



Atividade

Com base no exemplo implementado na aula, realize a seguinte instrução para adicionar mais recursos ao projeto.

Etapa 1 - “Estático”

Modifique o HTML para fazer alguns pequenos ajustes. Agora precisamos que as tags de imagem sejam envolvidas em tags de link. Com a condição de que estes tenham uma classe para podermos então selecioná-los do nosso JavaScript. Exemplo: ****

É simples assim: sem nenhum atributo, porque vamos adicioná-lo dinamicamente.

Etapa 2 - “Dinâmica”

- Sem o **"href"** correspondente, nossos links não funcionarão, portanto, devemos identificar em nosso script o momento em que adicionamos o **"src"** às nossas imagens. É aqui que devemos aproveitar e também indicar o **"href"** do nosso **<a>**. Obviamente, temos que capturá-los com seu seletor anteriormente.



- b. Após a primeira parte desta etapa, eles devem fazer os links abrirem as imagens em uma nova aba. Para isso eles devem lembrar da Frente 1, qual atributo é aquele que determina esta ação e implementá-la. **Obviamente isso dinamicamente, a partir do arquivo js, não devemos fazer no html.** 🖱️

Etapa 3 - “Melhorias a implementar”

Em equipe, você deve discutir uma possível melhoria no código. A ideia é que esse aprimoramento inclua o uso de literais de modelo.

Para isso, eles devem primeiro identificar qual é o nó que se repete várias vezes e muda de acordo com o URL. Você também deve especificar qual nó pai contém esses nós repetidos. E, por fim, escreva uma breve explicação sobre o que eles fariam para alcançar o que foi solicitado. Isso deve ser refletido no final do JS como um comentário.

```
/* ETAPA 3
  - Nó pai:
  - Nó filho repetitivo:
  - Explicação:

*/
```