

Universidade Estadual de Maringá Departamento de Informática



Engenharia de requisitos

Prof.^a Juliana Keiko Yamaguchi março de 2015

Objetivos

- Conceitos básicos de Engenharia de Requisitos
 - O que são requisitos
 - Processo de especificação de requisitos
- Técnicas de elicitação, análise e validação

Introdução

Engenharia

 - "Arte de aplicar os conhecimentos científicos à invenção, aperfeiçoamento ou utilização da técnica industrial em todas as suas determinações"

Michaelis – Dicionário da Língua Portuguesa

Requisitos

"Condição que se deve satisfazer para alcançar certo fim"

Aurélio – Dicionário da Língua Portuguesa

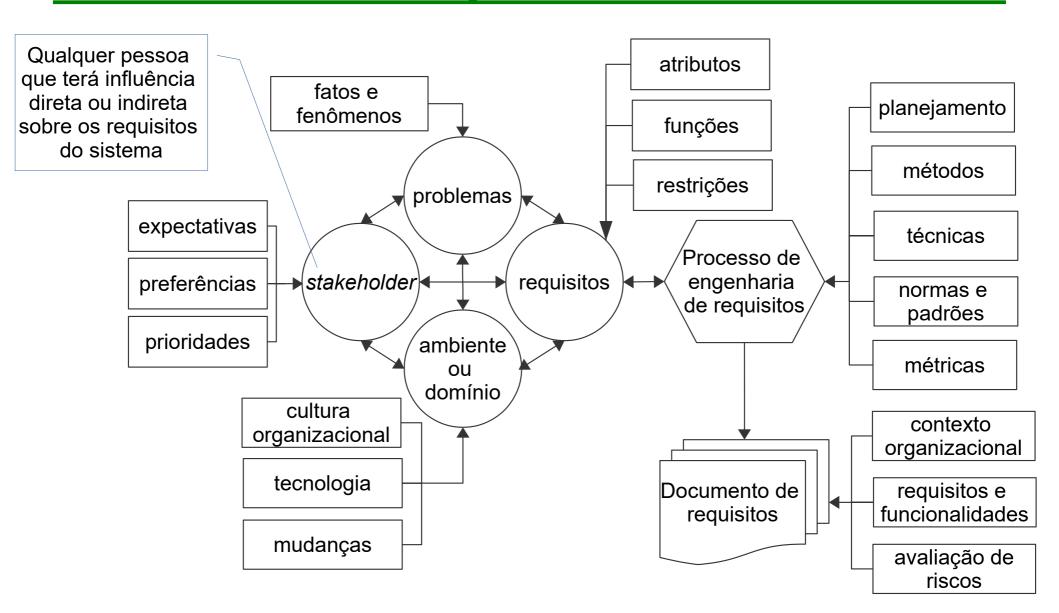
Engenharia de requisitos

- Está relacionada com a identificação de metas a serem atingidas pelo sistema a ser desenvolvido;
- Está relacionada com a operacionalização de tais metas em serviços e restrições (princípios, técnicas, linguagens e ferramentas);
- Está interessada com o relacionamento desses fatores para fazer uma especificação do comportamento do software e de sua evolução ao longo do tempo.
- É uma área ampla e multidisciplinar: aspectos sociais e humanos são importantes.

Requisitos de software

- Uma condição ou uma capacidade de que o usuário necessita, para solucionar um problema ou alcançar um objetivo;
- Os requisitos de um sistema de computação constituem uma especificação das características e propriedades do sistema ou uma descrição do que o sistema deve fazer, de como ele deve se comportar, bem como das suas restrições de operação.

Contexto de definição de requisitos



Importância da especificação correta

- Uma compreensão completa dos requisitos é fundamental para obter um software e um processo de desenvolvimento com alta qualidade
- Não importa quão bem projetado ou codificado está um programa, se ele for mal analisado e especificado desapontará o usuário e trará aborrecimentos ao desenvolvedor

Tipos de requisitos

- Requisitos funcionais
- Requisitos não funcionais

- Dizem respeito à definição das funções que um sistema ou um componente de sistema deve fazer.
- Descrevem as transformações a serem realizadas nas entradas de um sistema ou em um de seus componentes, a fim de que se produzam saídas.
- Devem ser consistentes e completos.

Requisitos funcionais Exemplos

- O usuário deve ser capaz de pesquisar em todo o conjunto inicial de banco de dados ou selecionar um subconjunto a partir dele;
- O software deve permitir a geração de relatórios sobre o desempenho de vendas no semestre;
- O software deve permitir o pagamento das compras via cartão de crédito;
- O sistema deverá cancelar automaticamente um orçamento que tenha sido feito há mais de 30 dias e não tenha sido transformado em venda.

- Refletem a qualidade do software
- Atendem as restrições dos requisitos funcionais
 - Exemplo: o sistema deve permitir acesso remoto.
 Para este requisito funcional é necessário que haja proteção dos dados durante a transmissão. Dessa forma, deve-se implementar uma função que trate da criptografia dos dados.

- Dizem respeito a
 - Restrições
 - Aspectos de desempenho
 - Interfaces com o usuário
 - Confiabilidade
 - Segurança
 - Manutenibilidade
 - Portabilidade
 - Padrões

- Podem ser classificados em
 - Requisitos de produto
 - Requisitos organizacionais
 - Requisitos externos

Requisitos de produto

 Requisitos que especificam que o produto entregue deve se comportar de uma maneira particular, por exemplo, velocidade de execução, confiabilidade, etc.

- Exemplos

- A interface deve ser implementada como simples HTML, sem frames ou applets Java
- O software deve garantir que o tempo de retorno das consultas não seja maior do que 5 segundos

Requisitos organizacionais

 Requisitos que são uma consequência de políticas e procedimentos da organização, por exemplo, padrões de processo usados, requisitos de implementação, etc.

- Exemplo

 o processo de desenvolvimento de sistema e os documentos a serem entregues deverão estar de acordo com o processo e os produtos a serem entregues definidos em <nome da norma>

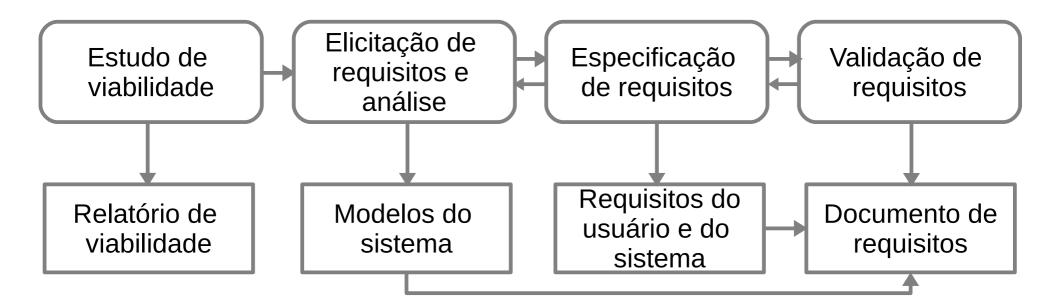
Requisitos externos

 Requisitos que surgem a partir de fatores externos ao sistema e seu processo de desenvolvimento, por exemplo, requisitos de interoperabilidade, requisitos legais, etc.

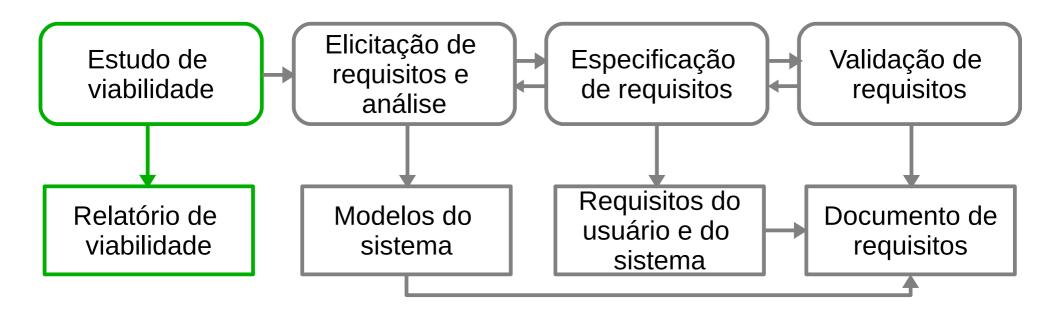
- Exemplos

- O software deve ser compatível com os browsers Chrome (versão X ou superior) e Firefox (Y ou superior);
- O sistema não deverá revelar aos operadores nenhuma informação pessoal sobre os clientes.

Processo de Engenharia de Requisitos



Processo de Engenharia de Requisitos



Processo de Engenharia de Requisitos Estudo de viabilidade

- O desenvolvimento de um sistema baseado em computador é afetado pela escassez de recursos e datas de entrega críticas (Pressman, 1995)
- A quem interessa o estudo de viabilidade?
 - Quem encomenda um relatório de viabilidade?

Processo de Engenharia de Requisitos Estudo de viabilidade

- Quatro áreas de interesses fundamentais:
 - Viabilidade econômica
 - Viabilidade técnica
 - Viabilidade legal
 - Alternativas

Processo de Engenharia de Requisitos Estudo de viabilidade

- Viabilidade econômica
 - Avaliação dos custo benefícios de desenvolvimento
- Viabilidade técnica
 - Disponibilidade de recursos (pessoal competente, hardware, tecnologias e softwares adotados)
- Viabilidade legal
 - Contratos, responsabilidade legal, violação (de direitos)
- Alternativas
 - Avaliação de abordagens alternativas ao desenvolvimento do sistema

Viabilidade econômica

- O sistema contribui para os objetivos gerais da organização?
- Que contribuição direta o sistema trará para os objetivos da empresa?
- O orçamento contempla todos os custos do projeto e ao cronograma?

- Viabilidade técnica
 - O sistema pode ser implementado com a tecnologia atual dentro das restrições de custo e de prazo?
 - Será necessária a adoção de novas tecnologias?
 - Os desenvolvedores dominam tais tecnologias?
 - Se não, qual o impacto do treinamento da equipe?
 - O sistema pode ou deve ser integrado a outros sistemas já em operação?

- Viabilidade legal
 - Há alguma questão jurídica que deve ser considerada para desenvolver o sistema?
 - Patentes
 - Legislação
 - Comitê ético
 - etc.
 - A quem pertencerá a propriedade intelectual do código fonte?
 - Quais as responsabilidades do contratante e contratado?

Alternativas

- A construção do sistema é apontado como o único caminho razoável para resolver os problemas da organização?
 - Se sim, não há outras alternativas a não ser desenvolver o sistema.
 - Se não, como a organização se comportaria se esse sistema não fosse implementado?
- Quais são os problemas com os processos atuais e como o sistema ajudaria a diminuir esses problemas?

Estudo de viabilidade

- "Um estudo de viabilidade não tem razão de ser para sistemas em que a justificação econômica seja óbvia, os riscos técnicos sejam baixos, poucos problemas jurídicos sejam esperados e não exista nenhuma alternativa razoável.
- Entretanto, se faltar qualquer uma das quatro condições precedentes, o estudo deve ser realizado"

(Pressman, 1995)

Estudo de viabilidade Relatório de viabilidade

- Após responder às perguntas, deve ser preparado o relatório de viabilidade.
- O relatório pode:
 - Propor mudanças no enfoque, no orçamento e/ou no cronograma;
 - Sugerir outros requisitos de alto nível para o sistema;
 - Simplesmente cancelar o projeto de desenvolvimento do sistema.

Estudo de viabilidade Relatório de viabilidade

 Pode ser documentado como um relatório em separado para a administração superior e incluído como um apêndice à Especificação do Sistema.

Estudo de viabilidade Modelo de relatório de viabilidade

1. Introdução

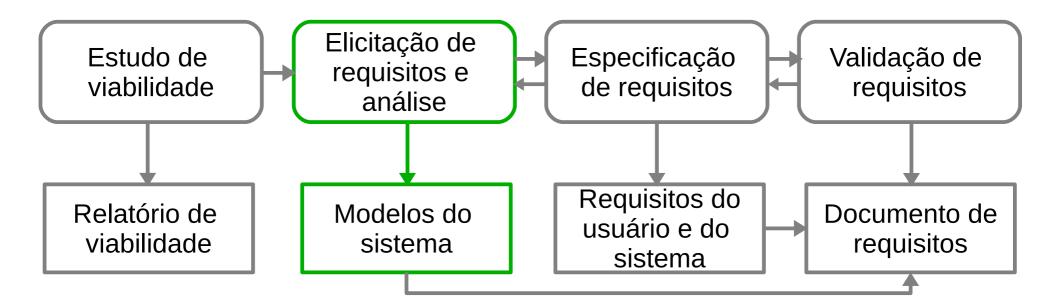
- 1.1. Declaração do problema
- 1.2. Ambiente de implantação do software
- 1.3. Restrições
- Resumo administrativo
 - 2.1. Viabilidade do cronograma
 - 2.2. Custos fixos mensais (infraestrutura e pessoal)
 - 2.3. Impacto do sistema (benefícios)

Estudo de viabilidade Modelo de relatório de viabilidade

Alternativas

- 3.1. Configurações alternativas do sistema;
- 3.1.1. Planilha contendo a comparação de vários candidatos à desenvolver o sistema.
 - 3.2. Critérios usados na escolha da abordagem final.
- 4. Análise custo benefício
 - 4.1. Avaliação dos riscos técnicos
- Observações

Processo de Engenharia de Requisitos



Processo de Engenharia de Requisitos Elicitação e análise de requisitos

- Técnicas de elicitação de requisitos
 - Tem por objetivo descobrir o domínio de aplicação, serviços que devem ser fornecidos bem como restrições
 - Deve envolver usuários finais, gerentes, pessoal envolvido na manutenção, especialistas no domínio, etc. (Stakeholders).
- Processo de análise
 - Modelagem do problema

Processo de Engenharia de Requisitos Elicitação e análise de requisitos

- Modelos de sistema
 - Criamos modelos para obter uma melhor compreensão da entidade real
 - Entidades físicas → maquetes
 - Software → protótipos
- Modelos concentram-se naquilo que o sistema deve fazer, não em como ele o faz (Pressman, 1995)

Processo de Engenharia de Requisitos Técnicas de elicitação de requisitos

- Entrevistas
- Coleta e Leitura de documentos
- Questionários
- Análise de Protocolos
- Participação ativa dos usuários
- Cenários
- Reutilização de requisitos
- Prototipagem

Processo de Engenharia de Requisitos Técnicas de elicitação de requisitos

- O profissional de ER deve selecionar as técnicas a serem utilizadas e estabelecer de que maneira elas serão integradas
- É importante utilizar uma técnica de modelagem de apoio para que os fatos elicitados fiquem corretamente representados para futuro tratamento
- A escolha das técnicas e seu esquema de integração dependerá do problema e da equipe participante
- O ponto importante é ter conhecimento sobre estas técnicas e identificar onde uma técnica é superior a outra

Processo de Engenharia de Requisitos Técnicas de elicitação de requisitos

Entrevistas

- O engenheiro de requisitos ou analista discute o sistema com diferentes stakeholders e obtêm um entendimento dos requisitos.
- Vantagens: contato direto com o usuário e validação imediata
- Desvantagens: conhecimento tácito e diferenças de cultura

Entrevistas

- Entrevistas fechadas
 - O engenheiro de requisitos busca respostas para um conjunto de questões pré-definidas
- Entrevistas abertas
 - Não há uma agenda pré-definida e o engenheiro de requisitos discute, de forma aberta, o que o stakeholders querem do sistema.
- Tutorial
 - O cliente expõe os requisitos em forma de apresentação

Entrevistas

- Essencial das entrevistas
 - Entrevistadores devem estar de "cabeça aberta" e não fazer a entrevista com noções pré-concebidas sobre o que é necessário
 - Informar aos stakeholders o ponto inicial da discussão. Isto pode ser uma questão, uma proposta de requisitos ou um sistema existente
 - Entrevistadores devem estar cientes da política organizacional - muitos requisitos reais podem não serem discutidos devido as implicações políticas

- Leitura de documentos
 - Abstrações
 - Vocabulário da aplicação
 - Vantagens: facilidade de acesso e volume de informações
 - Desvantagens: dispersão das informações e volume de trabalho

Questionários

- Quando existe conhecimento sobre o problema e grande número de clientes
- Dão idéia definida sobre como certos aspectos do universo de informação/software são percebidos
- Possibilitam análises estatísticas
- Vantagens: padronização das perguntas e tratamento estatístico das respostas
- Desvantagens: limitação do universo de respostas e pouca interação

Análise de protocolos

- Consiste em analisar o trabalho de determinada pessoa através de verbalização
- Objetivo: estabelecer a racionalidade utilizada na execução de tarefas
- Vantagens: possibilidade de elicitar fatos não facilmente observáveis e permitir melhor entendimento dos fatos
- Desvantagens: desempenho do entrevistado e "o que se diz é diferente do que se faz"

- Participação ativa dos usuários
 - Incorporação dos usuários ao grupo de ER
 - Os usuários precisam aprender as linguagens de modelagem utilizadas para ler as descrições e criticá-las
 - Integração dos usuários com os ER na modelagem do sistema
 - Vantagens: envolvimento dos clientes e usuários
 - Desvantagens: treinamento dos usuários e falsa impressão da eficácia do sistema

Cenários

- São estórias que explicam como um sistema poderá ser usado. Eles devem incluir:
 - uma descrição do estado do sistema antes de começar o cenário
 - o fluxo normal de eventos do cenário
 - exceções ao fluxo normal de eventos
 - informações sobre atividades concorrentes
 - uma descrição do estado do sistema ao final do cenário

Cenários

- Cenários são exemplos de sessões de interação que descrevem como o usuário interage com o sistema
- A descoberta de cenários expõe interações possíveis do sistema e revela as facilidades que o sistema pode precisar
- Cenários e projetos OO
 - Cenários são partes inerentes de alguns métodos de desenvolvimento orientados a objeto

- Reutilização de requisitos
 - Envolve considerar requisitos que foram desenvolvidos para um sistema e usá-los em sistemas diferentes
 - O reúso de requisitos economiza tempo e esforço, pois requisitos reutilizados já foram analisados e validados em outros sistemas
 - Atualmente o reúso de requisitos é um processo informal
 - Contudo, uma reutilização mais sistemática economizaria muito esforço

- Reutilização de requisitos
 - Possibilidade de reutilização
 - Na existência de um domínio (encapsulamento do conhecimento da área de aplicação) do qual o requisito está relacionado
 - Na mesma área de aplicação, apenas 15% dos requisitos de um novo sistema são exclusivos dele. O restante são os mesmos de outros sistemas similares
 - Na apresentação da informação. O reuso levaria a consistência dos estilos entre aplicações.
 - Onde o requisito refletir políticas da companhia, tais como segurança.

- Reutilização de requisitos
 - É justamente a capacidade de se aproveitar análises anteriores que diferencia um analista experiente de um inexperiente
 - Vantagens: produtividade e qualidade (componentes já validados)
 - Desvantagens: dificuldade de se promover reutilização sem modificação

Prototipagem

- Um protótipo é uma versão inicial de um sistema que poderá ser usado para experimentação.
- Protótipos são úteis para elicitação de requisitos porque os usuários poderão experimentar com o sistema e mostrar os pontes fortes e fracos do sistema. Eles terão algo concreto para criticar.
- O desenvolvimento rápido dos protótipos é essencial para que eles fiquem disponíveis logo para o processo de elicitação.

- Prototipagem tipos
 - Prototipagem descartável
 - Útil para ajudar a elicitação e desenvolvimento dos requisitos
 - Os requisitos que devem ser prototipados devem ser aqueles que causam mais dificuldades para os clientes e que são mais difíceis de entender
 - Requisitos que são bem entendidos não precisam ser implementados pelo protótipo

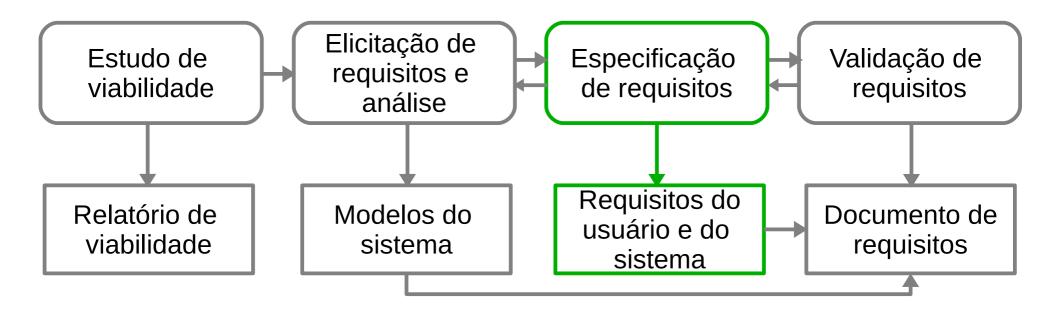
- Prototipagem tipos
 - Prototipagem evolucionária
 - Tem como objetivo a entrega rápida de um sistema que funciona para o cliente
 - Os requisitos que devem ser suportados pela versão inicial do protótipo, são aqueles que estão bem entendidos e que podem prover funcionalidade ao usuário final
 - Somente após largo uso do sistema é que requisitos que foram pouco entendidos deverão ser implementados

- Prototipagem vantagens
 - O protótipo permite que os usuários experimentem e descubram o que eles realmente necessitam para suportar o trabalho deles
 - Estabelece a viabilidade e utilidade antes que altos custos de desenvolvimento tenha sido realizado
 - Essencial para desenvolvimento do aspecto 'look and feel' da interface do usuário
 - Pode ser usado para teste do sistema e desenvolvimento da documentação
 - Força um estudo detalhado dos requisitos que revela inconsistências e omissões

- Prototipagem desvantagens
 - Custos de treinamento: o desenvolvimento de protótipos pode requerer o uso de ferramentas de propósito especial
 - Custos de desenvolvimento: depende do tipo de protótipo sendo desenvolvido
 - Extensão dos prazos de desenvolvimento: desenvolver um protótipo pode estender o prazo, embora o tempo de prototipagem possa ser recuperado pois o trabalho de correção de erros possa ser evitado
 - Incompletude: pode não ser possível prototipar os requisitos críticos do sistema

- Prototipagem abordagens
 - Prototipagem no papel
 - uma simulação do sistema é desenvolvida em papel e usada para experimentação do sistema
 - Prototipação 'Mágico de Oz'
 - uma pessoa simula as respostas do sistema em resposta a alguma entrada do usuário
 - Prototipagem executável
 - uma linguagem de quarta geração ou um ambiente de prototipagem rápida é usada para o desenvolvimento de um protótipo executável

Processo de Engenharia de Requisitos



Processo de Engenharia de Requisitos Especificação de requisitos

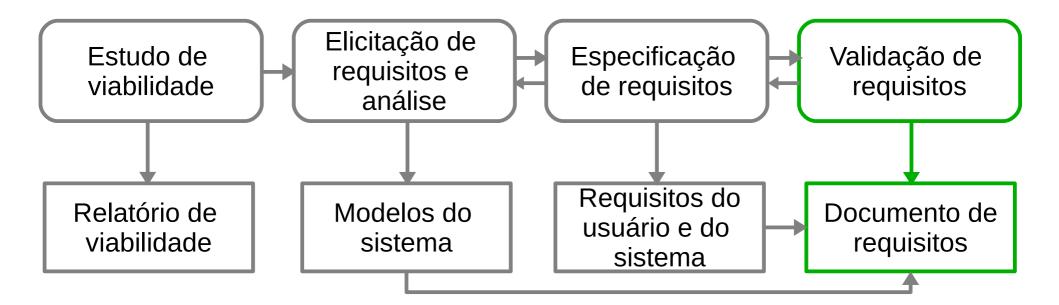
- É produzida no auge da tarefa de análise
- Busca prover uma representação das informações coletadas que possam ser revisadas e aprovadas pelo cliente/usuário
 - Uso de diagramas e notações
- Classificação dos requisitos de acordo com critérios de prioridade

Processo de Engenharia de Requisitos Especificação de requisitos

Problemas

- Entender as reais necessidades do cliente: ponto de vista do cliente diferente do analista
- Clientes não têm uma ideia precisa e explícita do sistema a ser desenvolvido
- Dificuldade dos clientes em descrever o conhecimento que possui sobre o domínio do problema
 - Um requisito pode ser óbvio no ponto de vista do cliente mas não do analista

Processo de Engenharia de Requisitos



Processo de Engenharia de Requisitos Validação dos requisitos

- Será que realmente entendi o que o cliente deseja?
- Devo me certificar de que não houve falha em nossa interação (comunicação)
- Custos com erros de requisitos são altos
 - Consertar um erro de requisitos após entrega do sistema pode custar mais de 100 vezes o custo de um erro de implementação

Processo de Engenharia de Requisitos Validação dos requisitos

- A fase da análise de requisitos trabalha com os dados elicitados dos stakeholders.
- Na fase de validação procura-se certificar que os requisitos levantados estão corretos.
- Utiliza-se uma versão final do documento de requisitos que foram negociados e concordados.
- Há diversas técnicas de validação.

Revisão de Requisitos

 Um grupo de pessoas lê e analisa os requisitos, procura problemas, se reúne, discute os problemas e concorda nas ações para tratar estes problemas

Prototipação

Uso de modelo executável do sistema para avaliar os requisitos

- Geração de Casos de Teste
 - Desenvolver testes específicos para validar os requisitos
- Análise de Consistência Automática
 - Avaliar uma especificação dos requisitos expressa em notação formal

Considerações finais

- O artefato gerado pelo processo de engenharia de requisitos é o documento de requisitos, que deve ser assinada pelo cliente e desenvolvedor
- Mudanças solicitadas depois que a especificação for concluída serão consideradas, porém cada mudança posterior pode aumentar o custo e/ou alongar o prazo de entrega
- Mesmo com os melhores procedimentos de elicitação de requisitos, uma série de problemas de especificação ainda persiste

Referências

- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software Makron Books, 1995, 3.ed. São Paulo, pgs 03 – 30.
- Notas de aula da Prof^a. Elisa Huzita (UEM/DIN)
- Notas de aula do Prof. Renato Balancieri (UEM/DIN)
- Notas de aula do Prof. Jaelson Castro (UFPE)
 - http://www.cin.ufpe.br/~txa/Requisitos/ EstudoViabilidade.pdf
- Notas de aula do Prof. Eduardo Figueiredo
 - http://homepages.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas/ aulas/eng-req-processos_v01.pdf