

# Roteiro de Estudo — Java: Como Programar (Deitel — 10ª edição)

Este roteiro foi ajustado especificamente para a **10ª edição** do livro **Java: Como Programar** (Deitel). O objetivo é construir uma base sólida em Java antes de avançar para Programação Orientada a Objetos (OOP) e, futuramente, para *Effective Java*.

## Capítulos para Focar (Obrigatórios)

- **Capítulo 1 — Introdução a Computadores, Internet e Java**  
Leitura rápida. Entenda JVM, compilação e bytecode. Pule histórico excessivo.
- **Capítulo 2 — Introdução a Aplicações Java**  
Fundamentos: método main, tipos primitivos, operadores básicos, saída padrão.
- **Capítulo 4 — Instruções de Controle**  
If/else, switch, loops, break e continue. Base lógica essencial.
- **Capítulo 6 — Métodos**  
Escopo, passagem por valor, retorno e sobrecarga. Capítulo crítico.
- **Capítulo 7 — Arrays e ArrayList**  
Arrays 1D, multidimensionais, ArrayList e iteração.

## Capítulos para Ler com Moderação

- **Capítulo 3 — Classes, Objetos, Métodos e Strings**  
Leia para se familiarizar com classes e métodos. Não aprofunde encapsulamento ainda.
- **Capítulo 5 — Operadores**  
Use como referência. Não trave nesse capítulo.

## Entrada em OOP (Depois da Base)

- **Capítulo 8 — Classes e Objetos: Um Estudo Mais Profundo**  
Encapsulamento, construtores, this e validação de dados.
- **Capítulo 9 — Herança**  
extends, super, sobrescrita.
- **Capítulo 10 — Polimorfismo**  
Referências polimórficas e métodos sobrescritos.

## Capítulos para Pular por Enquanto

- Interfaces gráficas (GUI)
- Multithreading e concorrência
- Tratamento avançado de exceções
- Arquivos, streams e serialização
- JDBC e banco de dados

**Checkpoint antes do Effective Java**

Você está pronto quando cria classes sem copiar exemplos, entende encapsulamento, prefere composição a herança e explica polimorfismo com segurança.