

Devtools - Console

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [O que é e para que serve?](#)
2. [Tipos de erros](#)
3. [Responsivo](#)
4. [Aplicação](#)
5. [Lighthouse](#)

1

O que é e para que serve o console?

“

O **console** é uma ferramenta que os desenvolvedores possuem no navegador para tomar decisões sobre nosso projeto ao mesmo tempo em que ele é interpretado pelo Chrome.



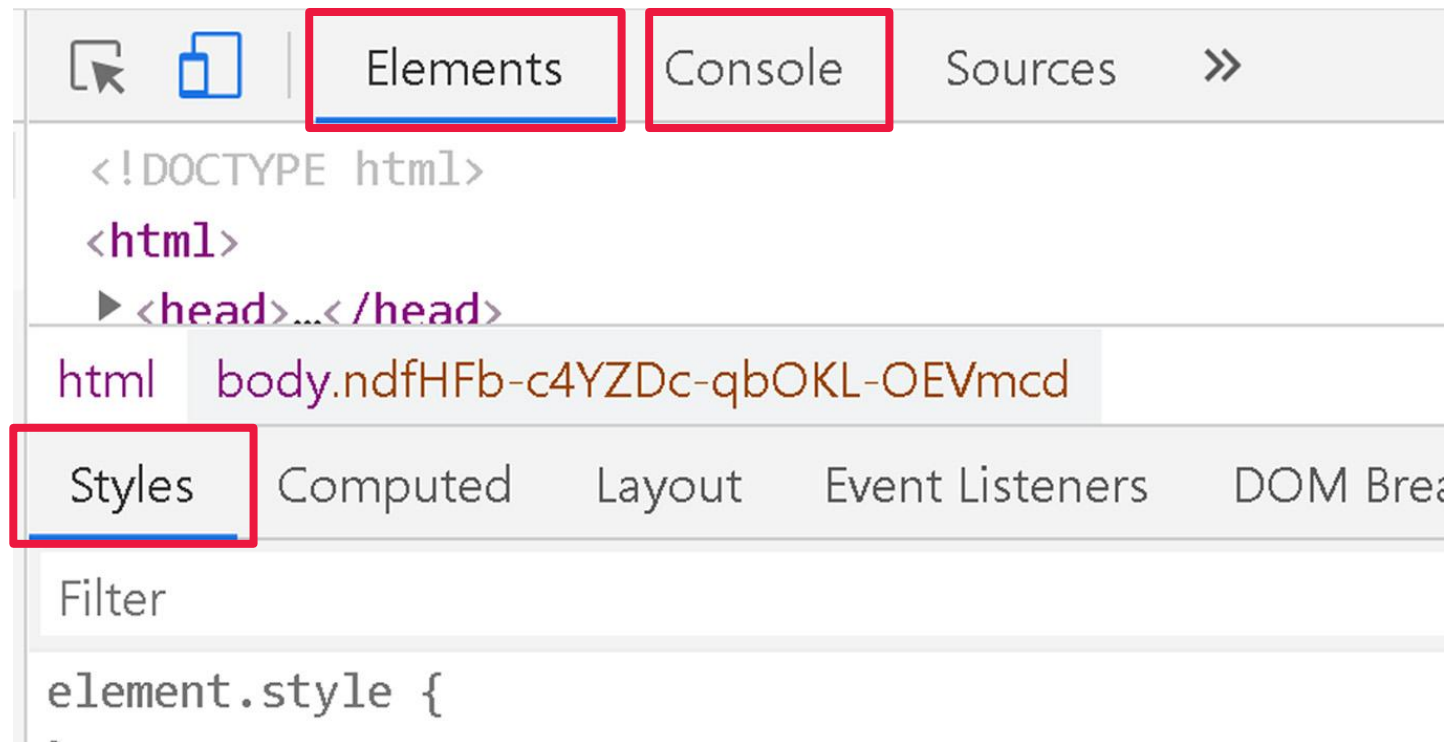
”

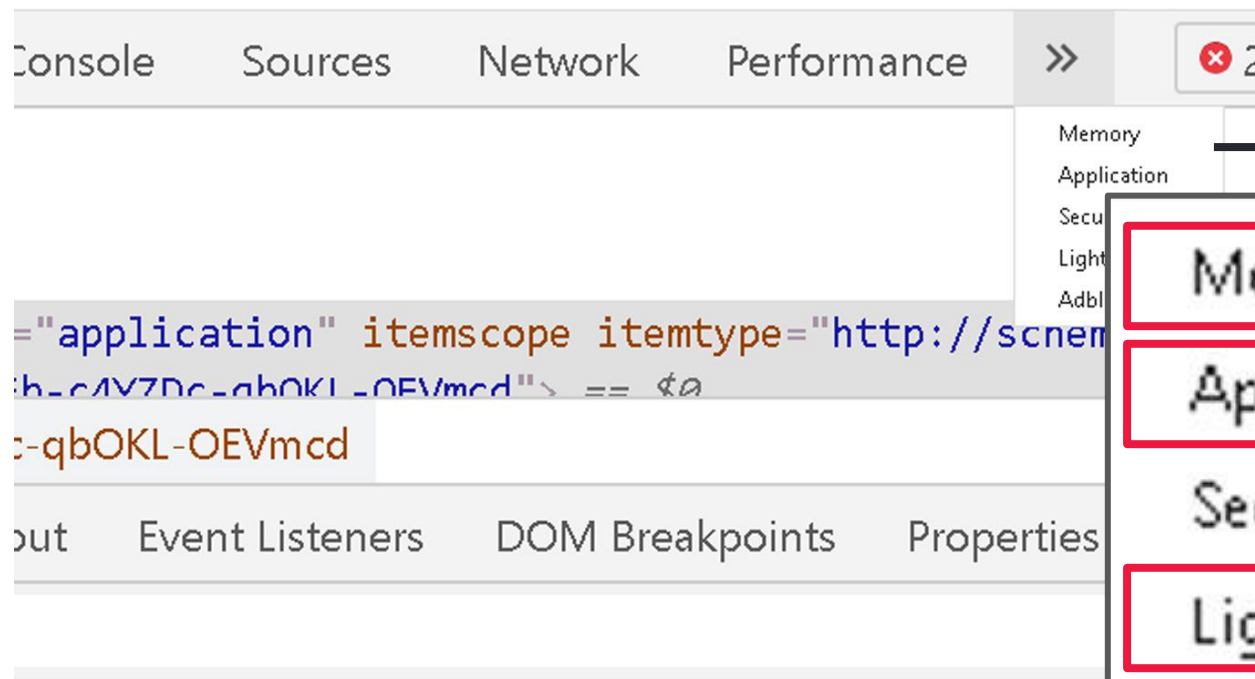
Como podemos abrir o console do Chrome?

Existem atalhos de teclado que, dependendo do seu sistema operacional, permitirão que você acesse o console.

Windows / Linux	Mac
Botão direito + inspecionar	Cmd + Shift + J
F12	

No console, encontramos várias guias e suas funcionalidades:





Memory

Application

Security

Lighthouse

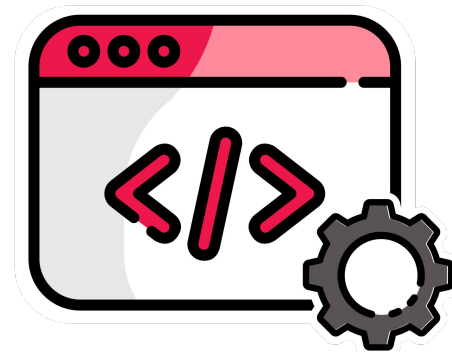
Adblock Plus

Então, o que podemos fazer com isso?

Quando algo não funciona da maneira que desejamos, podemos gastar muito tempo tentando descobrir qual é o problema e corrigi-lo.

É por isso que o console nos ajuda a agilizar esse processo, pois nos informa o que acontece quando executamos uma tarefa ou solicitação ao servidor.

Pode ser que ele retorne os dados que procurávamos, um erro ou um aviso (*warning*). Esse processo é chamado de **depuração** do código ou **debugging**.



Console

Se executarmos esses exemplos no console, qual resultado ele retornaria para mim em cada caso?

```
console.log(2+3); // 5
```

```
console.log(2+"3"); // 23
```

```
console.log(2"3"); // ERROR. Não reconhece um argumento válido:  
Uncaught SyntaxError: missing ) after argument list
```

Elementos e Estilos

Na guia Elementos, veremos o código HTML e em Estilos, nosso CSS. Se clicarmos na seta indicada na imagem e depois colocarmos o mouse sobre os elementos da tela, perceberemos facilmente onde eles estão no código para poder manipulá-los e apreciar a mudança sem ter que ir ao editor de texto e salvar.



Atenção! Se atualizarmos a página, as alterações serão perdidas, portanto, se você deseja que essas alterações sejam definitivas, devemos fazê-las no editor de texto.

2

Tipos de erros

Tipos de erros

Existem vários tipos de erros que são exibidos em **vermelho** no console. Os mais comuns que você conhecerá por enquanto são:

- **SyntaxError**

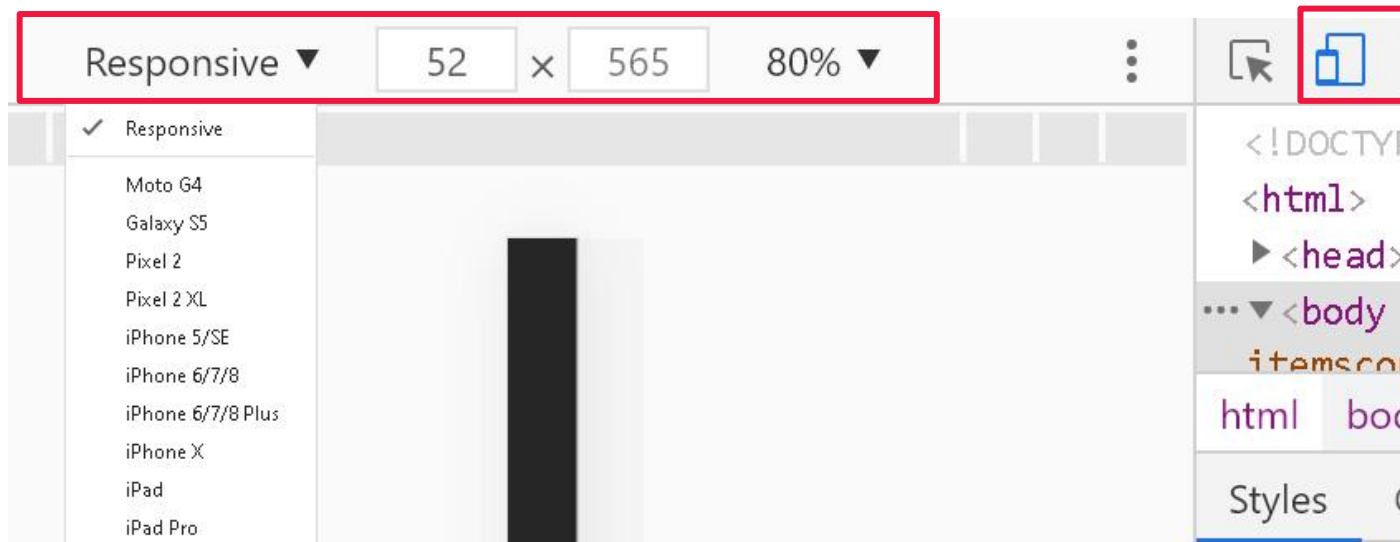
Representa um erro de sintaxe no idioma representado em JavaScript.

- **TypeError**

Representa um erro que ocorre quando uma variável ou parâmetro não é de um tipo válido, ou seja, indefinido.

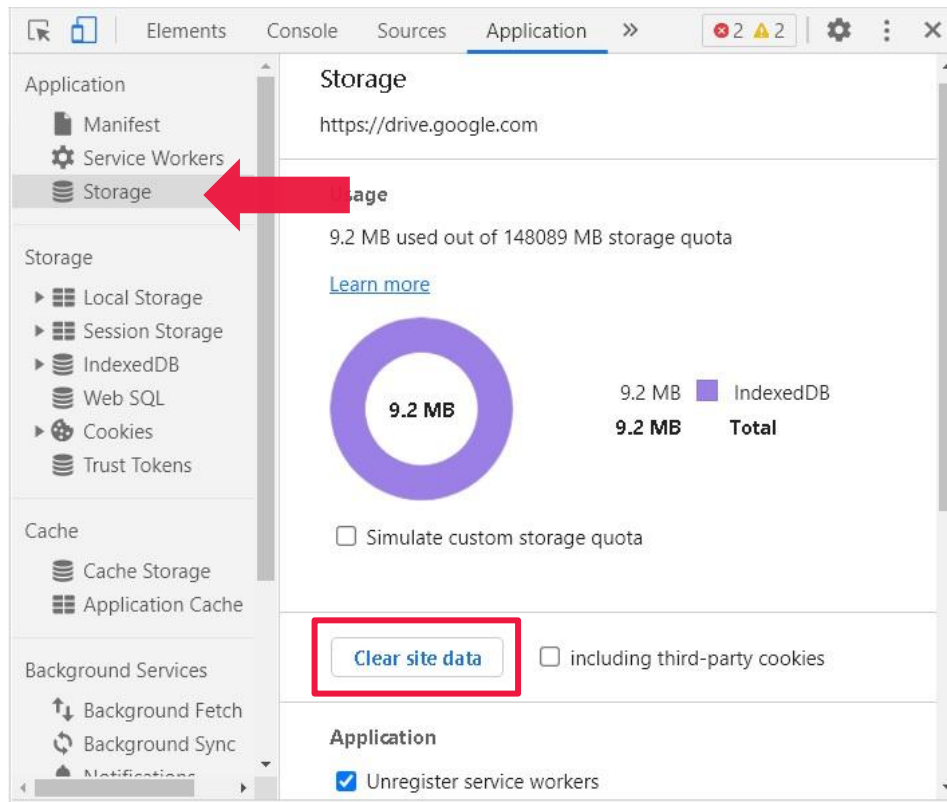
3 | Responsivo

Muitas vezes precisamos adaptar nosso site para poder visualizá-los corretamente em diferentes dispositivos. Na parte superior do inspetor há um ícone de dispositivo, e clicando podemos determinar a resolução da tela ou escolher diretamente um dispositivo.



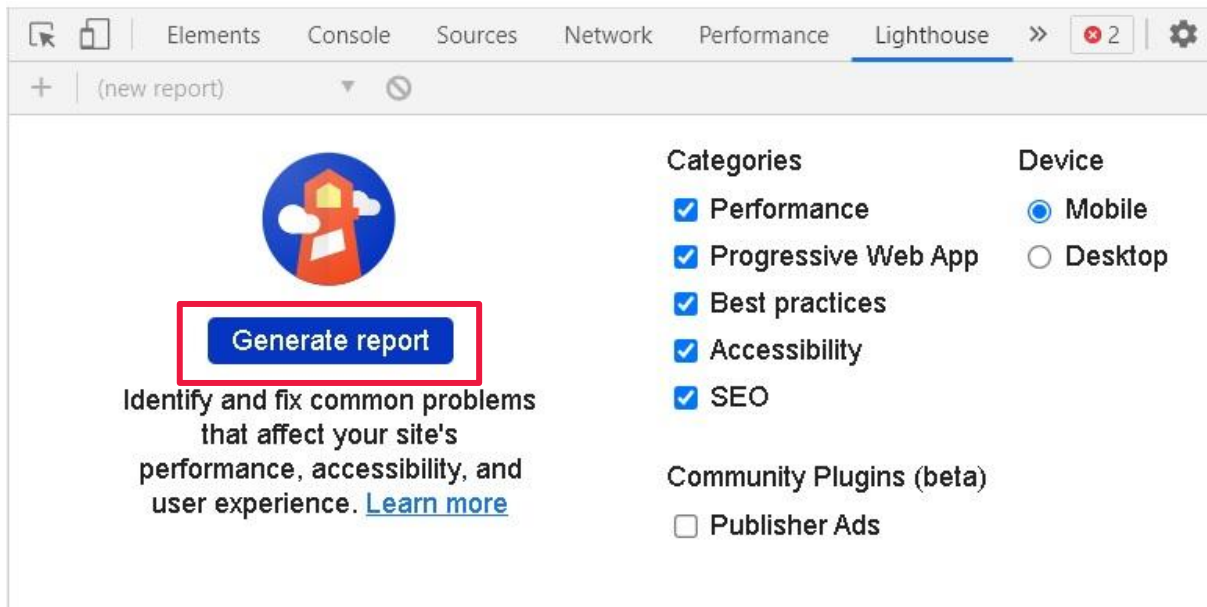
4 | Aplicação

Com esta aba, podemos executar tarefas referentes aos dados que são salvos pelo cliente em nosso site por um determinado período de tempo. Por exemplo, excluir da memória os dados inseridos no login de um usuário.



5 | Lighthouse

Lighthouse é uma ferramenta que gera relatórios para verificar recursos que a web deve ter para ser considerada ótima. Alguns deles são desempenho, acessibilidade e SEO.



DigitalHouse>
Coding School