

# **Formulando o universo de Sea of Thieves em Alloy**

Vinicius S. Gomes

Universidade Federal de Minas Gerais, Belo Horizonte, Brasil  
[vinicius.gomes@dcc.ufmg.br](mailto:vinicius.gomes@dcc.ufmg.br)

## **1 Introdução**

## **2 Considerações finais**

## **Referências**