZA, Marco Antonio Furlan de; GOMES, Marcelo Marques; SOARES, Marcio Vieira; CONCILIO, Ricardo. **Algoritmos e lógica de programação**. 2. ed. rev., ampl. São Paulo, SP: Cengage Learning, 2016. 214 p. ISBN 978858522111299.



X

$$X^2 + py$$

y

Muito Obrigado!

Prof. Luciano Freire
luciano.freire@facens.br

Drehung

Punktspiegelung