

O projeto foi feito com JAVA 7, usando as bibliotecas contidas na pasta lib. Eu uso como IDE o Netbeans, mas acredito que não terá problema com outra IDE.

Para rodar o projeto use `./run.sh` para Heurística e busca local e `./runMetaheuristic.sh` para o algoritmo genético.

Sobre o código

As classes de execução são:

MainComplete: invocada como início pelo `./run.sh`

MainCompleteMH: invocada como classe de início pelo `./runMetaheuristic.sh`

No pacote `br.usp.lti.cdds.core` existem as classes base do projeto, que contêm o comportamento básico para algumas atividades, como Heurística, Cruzamento e mutação. Neste pacote também estão a classe Job, a classe Problema (que contém a função de fitness), a classe Solution (que contém a sequência de jobs, o início e o valor de fitness), e a classe ProblemReader responsável pela leitura do problema.

O pacote `br.usp.lti.cdds.util` contém os comparadores usados para ordenação no Java. Este recurso garante a velocidade das ordenações.

O pacote `br.usp.lti.cdds.metaheuristics` contém o algoritmo genético e os métodos de seleção roleta e torneio

O pacote contém todas as heurísticas que fiz: a heurística de construção e os diversos operadores de mutação e cruzamento, em especial o PMXCrossover e o SwapMutation

Por fim o pacote `br.usp.lti.cdds.localsearch` contém a busca local implementada na disciplina

PS: A classe HeuristicBase contém a busca de início e as ordenações de V-Shaped