

Exercícios Práticos com ObjectMapper (Jackson)

1. Serializar um objeto simples

Crie uma classe Pessoa com nome, idade e email.

- Instancie uma Pessoa.
- Use ObjectMapper para gerar uma String JSON.
- Escreva esse JSON em um arquivo.

Dica: `mapper.writeValue(new File("pessoa.json"), pessoa);`

2. Desserializar um JSON

Dado o arquivo pessoa.json:

- Leia o arquivo.
- Converta o JSON em uma instância de Pessoa.

Dica: `mapper.readValue(new File("pessoa.json"), Pessoa.class);`

3. Lista de objetos

- Crie uma `List<Pessoa>` com 3 pessoas.
- Serializar a lista como JSON.
- Salvar em pessoas.json.
- Ler de volta e converter para lista.

Dica: `mapper.readValue(new File("pessoas.json"),
new TypeReference<List<Pessoa>>() {});`

4. Ignorar campos desconhecidos

- Crie um JSON com campo extra (ex: profissao).
- Desserialize em Pessoa.
- Evite erro com:

`mapper.configure(DeserializationFeature.FAIL_ON_UNKNOWN_PROPERTIES, false);`

5. Pretty Print (JSON formatado)

- Gere JSON "feio" sem indentação.
- Gere outro com:

Exercícios Práticos com ObjectMapper (Jackson)

```
mapper.enable(SerializationFeature.INDENT_OUTPUT);
```

- Compare os dois.

6. Criar JSON manual e ler

- Escreva um JSON como string:

```
{"nome":"João","idade":22,"email":"joao@email.com"}
```

- Leia com ObjectMapper para criar Pessoa.

7. Converter JSON em Map

- Use `mapper.readValue(json, Map.class)` para converter JSON genérico.
- Útil quando não conhece o formato do objeto.