

MISSÃO 2 - DESAFIO I: ESTRUTURA DE CONTROLE DE SELEÇÃO

Missão 2 e seus respectivos DESAFIOS DE APRENDIZAGEM.

Esta missão possui pré-requisitos. São condições necessárias para que os DESAFIOS DE APRENDIZAGEM possam ser executados. Desta forma, para preparar o ambiente da missão, faça as seguintes tarefas:

- 1. Crie um novo pacote (package) dentro da pasta "src" do seu projeto. O nome deste pacote deve ser "Missao2" (evite usar acentos e o til).
 - DICA: Caso você não se lembre como de realizar esta tarefa, consulte a figura 2 deste material.
- 2. Dentro desse pacote deve ser criada uma nova classe principal, contendo o método MAIN, assim como fizemos na Missão 1. O nome desta nova classe deve ser "Missao2_principal".
 - DICA: Caso você não se lembre como de realizar esta tarefa, consulte a figura 5 deste material.
- 3. Agora o seu projeto (Package Explorer) modificou-se novamente e o pacote Missao2 (que estava vazio) agora possui uma classe chamada "Missao2_principal".
- 4. Na Classe Missao2_principal, insira um comentário em bloco com o seu nome e a data de hoje;
- 5. Dentro do método main, digite um código para mostrar no console a seguinte frase: "Inicio da Missão 2". O Código deve ficar assim:

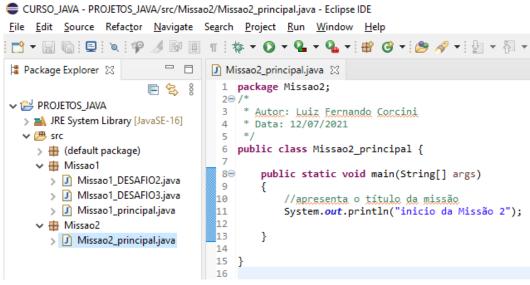


Figura 15 - Criando a Missão 2

6. Salve e execute o programa. O resultado deve aparecer no Console do IDE é a frase: "inicio da Missão 2".

SENAC 2021. Todos os direitos reservados.