

HROADS

1. StoryTelling

O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

Por exemplo:

O personagem **DeuBug** é da **classe Bárbaro** que por sua vez possui uma habilidade de **ataque** chamada **Lança Mortal** e uma habilidade de **defesa** chamada **Escudo Supremo**.

DeuBug	-> classe Bárbaro	-> Lança Mortal	-> ataque
		-> Escudo Supremo	-> defesa

O personagem **BitBug** é da **classe Monge** que por sua vez possui uma habilidade de **cura** chamada **Recuperar Vida** e uma habilidade de **defesa** chamada **Escudo Supremo**.

BitBug	-> classe Monge	-> Recuperar Vida	-> cura
		-> Escudo Supremo	-> defesa

Cada personagem deve pertencer exclusivamente a uma única classe. Uma classe pode ter uma ou mais habilidades. E uma habilidade deve pertencer a exclusivamente um único tipo de habilidade.

Para que o jogo tenha início, HROADS disponibilizou um conteúdo com algumas informações sobre como ele quer que o jogo seja construído.

Classes

- Bárbaro (Lança Mortal, Escudo Supremo)
- Cruzado (Escudo Supremo)
- Caçadora de Demônios (Lança Mortal)
- Monge (Recuperar Vida, Escudo Supremo)
- Necromante (começa sem habilidades)
- Feiticeiro (Recuperar Vida)
- Arcanista (começa sem habilidades)

Habilidades

- Lança Mortal (tipo de habilidade: ataque)
- Escudo Supremo (tipo de habilidade: defesa)
- Recuperar Vida (tipo de habilidade: cura)

Tipos de Habilidades

- Ataque
- Defesa
- Cura
- Magia

Personagens

Nome Personagem: DeuBug

Classe: Bárbaro

Capacidade Máxima Vida: 100

Capacidade Máxima Mana: 80

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 18/01/2019

Nome Personagem: BitBug

Classe: Monge

Capacidade Máxima Vida: 70

Capacidade Máxima Mana: 100

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 17/03/2016

Nome Personagem: Fer8

Classe: Arcanista

Capacidade Máxima Vida: 75

Capacidade Máxima Mana: 60

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 18/03/2018

Exercícios

- Modelagem do banco de dados (Conceitual, Lógico e Físico) – draw.io + Excel
- Scripts DDL, DML e DQL
- Trello – compartilhar o link na entrega

Tarefas

1. Criar o banco de dados chamado SENAI_HROADS_MANHA/SENAI_HROADS_TARDE (conforme o período);
2. Criar as tabelas no banco de dados;
3. Inserir os registros conforme descrição no próprio texto (classes, habilidades, tipos de habilidades e personagens);
4. Atualizar o nome do personagem Fer8 para Fer7;
5. Atualizar o nome da classe de Necromante para Necromancer;
6. Selecionar todos os personagens;
7. Selecionar todos as classes;
8. Selecionar somente o nome das classes;
9. Selecionar todas as habilidades;
10. Realizar a contagem de quantas habilidades estão cadastradas;
11. Selecionar somente os id's das habilidades classificando-os por ordem crescente;
12. Selecionar todos os tipos de habilidades;
13. Selecionar todas as habilidades e a quais tipos de habilidades elas fazem parte;
14. Selecionar todos os personagens e suas respectivas classes;
15. Selecionar todos os personagens e as classes (mesmo que elas não tenham correspondência em personagens);
16. Selecionar todas as classes e suas respectivas habilidades;
17. Selecionar todas as habilidades e suas classes (somente as que possuem correspondência);
18. Selecionar todas as habilidades e suas classes (mesmo que elas não tenham correspondência).

Scripts

- Script de criação (hroads_01_DDL.sql)
- Script de inserção (hroads_02_DML.sql)
- Script de seleção (hroads_03_DQL.sql)

O que deverá ser entregue?

Deverá ser compartilhado o link do GitHub com a pasta do desafio criada dentro do repositório da sprint 1 – banco de dados, contendo:

- Um documento de texto com as modelagens e uma breve explicação sobre cada uma delas;
- Simulação da estrutura do banco de dados em uma planilha do Excel (ou semelhante);
- Scripts de criação, inserção e seleção;