

Um estudo sobre técnicas de construção e priorização do *backlog* de produto em projetos ágeis que utilizam o *framework* Scrum

PROPOSTA DE TRABALHO

Fábio da Luz Castilhos

fabcastilhos@gmail.com

Curso de Especialização em Tecnologias Aplicadas a Sistemas de Informação com Métodos Ágeis
Centro Universitário Ritter Dos Reis - UNIRITTER

1. Relevância do trabalho

Com a necessidade de modernizar o seu ciclo de desenvolvimento de *software* muitas empresas passaram a adotar métodos ágeis como alternativa ao ciclo de desenvolvimento tradicional. No entanto, é sabido que a implantação de métodos ágeis é uma atividade muito sensível à cultura das organizações que as aplicam, requerendo uma mudança cultural severa, a qual ocorre de forma lenta e gradual [10, 8].

Nesse contexto, a maioria das empresas adotou o Scrum como *framework* padrão para organizar e gerenciar projetos de software. O aumento na aceitação do Scrum deve-se ao fato deste fornecer um processo apropriado para o desenvolvimento de *software*, podendo, devido às características na ênfase de valores e práticas para o gerenciamento de um projeto, ser facilmente ajustado a outros métodos [9, 3]. Entretanto notou-se que, na essência, o Scrum não tem uma definição clara de como se constrói e se prioriza um *backlog* de produto, mesmo esse sendo um fator essencial para qualquer projeto ágil. Verificou-se também que na fase de planejamento do Scrum, onde é definido o *backlog*, pode-se incorporar técnicas diversas que irão auxiliar na priorização das funcionalidades que serão entregues pelo projeto [7, 6].

Atualmente, encontra-se na bibliografia trabalhos que propõem somente o uso de técnicas no contexto da priorização dos requisitos ou de histórias de usuário, como por exemplo, [4, 5, 2]. No entanto, estes textos não focam em promover a utilização dessas técnicas para auxiliar na construção do *backlog* do produto de forma efetiva e compartilhada, aumentando assim o risco de possíveis falhas no produto final construído.

A partir desta análise, observa-se uma carência de trabalhos que abordem, de forma efetiva, qual a técnica mais apropriada a ser empregada na construção e priorização do *backlog* do produto em projetos de desenvolvimento de software que utilizam o *framework* Scrum. Não foram encontradas compilações do uso dessas técnicas no contexto de sua aplicação que proporcionassem aos envolvidos uma experiência prática de elaboração e definição de um *backlog* de produto efetivo, totalmente consistente e alinhado com os valores de negócio do cliente [1].

2. Objetivos

2.1. Objetivo geral

Este trabalho propõe um estudo sobre como as técnicas de construção e priorização podem ajudar na elaboração e definição de um *backlog* de produto efetivo, totalmente consistente e alinhado com os valores de negócio do cliente, bem como entender as vantagens e desvantagens de cada técnica, propondo ao final o uso da que mais se enquadra na construção e priorização do *backlog* de produto em projetos ágeis.

2.2. Objetivos específicos

Entre os objetivos específicos deste trabalho destacam-se:

- Pesquisar os conceitos, através de uma revisão da literatura, para obter um entendimento abrangente sobre construção e priorização de *backlog*: definição de *backlog*, como chegar ao *backlog*, como construir algo que realmente tenha valor, como encontrar a real necessidade dos clientes, como definir o que é prioridade para o cliente no primeiro momento e quais as principais técnicas existentes.

- Identificar oportunidades de pesquisa relacionadas à construção e priorização do *backlog* de produto em projetos ágeis que utilizam Scrum.
- Planejar e realizar um estudo de campo aplicando uma das técnicas de forma a compreender como ocorre a construção e priorização de um *backlog* de produto efetivo em um projeto ágil real que utiliza o *framework* Scrum.

3. Solução proposta

Este trabalho propõe uma abordagem de aplicação de técnica para construção e priorização do *backlog* de produto em projetos ágeis que utilizam o *framework* Scrum. O experimento será conduzido em um projeto real e serão coletadas as impressões dos membros do time a respeito da técnica selecionada. Ao final serão consolidadas as impressões com o propósito de verificar se a técnica contribuiu de fato para a construção e priorização de um *backlog* de produto de forma compartilhada e colaborativa, levando todos os envolvidos ao entendimento do domínio do negócio.

4. Cronograma de desenvolvimento

A Tabela 1 apresenta o cronograma de desenvolvimento do trabalho conforme a numeração das atividades abaixo:

1. Revisar na literatura os conceitos sobre o *framework* Scrum e a importância do *backlog* de produto para projetos ágeis.
2. Estudar os conceitos e técnicas existentes para a construção e priorização de *backlog* de produto.
3. Selecionar uma das técnicas de construção e priorização de *backlog* existentes na literatura para ser aplicada em um experimento real.
4. Investigar, através de um experimento real, se a técnica de construção e priorização de *backlog* selecionada é a mais adequada para o uso em projetos ágeis que utilizam o *framework* Scrum.
5. Discutir e analisar o resultado da execução do experimento de modo a propor a técnica mais aderente a ser aplicada em conjunto com o *framework* Scrum.
6. Elaboração do artigo final;
7. Submissão do artigo à banca.

Tabela 1. Cronograma de atividades.

Atividade	7/18	8/18	9/18	10/18	11/18	12/18
1	x	x				
2		x	x	x		
3			x			
4				x		
5				x		
6				x	x	x
7						x

Referências

- [1] F. Aguiar and P. Caroli. *Product Backlog Building: Concepação de um product backlog efetivo*. Editora Caroli, Porto Alegre, 2017. 1
- [2] J. Azar and R. K. Smith. Value-oriented requirements prioritization in a small development organization. In *IEEE Computer Society*, page 32–37, 2007. 1
- [3] K. Beck, M. Beedle, A. Van Bennekum, A. Cockburn, W. Cunningham, M. Fowler, and D. Thomas. *Manifesto for agile software development*. 2001. 1

- [4] L. Cao and B. Ramesh. *Agile Requirements Engineering Practices: An Empirical Study*. IEEE Computer Society, Nova York, 2008. 1
- [5] A. Eberlein and J. Sampaio do Prado Leite. Agile requirements definition: A view from requirements engineering. In *Workshop on Requirement engineering*, 2002. 1
- [6] C. Larman. *Agile Iterative Development*. Addison-Wesley, Indianapolis, 2004. 1
- [7] C. Larman and V. Basili. Scrum methodology: Incremental, iterative software development from agile processes. 2003. 1
- [8] E. Schein. *Organizational Culture and Leadership*. Jossey- Bass, San Francisco, 4. ed. edition, 2010. 1
- [9] K. Schwaber and M. Beedle. *Agile software development with SCRUM*. Prentice Hall, San Francisco, 2002. 1
- [10] L. Soares. *Cultura Organizacional e Adoção de Práticas Ágeis: Uma Análise Exploratória*. Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Porto Alegre, 2011. 1