

Александра Винк

☎ (+7)951-944-17-57
✉ vink.ae@phystech.edu
📁 github.com/vinkalex

Образование

2018 – 2022 Бакалавриат, Московский физико-технический институт
Физтех-школа прикладной математики и информатики

Технические навыки

Языки C++, Python, Assembly, SQL
Основное Алгоритмы и структуры данных, Объектно-ориентированное программирование
Другое Linux, git, bash, Jupyter

Курсы

2020 Deep Learning School, Московский физико-технический институт
2020 Дискретная оптимизация, Coursera Мельбурнский университет
2020 Технологии прикладного анализа данных SAS, компания SAS

Сертификаты

2017 Cambridge Certificate in English, уровень FCE (Upper-Intermediate)

Проекты

Весна 2019 Проект : Игра “Тетрис”

Консольное приложение на языке Python, реализация игры “Тетрис” с использованием объектно-ориентированного программирования и библиотеки PyGame. Кроме того, к каждому методу имеются докстринги на английском языке.
(Репозиторий Github)

Весна 2019 Проект : Бот в Telegram

Бот в Telegram на языке Python с использованием Telegram API. Функционал: по запросу названия фильма даёт ссылку для его просмотра онлайн.
(Репозиторий Github)

Весна 2019 Проект : База данных музыкальных артистов

Проект на языке SQL, реализация базы данных, содержащей информацию о музыкальных артистах, их треках, альбомах, концертах, клипах и соответствующих лейблах, и её проектирование с описанием логики. Код содержит SQL-запросы, представления, функции, процедуры, триггеры и роли.
(Репозиторий Github)