



Normativa del Torneo de Left 4 Dead - Modo Supervivencia

1. Calendario del Torneo:

El torneo se realizará en físico el día martes 4 de febrero del 2025 en el lugar designado dentro del edificio de Bienestar Universitario de la UNL, a partir de las 7h45 de la mañana. Los encuentros serán compartidos a los líderes de los equipos.

2. Formato del Torneo:

- a. El torneo se jugará en el modo **Supervivencia**, donde los equipos competirán para resistir el mayor tiempo posible contra hordas de infectados.
- b. Se jugará un solo mapa, previamente seleccionado por la organización del torneo.
- c. El equipo que logre sobrevivir más tiempo será declarado ganador de la partida.

3. Requisitos de Participación:

- a. Cada equipo debe estar compuesto por cuatro (4) jugadores.
- b. Los participantes deben contar con su propio equipo (PC o laptop) y conectarse a la red **WLAN** proporcionada por la organización.
- c. Se recomienda que cada equipo traiga sus propios periféricos (mouse, teclado, audífonos, etc.).

4. Configuración del Servidor:

- a. La partida se jugará en un servidor local administrado por la organización del torneo.
- b. Se garantizará la equidad en la configuración del servidor y la igualdad de condiciones para todos los equipos.
- c. No se permitirá el uso de mods, trucos o configuraciones externas que alteren la experiencia de juego.

5. Criterios de Victoria:

- a. Se registrará el tiempo de supervivencia de cada equipo en el mapa designado.
- b. El equipo que resista el mayor tiempo sin ser eliminado será declarado ganador.
- c. En caso de empate, se realizará una ronda de desempate en un mapa diferente elegido por la organización.

6. Normas Generales:

a. Cada equipo debe presentarse con al menos 15 minutos de anticipación a su partida programada.





- b. No se permite el uso de software externo que altere la mecánica del juego.
- c. Los equipos que no se presenten en el horario asignado serán descalificados automáticamente.

7. Formato de Clasificación:

Clasificacion directa:

Número de equipos: 6

- i. Se sortean los enfrentamientos entre los 6 equipos.
- ii. Ronda 1: De los 3 encuentros clasifican los 3 equipos que ganan, y el mejor perdedor, este será el equipo que menor diferencia de supervivencia con el ganador tenga.

iii. Semifinales:

- a. Juega el mejor clasificado de los 3 ganadores contra el mejor perdedor, el ganador clasifica.
- b. Los dos equipos ganadores restantes se enfrentarán en la otra semifinal, el ganador clasifica.
- iV. Final: Los dos equipos ganadores de la semifinal se enfrentarán para la semifinal.

8. Normas de Conducta:

- a. Los equipos deben respetar los horarios y fechas establecidos para los partidos. El incumplimiento resultará en descalificación automática.
- b. Se prohíbe el uso de lenguaje ofensivo, insultos o actitudes antideportivas durante el evento.
- c. Los jugadores deben actuar con honestidad y espíritu deportivo en todo momento.
- d. Cualquier intento de trampa o comportamiento antideportivo resultará en la descalificación inmediata del equipo.

9. Consideraciones Finales:

a. La organización del torneo se reserva el derecho de realizar modificaciones al reglamento si fuera necesario.