### CREATE, DROP e ALTER

**Digital**House>



### Índice

- 1. CREATE DATABASE
- 2. CREATE TABLE
- 3. **DROP TABLE**
- 4. ALTER TABLE

## 1 CREATE DATABASE

#### **CREATE DATABASE**

Com CREATE DATABASE podemos crear una base de dados a partir do zero.

SQL CREATE DATABASE minhapimeirabasededados;
USE minhaprimeirabasededados;

### 2 CREATE TABLE

#### **CREATE TABLE**

Com **CREATE TABLE** podemos criar uma tabela do zero, juntamente com suas **colunas, tipos e restrições**.

#### **Exemplo CREATE TABLE**

```
CREATE TABLE filmes(
         id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
         titulo VARCHAR(500) NOT NULL,
         rating DECIMAL(3,1) NOT NULL,
SQL
         premio INT DEFAULT 0,
         data lançamento DATE NOT NULL,
         duracao INT NOT NULL
     );
```

#### **FOREIGN KEY**

Quando criamos uma coluna que contenha um id estrangeiro, será necessário usar a instrução **FOREIGN KEY** para esclarecer a qual tabela e a qual coluna os dados se referem.

É importante observar que a tabela "clientes" deve existir antes de executar esta instrução para criar a tabela "pedidos".

# 3 DROPTABLE

#### **DROP TABLE**

**DROP TABLE** excluirá a tabela que especificarmos na frase.

SQL DROP TABLE IF EXIST filmes;

# 4 ALTER TABLE

#### **ALTER TABLE**

**ALTER TABLE** permite alterar uma tabela existente e funcionará com três comandos:

ADD: para adicionar uma coluna.

MODIFY: para modificar uma coluna.

DROP: para excluir uma coluna.

#### **Exemplos ALTER TABLE**

```
ALTER TABLE filmes

ADD rating DECIMAL(3,1) NOT NULL;
```

Adiciona a coluna rating esclarecendo o tipo de dados e a restrição.

```
SQL ALTER TABLE filmes
MODIFY rating DECIMAL(4,1) NOT NULL;
```

**Modifica** o decimal da coluna de **rating.** Embora o resto das configurações da tabela não sejam modificadas, elas devem ser escritas na instrução.

```
SQL ALTER TABLE filmes
DROP rating;
```

Exclui a coluna rating.

### **Digital**House>