



# Estrutura e tecnologia do Computador

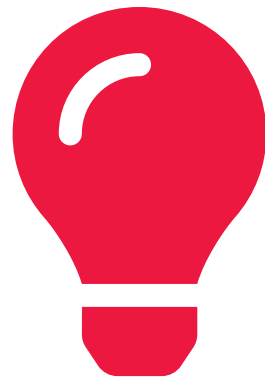


**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School



Em poucas palavras, podemos dizer que um computador é um conjunto de dispositivos eletrônicos reunidos em uma placa de circuitos integrados, capazes de realizar o processamento de dados.





# Temas

**1**

**Componentes  
internos**

**2**

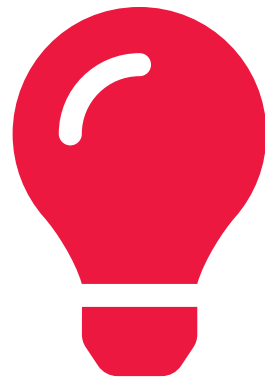
**Componentes  
externos**



# **1 | Componentes internos**



Os **componentes internos** de um computador são todos os elementos físicos inseparáveis de sua estrutura. Em outras palavras, se algum deles estiver faltando, o computador pode não funcionar ou funcionar incorretamente.





# Analogia



Prof. de intro  
cobrando o consumo  
de matéria no  
PlayGround



sai maluco  
todo dia isso



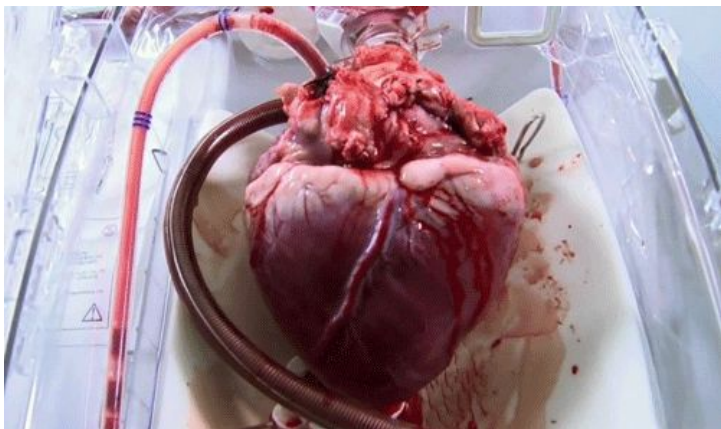


# Placa mãe ou motherboard





# Fonte de Alimentação





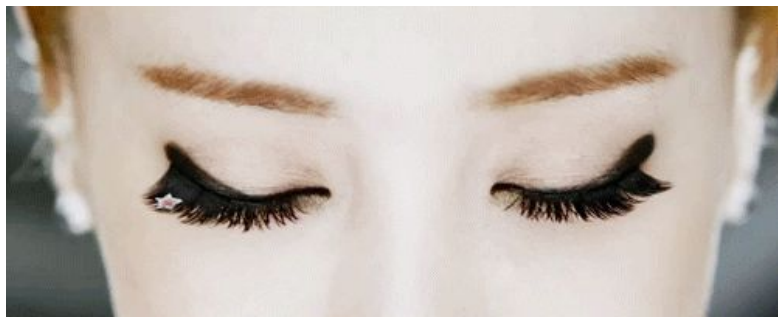


# Placa de Som





# Placa de Vídeo





# Processador

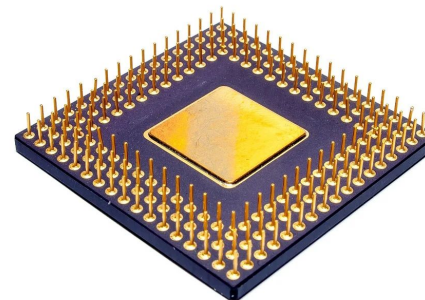
Hard Disk



Memória  
RAM

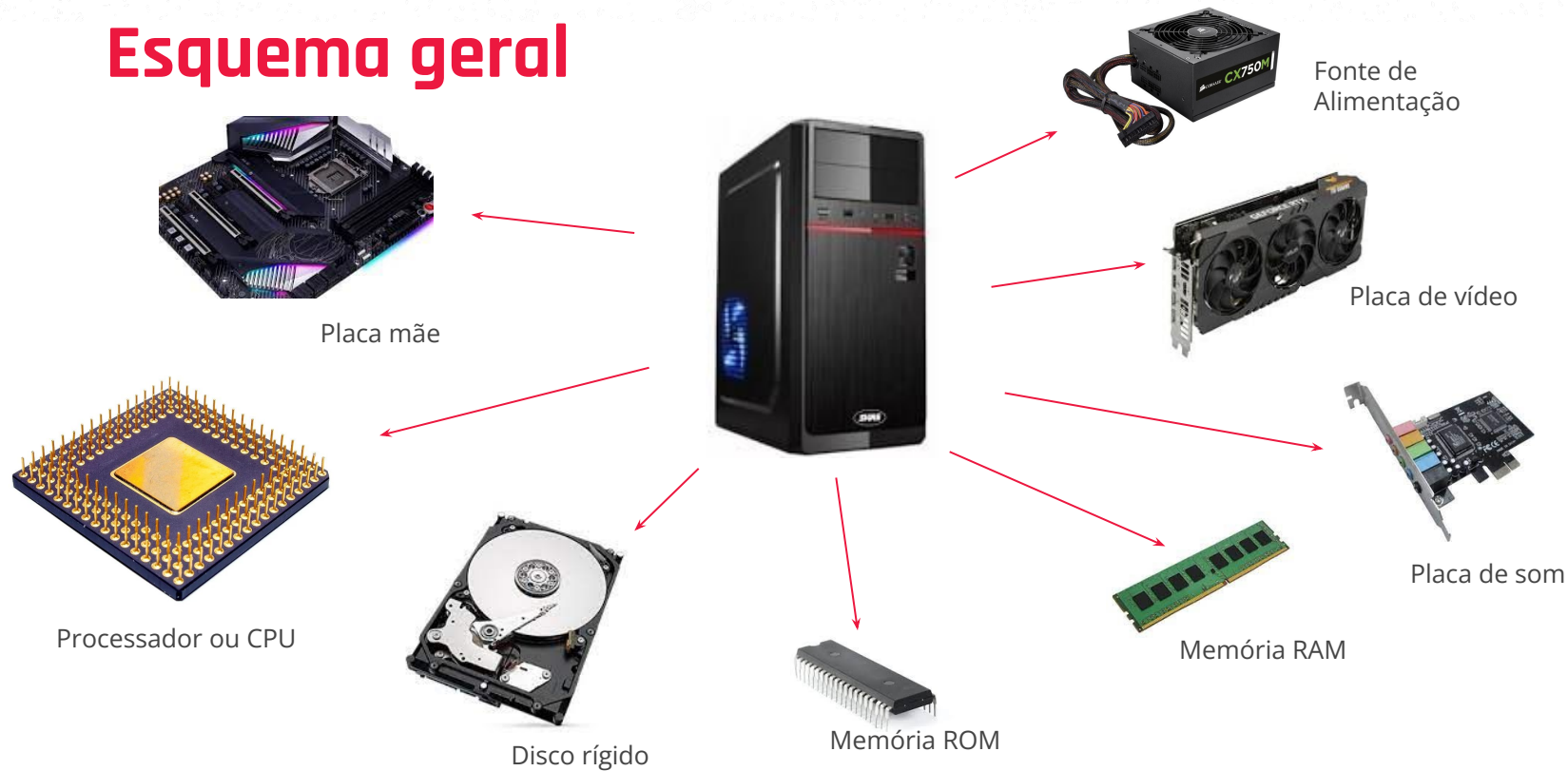


Memória  
ROM





# Esquema geral

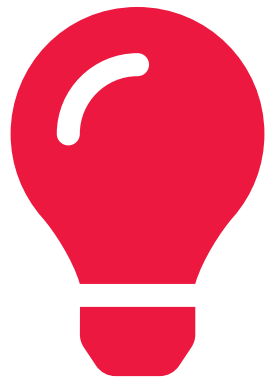


**2**

## **Componentes externos**



Os **componentes externos** de um computador são todos aqueles dispositivos que podem ser conectados ao computador, mas não são imprescindíveis para o seu funcionamento.





# Dispositivos periféricos

São aqueles que se conectam à CPU para adicionar funções e operações ao computador, mas não são partes essenciais de sua estrutura.



HD Externo



Teclado



Monitor



Modem



Pendrive



mouse

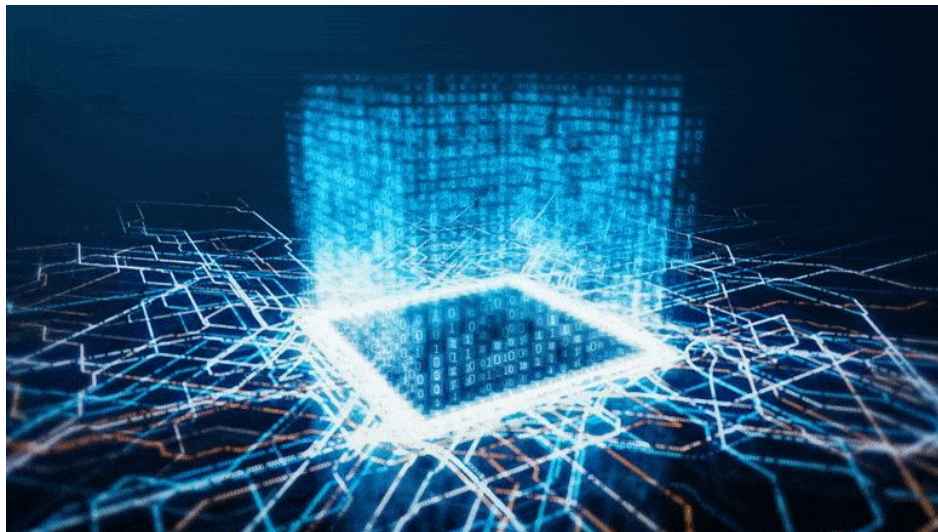
**3**

**CPU vs GPU**





# O que é CPU ?



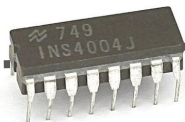


# Evolução CPU

ENIAC



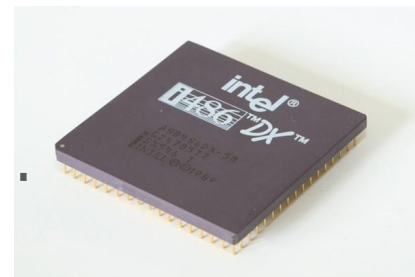
Geração Pré-x86



x86 de 16 bits



32 bits (x86-32)



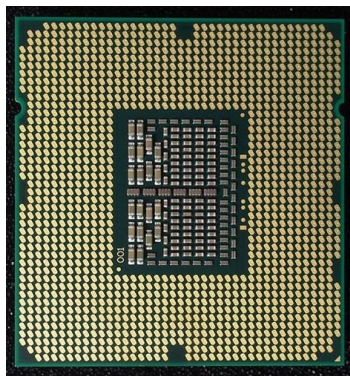


# Evolução CPU

A era de 64 bits



Multi Core



DigitalHouse>  
Coding School