



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Nós, atributos e eventos

Objetivo

Construir um formulário utilizando javascript e inserindo estilos e propriedades de acordo com os eventos de mouse e teclado.

Construa um formulário usando javascript com no mínimo três campos de input, e esses campos terão comportamentos a decorrer de algumas condições. Construa esses inputs de uma forma que, quando forem preenchidos com algum conteúdo, receberão a propriedade "disabled", mas quando o mouse estiver acima desse campo, ele vai perder essa propriedade possibilitando a modificação do conteúdo pelo usuário. Quando o mouse sair do input e o mesmo estiver preenchido, ele receberá a propriedade disabled novamente.

Até a próxima!