

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

**FIAP**



---

## **Software Design & Total Experience**

### **Sprint #1**

Gustavo Guarnieri de Melo	RM: 97100
Gustavo Santos Nascimento	RM: 96687
Vinícius Almeida Kotchetskoff	RM: 96331
Vinicius Rodrigues Brito	RM: 97473

São Paulo – SP

2022

Iremos fazer um jogo que irá simular o processo de um usuário investindo em IPO, no qual durante o processo o usuário será esclarecido das principais dúvidas e incertezas que surgem.

O personagem criado pelo usuário irá viver em seu quarto onde terá acesso a uma plataforma de investimento, conta bancária, mercado digital e informações de empresas que estão iniciando IPO.

- **Plataforma de investimento:** Onde será acessado as ofertas de IPO (junto com seu prospecto resumido) disponíveis para serem compradas, papeis em posse com opção de venda.
- **Conta bancária:** Onde será mostrado o saldo atual e extratos.
- **Mercado digital:** Onde estará disponível itens para o personagem passar o tempo (quando usado o tempo da simulação irá acelerar) para serem comprados.
- **Aba de pesquisa:** Onde estará disponível informações diversas sobre empresas iniciando IPO para serem pesquisadas.

TEMA	ÉPICO	HISTÓRIAS DE USUÁRIO
Plataforma de Investimento	Comprando um IPO	Como personagem, eu só posso acessar IPOs disponíveis na plataforma de investimento. Como personagem, eu só posso negociar IPOs dentro do meu saldo. Como personagem, eu tenho acesso ao prospecto resumido de um IPO, e o seu valor por papel. Como personagem, eu devo aguardar o resultado da reserva para saber quantos papeis posso comprar.
	Vendendo papeis	Como personagem, eu posso analisar o valor atual dos meus papeis Como personagem, posso escolher a quantidade de papeis a serem vendidos
TEMA	ÉPICO	HISTÓRIAS DE USUÁRIO
Plataforma Mercado Digital	Comprando Itens	Como personagem, só posso acessar itens disponíveis de acordo com o meu nivel. Como personagem, eu só posso comprar itens com o valor dentro do meu saldo. Como personagem, eu só posso comprar a quantidade de itens disponíveis no mercado.
	Vendendo Itens	Como personagem, posso apenas vender itens que possuo. Como personagem, não posso escolher o valor da venda.