

# PROGRAMAÇÃO EM JAVA

## MÓDULO 2 - MÍDIA I

### MAIS REGRAS PARA A CRIAÇÃO DE NOMES DE VARIÁVEIS

Vamos verificar alguns cuidados importantes quando se escolhe um nome para uma variável, pois a linguagem de programação Java apresenta algumas regras para tal, são elas:

- Evite utilizar acentuação;
- Letras maiúsculas são diferenciadas de letras minúsculas;
- Não pode conter espaços em branco;
- Deve iniciar com uma letra ou caractere “\_”;
- Pode conter números a partir do segundo caractere;
- Não pode conter caracteres de pontuação ou especiais, tais como: “#”, “@”, “&”, “?”, “!”, “:”, etc.

Exemplo (do lado esquerdo estão alguns nomes válidos. Do lado direito estão alguns nomes inválidos):

Válidos	Inválidos
Num cliente	Num cliente
Cliente	!Cliente
A10	10A
Funcionário	float

Tabela 5 - Exemplo de identificadores válidos e inválidos

Outra restrição importante: O nome da variável não pode ser uma PALAVRA RESERVADA da linguagem Java.

### MAS O QUE SÃO PALAVRAS RESERVADAS?

Todas as linguagens de programação possuem palavras reservadas. Tais palavras são utilizadas para escrever a linguagem em si, tais como palavras-chave. Elas não podem ser utilizadas como identificadores. No caso do Java temos as seguintes (todas escritas em letras minúsculas):

abstract	default	if	private	this
boolean	do	implements	protected	throw
break	double	import	Public	throws

byte	else	instanceof	Return	transient
case	extends	int	Short	try
catch	final	interface	Static	void
char	finally	long	super	volatile
class	float	native	switch	while
const	for	new	continue	goto
package	synchronized	strictfp		

Tabela 6 - Palavras Reservadas

Portanto, nunca utilize nenhuma dessas palavras para dar nome a variáveis, classes, objetos ou qualquer elemento definido pelo usuário em seu programa.

Abaixo seguem alguns exemplos de declaração de alguns tipos de variáveis:

Tipo Inteiro:	Tipo float:	Tipo Booleano:	Tipo Caracter:
int var1;	float Valor;	boolean Retorno;	char Sexo;
var1 = 3;	Valor = 10.34f;	Retorno = true;	Sexo = 'M';

Também podemos definir mais de uma variável do mesmo tipo, na mesma linha de comando, da seguinte maneira:

```
int var1, var2, var3;
```

ou, se preferir da maneira tradicional, temos:

```
int var1;
int var2;
int var3;
```

Outra facilidade apresentada é definir um valor inicial para a variável no momento em que ela é declarada, por exemplo:

```
int var1 = 10;
```

ou, caso prefira da maneira tradicional, temos:

```
int var1;
var1 = 10;
```