

## DATABASE APPLICATION & DATA SCIENCE

Capacitar o aluno a criar aplicações robustas, seguras e eficientes para manipulação de grandes volumes de dados, utilizando a linguagem ANSI SQL e PL/SQL em banco de dados Oracle. Você conhecerá elementos como: procedures, functions, packages, triggers, collections, PL/SQL tables, PL/SQL com Bulk processing, Autonomous transactions, Exception handling, SQL tuning.



## Apresentação

Nome: Marcel Thomé Filho

Cargo: Professor

Titulação: Mestre

Área: BD – Modelagem, SQL, Programação....

Afins: IA, RN, DW, DM....

E-mail: [profmarcel.filho@fiap.com.br](mailto:profmarcel.filho@fiap.com.br)

Coord. Curso: Etec Guarulhos



## Agenda:

Revisão conteúdo aula passada  
Cursors  
Exercícios

# Recursos da linguagem

Estrutura  
Em  
blocos

Declare

/\* declaração de variáveis de memória –  
opcional

Begin

/\* instruções de funcionamento –  
processamento, ifs

Exception

/\* tratamento de exceções  
opcional

End

/\* finalização do bloco

# Instruções DML e DQL no bloco

Instrução select

```
SELECT NOME_DA_COLUNA INTO NOME_DA_VARIAVEL  
FROM NOME_DA_TABELA WHERE ...;
```

## Instrução DQL, exemplo:

```
DECLARE
    V_RA CHAR(9) := '333444555';
    V_NOME VARCHAR2(50);
BEGIN
    SELECT NOME INTO V_NOME FROM ALUNO WHERE RA = V_RA;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('O nome do aluno é: ' || V_NOME);
END;
```

## Instrução DML, exemplo:

```
DECLARE
    V_RA CHAR(9) := '444555666';
    V_NOME VARCHAR2(50) := 'Daniela Dorneles';
BEGIN
    INSERT INTO ALUNO (RA,NOME) VALUES (V_RA,V_NOME);
END;
```



## Instrução DML, exemplo:

```
DECLARE
    V_RA CHAR(9) := '111222333';
    V_NOME VARCHAR2(50) := 'Antonio Rodrigues';
BEGIN
    UPDATE ALUNO SET NOME = V_NOME WHERE RA = V_RA;
END;
```

## Instrução DML, exemplo:

```
DECLARE  
    V_RA CHAR(9) := '444555666';  
BEGIN  
DELETE FROM ALUNO WHERE RA = V_RA;  
END;
```

# Estrutura de repetição: loop

Loop

< instrução(ões) >

Exit when < condição >

End loop;

# Estrutura de repetição: while

```
WHILE < condição> LOOP  
    < instrução(ões) >;  
END LOOP;
```

# Estrutura de repetição: for

```
FOR < contador> IN <valor inicial> .. <valor final>
LOOP
    < instrução (ões) >;
END LOOP;
```

## Estrutura de repetição: for - reverse

```
BEGIN  
FOR V_CONTADOR REVERSE IN 1..20 LOOP  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V_CONTADOR);  
END LOOP;  
END;
```

# Cursors – vetores em BD

Cursors explícitos:

Os cursores explícitos são utilizados para a execução de consultas que possam retornar nenhuma ou mais de uma linha. Nesse caso o cursor deve ser explicitamente declarado na área DECLARE

# Cursors – Explícitos

```
CURSOR NOME_DO_CURSOR IS  
SELECT COLUNA_1, COLUNA_2, ... , COLUNA_N  
FROM NOME_DA_TABELA;
```



# Cursors – Explícitos

## Comandos

<b>OPEN</b>	Abre o cursor
<b>FETCH</b>	Disponibiliza a linha corrente e posiciona na próxima linha do cursor. As linhas armazenadas no cursor somente poderão ser processadas quando o seu conteúdo for transferido para variáveis que possam ser manipuladas no PL/SQL
<b>CLOSE</b>	Fecha o cursor

# Cursors – Explícitos

Para manipular os dados, porém, será necessário **criar uma variável do tipo registro**. Por isso, devemos declarar uma variável como sendo do tipo **NOME\_DO\_CURSOR%ROWTYPE**. Essa variável será um tipo de registro cujas 'sub-variáveis' terão os **mesmos nomes, tipos e tamanhos e estarão na mesma ordem dos campos especificados no comando SELECT do cursor**.

O conteúdo da variável desse tipo é referenciado com **NOME\_DO\_REGISTRO.NOME\_DA\_SUBVARIÁVEL**

# Cursores – Explícitos

```
DECLARE  
    CURSOR C_ALUNO IS  
    SELECT RA, NOME FROM ALUNO;  
    V_ALUNO C_ALUNO%ROWTYPE;
```

# Cursors – Explícitos

<code>nome_do_cursor%FOUND</code>	Retorna TRUE, caso FETCH consiga retornar alguma linha e FALSE caso contrário. Se nenhum FETCH tiver sido executado, será retornado NULL.
<code>nome_do_cursor%NOTFOUND</code>	Retorna FALSE, caso FETCH consiga retornar alguma linha e TRUE caso contrário. Se nenhum FETCH tiver sido executado, será retornado NULL.
<code>nome_do_cursor%ROWCOUNT</code>	Retorna o número de linhas já processadas pelo cursor. Se nenhum FETCH tiver sido executado, será retornado 0 (zero).
<code>nome_do_cursor%ISOPEN</code>	Retorna TRUE, caso o cursor esteja aberto e FALSE caso contrário.

# Cursors – Explícitos - Exemplo

```

DECLARE
    CURSOR <NOME-CURSOR> IS <CONSULTA>;
    <VARIABEL-REGISTRO> <NOME-CURSOR>%ROWTYPE;

BEGIN
    OPEN <NOME-CURSOR>;
    LOOP
        FETCH <NOME-CURSOR> INTO <VARIABEL-REGISTRO>;
        EXIT WHEN <NOME-CURSOR>%NOTFOUND;
        /* LÓGICA PERSONALIZADA
        – INSERIR, ALTERAR EM OUTRA TABELA;
        - FAZER ALGUM CALCULO, EXPRESSÕES;
        */
    END LOOP;
    CLOSE <NOME-CURSOR>;

END;
```

# Cursoros – Explícitos

## Exercício 1:

Criar a seguinte Tabela e inserir os respectivos dados:  
funcionário

cd_fun	nm_fun	salario	dt_adm
1	Marcel	10000	17/04/2000
2	Claudia	16000	02/10/1998
3	Joaquim	5500	10/07/2010
4	Valéria	7300	08/06/2015

# Cursors – Explícitos

Exercício 1: Gabarito – Criando a tabela e inserindo os dados

```
create table funcionario (cd_fun number(2) primary key,  
                           nm_fun varchar2(20), salario number(10,2),  
                           dt_adm date);
```

```
begin
```

```
    insert into funcionario values (1, 'Marcel', 10000, '17/04/2000');
```

```
    insert into funcionario values (2, 'Claudia', 16000, '02/10/1998');
```

```
    insert into funcionario values (3, 'Joaquim', 5500, '10/07/2010');
```

```
    insert into funcionario values (4, 'Valéria', 7300, '08/06/2015');
```

```
    commit;
```

```
end;
```

# Cursores – Explícitos

Exercício 1, continuação:

Criar um bloco pl usando cursores para mostrar o nome do funcionário e seu salário.



# Cursores – Explícitos

Exercício 1, continuação:

Gabarito cursores, usando loop e usando for

# Cursores – Explícitos

```
declare
  cursor c_exibe is select nm_fun, salario from funcionario;
  v_exibe c_exibe%rowtype;
begin
  open c_exibe;
  loop
    fetch c_exibe into v_exibe;
    exit when c_exibe%notfound;
    dbms_output.put_line('Nome: ' || v_exibe.nm_fun || ' - Salário: ' || v_exibe.salario);
  end loop;
  close c_exibe;
end;
```

# Cursores – Explícitos

```
DECLARE
  CURSOR C_exibe IS SELECT nm_fun, salario FROM funcionario;
BEGIN
  FOR V_exibe IN C_exibe LOOP
    dbms_output.put_line('Nome: ' || v_exibe.nm_fun || ' - Salário: ' || v_exibe.salario);
  END LOOP;
END;
```

## Cursors – Explícitos

Exercício 1, continuação:

Incluir na tabela funcionário a coluna tempo de tipo numérico, atualizar esta coluna com o tempo em dias que cada funcionário está trabalhando na empresa, lembrando que sysdate retorna a data do sistema.

# Cursores – Explícitos

Exercício 1, continuação: Gabarito

Inserindo na tabela funcionario a coluna tempo

```
alter table funcionario add tempo number(5);
```

# Cursores – Explícitos

## Exercício 1, continuação: Gabarito

```

DECLARE
  CURSOR C_exibe IS SELECT * FROM funcionario;
BEGIN
  FOR V_exibe IN C_exibe LOOP
    update funcionario set tempo = sysdate - v_exibe.dt_adm
    where cd_fun = v_exibe.cd_fun;
  END LOOP;
END;

```

# Cursores – Explícitos

## Exercício 1, continuação: Gabarito

```
declare
  cursor c_exibe is select * from funcionario;
  v_exibe c_exibe%rowtype;
begin
  open c_exibe;
  loop
    fetch c_exibe into v_exibe;
    exit when c_exibe%notfound;
    update funcionario set tempo = sysdate - v_exibe.dt_adm
    where cd_fun = v_exibe.cd_fun;
  end loop;
  close c_exibe;
end;
```

# Cursorres – Explícitos

Exercício 1, continuação:

Para os funcionários com tempo de serviço superior ou igual a 150 meses, adicionar 10% ao salário e para o restante 5%.



# Cursores – Explícitos

## Exercício 1, continuação: gabarito

```
DECLARE
  CURSOR C_exibe IS SELECT * FROM funcionario;
BEGIN
  FOR V_exibe IN C_exibe LOOP
    if (v_exibe.tempo / 30) >= 150 then
      update funcionario set salario = salario * 1.1 where cd_fun = v_exibe.cd_fun;
    else
      update funcionario set salario = salario * 1.05 where cd_fun = v_exibe.cd_fun;
    end if;
  END LOOP;
END;
```

# Tire suas Dúvidas

