

BIBLIOTECA <stdio.h>

EOF corresponde a -1

NULL corresponde a 0

```
FILE * fopen (char * filename, char * mode);
```

Abre o arquivo *filename* de acordo com o *mode* passado. Alguns dos *modes* são:

“r” → Abre o arquivo para operações de entrada (leitura). O arquivo deve existir.

“w” → Cria um arquivo vazio para operações de saída (escrita). Se um arquivo com o mesmo nome já existir, seu conteúdo será descartado e o arquivo será tratado como um novo arquivo vazio.

“r+” → Abre um arquivo para atualização (leitura e escrita). O arquivo deve existir.

“w+” → Cria um arquivo vazio e abre para atualização (leitura e escrita). Se um arquivo com o mesmo nome já existir, seu conteúdo será descartado e o arquivo será tratado como um novo arquivo vazio.

Se o arquivo for aberto com sucesso, a função retornará um ponteiro para um objeto FILE que poderá ser usado para identificar o arquivo em operações futuras. Caso contrário, um ponteiro nulo (NULL) é retornado.

```
char * fgets (char * str, int num, FILE * file);
```

Lê caracteres de *file* e os armazena como uma string em *str* até que os *num-1* caracteres sejam lidos ou até que uma quebra de linha seja encontrada ou o fim do arquivo, o que ocorrer primeiro.

Um caractere de quebra de linha faz com que a *fgets* pare de ler, mas é considerado um caractere válido pela função e incluído na string copiada para *str*.

Um caractere nulo ('\0') é automaticamente anexado após os caracteres copiados para *str*.

```
int fputs (char * str, FILE * file);
```

Escreve a string *str* para o arquivo *file*.

A função escreve tudo o que está em *str* até atingir o caractere nulo ('\0'). O '\0' não é copiado para o arquivo.

```
int fclose (FILE * file);
```

Fecha o arquivo *file* e o desassocia do descritor *file*.

```
int fgetc (FILE * file);
```

Retorna o caractere atualmente apontado pelo ponteiro interno do arquivo *file*. O ponteiro de file é então avançado para o próximo caractere.

Se a chamada encontrar o final do arquivo, a função retornará EOF (-1) e setará o indicador de fim de arquivo (feof).

BIBLIOTECA <string.h>

```
int strlen (char * str );
```

Retorna o comprimento da string *str*.

O comprimento de uma string corresponde ao número de caracteres entre o início da string e o caractere nulo ('\0') (sem incluir o próprio '\0').