

Documentação

Desenvolvido por:

Vinícius Figueiroa e Matheus David

Sumário

1.	Resumo	3
2.	Descrição do projeto	3
3.	Modelagem de Dados.....	5
	Modelo Conceitual	5
	Modelo Lógico	6
	Modelo Físico	6
	Cronograma.....	7
	Referências.....	8

1. Resumo

O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Partindo dessa premissa, o presente projeto tem como objetivo expor como foi desenvolvido o banco de dados da HROADS.

2. Descrição do projeto

Para desenvolver seu próprio jogo de RPG online, a empresa HROADS disponibilizou um conteúdo com algumas informações sobre como ele quer que o jogo seja construído:

Tipos de Habilidades

- Ataque
- Defesa
- Cura
- Magia

Habilidades

- Lança Mortal (tipo de habilidade: ataque)
- Escudo Supremo (tipo de habilidade: defesa)
- Recuperar Vida (tipo de habilidade: cura)

Classes

- Bárbaro (Lança Mortal, Escudo Supremo)
- Cruzado (Escudo Supremo)
- Caçadora de Demônios (Lança Mortal)
- Monge (Recuperar Vida, Escudo Supremo)
- Necromante (começa sem habilidades)
- Feiticeiro (Recuperar Vida)
- Arcanista (começa sem habilidades)

Personagens

Nome Personagem: DeuBug

Classe: Bárbaro

Capacidade Máxima Vida: 100

Capacidade Máxima Mana: 80

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 18/01/2019

Nome Personagem: BitBug

Classe: Monge

Capacidade Máxima Vida: 70

Capacidade Máxima Mana: 100

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 17/03/2016

Nome Personagem: Fer8

Classe: Arcanista

Capacidade Máxima Vida: 75

Capacidade Máxima Mana: 60

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 18/03/2018

Além disso, definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

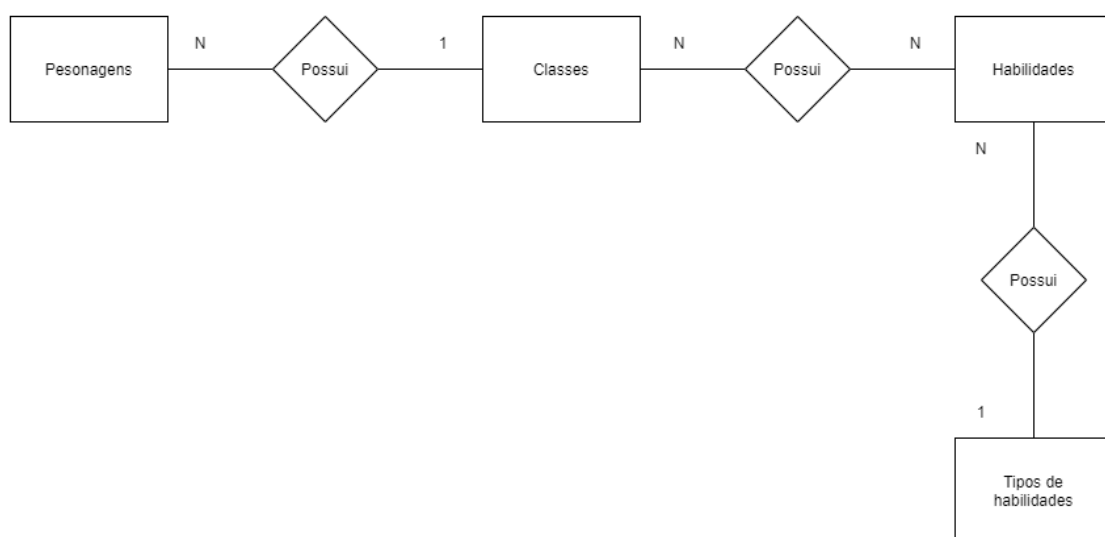
3. Modelagem de Dados

Modelagem de dados é uma forma de representar os dados e entender como eles se relacionam. Os modelos de dados podem ser usados para uma variedade de propósitos, desde a elaboração de modelos conceituais, lógicos, até modelos físicos de dados.

Modelo Conceitual

O modelo conceitual é um conjunto de suposições baseadas no mundo real que indicarão as regras de negócio de um sistema. Portanto, modelo conceitual é a descrição do sistema proposto na forma de um conjunto de ideias, por isso a participação do usuário final, ou cliente, é fundamental.

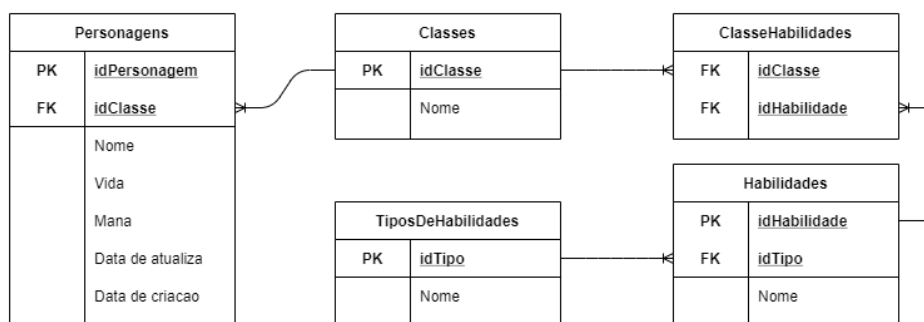
Modelo conceitual desenvolvido neste projeto



Modelo Lógico

Este modelo adequa o modelo conceitual para o tipo de banco de dados que será implementado. É desenvolvido na fase de projeto e não é de interesse dos usuários, somente da equipe de desenvolvimento. Nesse modelo que os atributos e as relações entre ficam mais evidentes.

Modelo lógico desenvolvido neste projeto



Modelo Físico

Este modelo é o projeto físico para implementação do banco de dados. Tem todas as preocupações com desempenho, com a capacidade dos equipamentos etc. Pode-se utilizar o Excel para simular a estrutura real do banco de dados com base no modelo lógico elaborado anteriormente.

Modelo físico desenvolvido neste projeto

Personagens						
idPersonagem	Nome	Vida	Mana	Data de Atualizacao	Data de Criacao	idClasse
1	DeuBug	100	80	01/03/2020	01/03/2020	1
2	BitBug	70	100	01/03/2020	01/03/2020	4
3	Fer8	75	60	01/03/2020	01/03/2020	7

TiposDeHabilidades	
idTipo	Nome
1	Ataque
2	Defesa
3	Cura
4	Magia

Habilidades		
idHabilidade	Nome	idTipo
1	Lanca Mortal	1
2	Escudo Supremo	2
3	Recuperar Vida	3

Classes	
idClasse	Nome
1	Barbaro
2	Cruzado
3	Caca de demonios
4	Monge
5	Necromante
6	Feiticeiro
7	Arcanista

ClasseHabilidades	
idClasse	idHabilidade
1	1
1	2
2	2
3	1
4	3
4	2
5	
6	3
7	

Cronograma

TAREFAS	Dia 1	Dia 2	Dia 3
Trello	X		
Modelo Conceitual	X		
Modelo Lógico	X		
Modelo Físico	X		
Criação do Banco de Dados	X		
DDL	X		
DML	X		
DQL	X		
Documentação		X	

Referências

REBELO, Irla, 3 Modelos conceituais. Disponível em:

<<https://irlabr.wordpress.com/apostila-de-ihc/parte-1-ihc-na-pratica/modelos-conceituais/#:~:text=Modelo%20Conceitual%20%C3%A9%20um%20conjunto,de%20neg%C3%B3cio%20de%20um%20sistema.>>. Acesso em: 02 mar. 2021.

INFORMÁTICA, SENAI, 2021-1S-2D Aula 04 – Banco de dados. Disponível em:

< https://github.com/senai-desenvolvimento/2021-1S-2D/blob/main/sprint-1-bd/aulas/Aula_04_BD_23022021/Aula_04_BD_23022021.pptx>. Acesso em: 02 mar. 2021.