

Checkpoint 01 (14-Sep-2022)

Prova A:

Projeto: FIFA

A FIFA decidiu auxiliar as delegações dos diversos países participantes da Copa do Mundo. Para tanto, organizou um sistema de informações para controlar a entrada e saída de pessoas nas diversas sedes da copa. Cada país será cadastrado com os seguintes dados (nome, região a qual pertence, chefe da delegação, cidade sede, fone de contato). Cada país deverá inscrever os seus membros (nome, endereço, data de nascimento, sexo, clube de origem). Estes membros poderão ser jogadores ou auxiliares técnicos. Os membros de cada delegação poderão levar para a copa até 3 dependentes. Para fins de controle, o Presidente da FIFA necessita dos seguintes relatórios: Relação de todos jogadores por país contendo nome, número da camisa e posição em campo; Relação de todos dependentes contendo nome, grau de parentesco e data de nascimento; Relação de todos os auxiliares técnicos por país contendo nome e formação acadêmica. Após a inscrição dos membros, há a liberação de um crachá de identificação pessoal.

Prova B:

Projeto: Site de Informática

Site: Posso um site na internet onde tentamos resolver questões relacionadas com informática. Para facilitar a localização das questões, segmentamos as dúvidas por plataforma e área de interesse. A partir daí, localizamos os eventos relacionados com essa plataforma (como Windows, Unix, Linux) e esse segmento (como pacotes prontos Office entre outros, sistema operacional, linguagem de programação). Com essas informações, podemos buscar os eventos relacionados à plataforma e ao segmento para mostrar ao usuário. Nos eventos armazenamos a data da ocorrência, a descrição do problema e da solução apresentada, além do usuário que levantou a dúvida. Outros usuários podem fazer comentários (um texto livre) sobre os eventos apresentados. Cadastramos todos os usuários com o nome, o endereço e o telefone. Cadastramos também os consultores que respondem às questões. Precisamos saber o nome, o endereço e o telefone dos consultores.