FIREWORKS IOT

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS 2TDSA 2021

INTEGRANTES

GABRIEL MONTOVANI DA SILVA

JOÃO MARCOS SANTOS DE ALMEIDA

RM: 85642

RM: 85508

RONIE SANTOS DE MENEZES

VINICIUS BARBOSA SANTOS

VINICIUS RODRIGUES ALVES

RM: 84401

RM: 82077

ESCOPO DO PROJETO

- 1º O projeto tem como objetivo principal a realocação de qualquer estabecimento que venda cervejas, onde dada a situação atual no cenário em que vivemos, dedicamos a um produto a possibilidade de alocar as demandas e procuras de clientes através de uma plataforma que facilite aos funcionários uma rápida pesquisa de mercado, trazendo dados dos consumidores e os produtos mais desejáveis para cada tipo de mercado. Onde será possível identificar os produtos mais vendidos por dia, encaminhando as informações para o setor de estratégia e planejamento de marketing, toda a validação dos produtos será feita na hora da compra.
- 2º Arduino: com a tecnologia GSM, que terá como atributos sensores e câmeras que ativa ou desativa a própria para saber quais foram os produtos escolhidos pelo cliente.
- 3º Banco de Dados (SQLserver) : Utilizaremos o banco de dados (SQLserver) , para o armazenamento de imagens.
- 4º Virtual Machine (Oracle): O Linux Oracle 7.3, onde será instalado o SQLServer e terá todo o sistema de armazenamento do app mobile.
- 5º Cloud (Azure): Agora na Cloud será o lugar aonde a máquina virtual ficará e toda a parte de servidores seria construída no Azure.
- 6º Utlizaremos o visual recognition para adicionar as imagens dos produtos e reconhecer quando o cliente pegar o mesmo, e assim registrando no banco de dados e construindo um gráfico dos produtos que são mais vendidos e procurado pelo público-alvo.

Objetivo do projeto

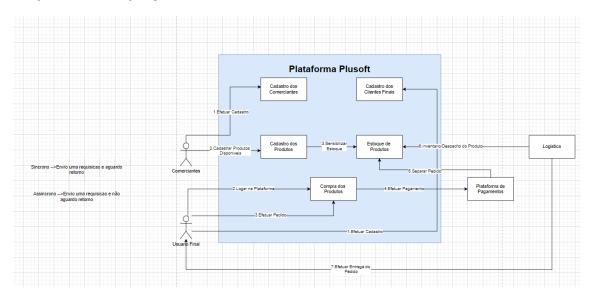
A Integração começa com o sensor de movimento que irá captar a movimentação do cliente próximo a câmera, que será ativada logo em seguida, seu objetivo é tirar fotos e encaminhá-las ao visual recognition para o reconhecimento de imagem, para poder processar as informações no aplicativo onde será conectado e hospedado no servidor na azure.

A plataforma será uma aplicação mobile com conexão ao servidor azure onde este servidor terá todo o sistema operacional, onde os dados serão armazenados no banco de dados visando extrair os mesmos para poder gerar os relatórios com o power Bl.

Solução do projeto

Basicamente a ideia é fazer um dispositivo que capture imagens somente com a presença de um cliente no ato da compra, e essas imagens serão e analisadas e validadas através de um gráfico, trazendo os produtos mais vendidos daquele local, essas informações serão enviadas ao setor de estratégia de marketing e diretoria para que eles possam tomar a melhor decisão de quais produtos devem ser vendidos nós próximos meses. Nós buscamos o baixo custo e facilidade de acesso ao nosso produto.

Arquitetura do projeto



A principais funcionalidades do sistema são:

Login de autenticação de usuário com email e senha

Tela de de Cadastro de produto e de usuário

Requisição ajax

Listagem de Usuário e EndPoints

A principal funcionalidade

CRUD completo

Breve Funcionalidade do projeto

Ele funciona em WildFly22

Nele você encontrará Login do administrador e dentro você poderá cadastrar o comerciante e na outra tela a loja e os produtos