



FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA - FIAP

Amanda Grazielle M. da Silva	RM 95456
Alejandro Rabelo	RM 93606
Jean Soares Ferreira	RM 94329
João Victor M. de Araújo	RM 93433
Kaio Gomes V. V. Pereira	RM 94348

**ESCOPO RELACIONADO À SOFTWARE DESIGN & TOTAL
EXPERIENCE**

Orientador: Prof. Allen Lima

São Paulo
2022

1. INTRODUÇÃO

Após o Challenge nos apresentar um problema, nós alunos do 1º ano do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, criaremos uma solução tecnológica através do nosso projeto.

Estudantes e candidatos a vagas de empregos no geral costumam ter pouca visibilidade no mercado de trabalho, e por outro lado, empresas possuem uma grande dificuldade em encontrar o candidato ideal para determinada vaga. Pensando nisso, após a realização de pesquisas e posteriormente identificado os interesses e impactos dele, nós criaremos uma empresa fictícia e desenvolveremos este projeto ao longo de 2022, a fim de oferecer soluções inovadoras e beneficiar não somente candidatos e recrutadores, mas também para que empresas tenham uma ampla visão de negócio.

2. ESCOPO DO PRODUTO

Neste projeto desenvolveremos uma plataforma em python que será voltada para estudantes e profissionais da área de tecnologia que estão em busca de um estágio ou profissionais já experientes a fim de uma recolocação no mercado de trabalho. Também utilizaremos o banco de dados Oracle e a sua hospedagem será em Cloud.

Através de nosso site, o candidato poderá realizar um cadastro e uma pré entrevista de emprego que fará a captura das skills e hard skills do candidato. Isso tudo via chatbot, uma aplicação que utiliza inteligência artificial por meio de um chat automatizado.

O recrutador também poderá buscar o candidato pela instituição de ensino desejada e após o processo de recrutamento e seleção, o candidato poderá acompanhar sua candidatura e feedback diretamente pelo site.

3. ESCOPO DO PROJETO

Após o processo de inicialização do projeto, realizamos diversas pesquisas para que pudéssemos desenvolver o projeto para o Challenge.

No processo de planejamento e design thinking, em uma reunião com toda a equipe de desenvolvedores foi definido um escopo inicial do projeto, que será desenvolvido inicialmente no modelo cascata, seguido do modelo incremental.

Dentro do escopo será definida a Sprint backlog e suas respectivas metas. Também será estabelecido um plano de recursos/comunicação e uma elaboração das análises de riscos, para que sejam identificadas as probabilidades dos riscos/incertezas decorrentes de determinada ação dentro do projeto.

O projeto contará com o apoio da ferramenta digital Trello, para que haja um gerenciamento eficaz e colaborativo das tarefas relacionadas ao projeto.

Na primeira fase de desenvolvimento do projeto serão emitidos relatórios gerais, será realizada a codificação das telas iniciais da plataforma digital e dashboards.

Na segunda fase, tem como previsão a ligação do sistema através do servidor com o banco de dados.

Por fim, na terceira e conclusiva fase, após o desenvolvimento e a realização de testes, nosso projeto passará pelo processo de marketing digital e daremos início a parcerias com instituições de ensino.