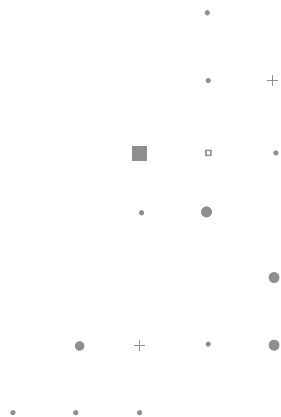




FIAP





SOFTWARE DESIGN & TX



AGENDA

1

Apresentação do professor

2

Objetivo da Disciplina e Bibliografia

3

Plano Semanal de Aulas

4

Metodologia

5

Avaliação



allen@fiap.com.br

ALLEN OBERLEITNER

Professor

- Graduado em Ciência da Computação (USCS)
- Graduado em Ciência & Tecnologia (UFABC)
- Pós Graduado em Gestão Financeira (USCS)
- Mestrado em Engenharia da Informação (UFABC)
- Amante de Matemática e Lógica
- Regulação da Aprendizagem (Livro lançado em 2015) + Lógica de Programação (2 livros em 2018 e 2019) + POO (livro em 2020)

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA



Anhanguera



FIAP



Digital
House >



OBJETIVOS

Compreender a **cultura ágil** e aplicar as principais técnicas de **modelagem** no desenvolvimento de software, determinando **atividades** a serem cumpridas dentro de um projeto de software, de forma a garantir a sua **qualidade**.

Além disso, entender a experiência do cliente (**Total Experience**) e aplicar em projetos reais (**Challenge**).

COMPETÊNCIAS

- 1 Identificar e selecionar os requisitos que o software deve atender.
- 2 Especificar o sistema de informação a ser construído, detalhando sua arquitetura e funcionalidades por meio de uma linguagem de modelagem de sistemas (UML).
- 3 Planejar, acompanhar e monitorar o desenvolvimento de software e gerenciar os produtos de software gerados.
- 4 Todo o processo será conduzido de forma ágil, permitindo, dessa forma, alterações no projeto durante sua produção e sem causar grandes impactos e riscos ao projeto.

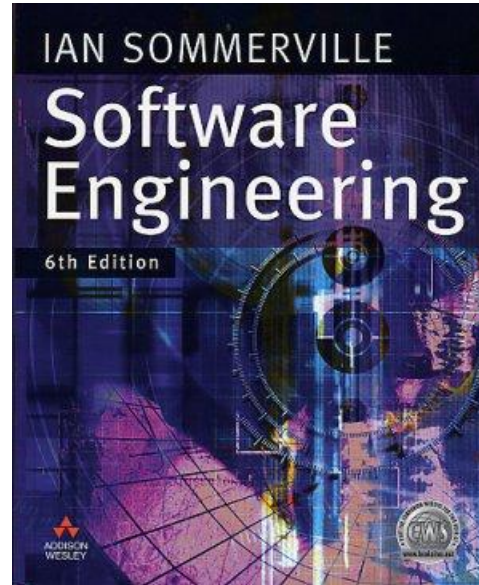
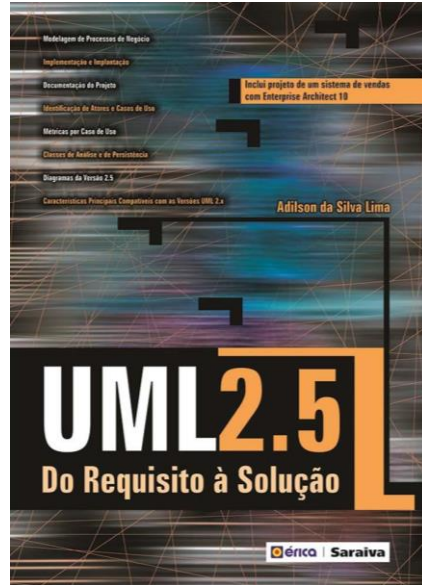
1º SEMESTRE

- Transformação Digital e Sociedade 5.0
- Administração e Processos
- Gestão de Projetos
- Metodologias Ágeis
- Processo de construção de software
- Elicitação de Requisitos
- Níveis de serviços em Projetos

2º SEMESTRE

- Modelagem de sistema
- Diagramas UML
- Documentação

BIBLIOGRAFIA



HORÁRIO DE AULA

SEGUNDA-FEIRA TEM AULA DO ALLEN (PRESENCIAL)

21H15 ÀS 23H15

QUINTA-FEIRA TEM AULA DO ALLEN (REMOTA)

21H15 ÀS 23H15



METODOLOGIA

AULA TEÓRICA



EXERCÍCIOS

AVALIAÇÃO

As notas semestrais na **FIAP** são compostas:

40% Project Checkpoint Challenge&Feedback (2 Challenge + **3 Checkpoint**)

60% Global Solution (solução de tarefas de Cases reais)

$$MS1 = (PCC\&F \times 0.4 + GS \times 0.6)$$

CÁLCULO DE MÉDIA ANUAL

A média anual é ponderada, ou seja, os semestres possuem pesos diferentes:

$$MA = (MS1 \times 0.4 + MS2 \times 0.6)$$

AVALIAÇÃO

CRITÉRIOS DE APROVAÇÃO

Média Anual	Situação
0 a 3.9	Reprovado
4.0 a 5.9	Exame
6.0 a 10	Aprovado

CASO O ALUNO FIQUE DE EXAME:

Nota para aprovação = $(12 - \text{Média Anual})$



AVALIAÇÃO GLOBAL SOLUTION (GS)

INÍCIO: NOVEMBRO

Você tem 10 dias para salvar o
semestre **SAW**.

QUE OS JOGOS COMECEM!



Checkpoint (CP)

Calendário 1º semestre:

CP1 – 08/09

CP2 – 03/10

CP3 – 31/10

PRÓXIMA AULA

Transformação Digital

Sociedade 5.0

OX GÊNIO



DÚVIDAS?

*“A dúvida é o princípio
da sabedoria.”*

Aristóteles



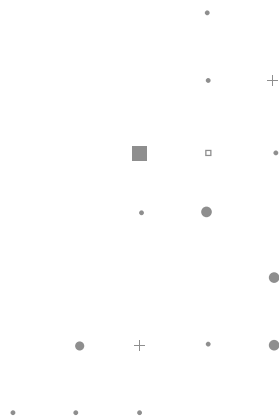


OBRIGADO

FIAP

Copyright © 2022 | Professor Allen Fernando

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.





|
+

FIAP

