



GLADIOS

MORDEKAISER



©PHOTO360

Construção de Algoritmos

Iniciamos em alguns minutos...

Aula 01 – 04

Linguagem Java

Prof. Luciano Freire

Linguagem Java



- Uma das principais linguagens de programação atualmente
- Baseada nas seguintes linguagens
 - C e C++
- Suporte a programação
 - “Estruturada”
 - Baseada em Componentes
 - Orientada a Objetos

Estrutura de um programa Java



- ✚ Como Java é uma linguagem orientada a objeto, todo o código de um programa deve estar definido dentro de uma classe
- ✚ Especificamente deve estar definido dentro de um método especial da classe chamado de **main**

Estrutura de um programa em Java



```
public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main(String[] args)
    {
        // Aqui serão digitados os passos do algoritmo convertido em programa
        /*
        instrução1;
        instrução2;
        instrução3;
        instrução4;
        */
    }
}
```

Estrutura de um programa em Java



✚ A “Estrutura”:

```
public class PrimeiroPrograma
{
    ...
}
```

representa o programa propriamente dito. É através desta estrutura que são definidas as variáveis e as instruções do programa

O par { } marca sempre **início** e **fim**. Neste caso **marcam** onde **inicia** e **termina** o **programa**.

O método Main



🧩 O método **main** contém as instruções que serão executadas

```
public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main (String[] args)
    {
        ...
    }
}
```

Como Fazer?

1. Obter salário
2. Aumentar salario (sal)
 $Sal = sal + (sal * 30/100)$
3. Apresentar sal



- No primeiro exemplo vimos um texto delimitado por
// e
/* */
- Estes símbolos representam comentários no programa e servem simplesmente para documentação
- Tudo o que estiver delimitado por estes será desconsiderado no processo de compilação
 - isto é não irá gerar instruções na linguagem intermediária
 - logo não será executado nada pelo computador para estas instruções



Indica um comentário que inicia e termina ao final da linha

```
public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main(String[] args)
    {
        // início -----fim
    }
}
```




Indica um comentário que inicia em uma posição da linha e continuar por várias outras

```
Public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main(String[] args)
    {
        /* início -----
        -----
        -----
        fim */
    }
}
```


X

$$X^2 + pX$$

Dúvidas?

Muito Obrigado!

Prof. Luciano Freire
luciano.freire@facens.br