

TDS Responsive Web Development

Prof. Alexandre Carlos profalexandre.jesus@fiap.com.br

Prof. Luís Carlos Isilva@fiap.com.br

Prof. Alexander Gobbato xxxxx



Design Responsivo

0



Design Responsivo

"DIFERENTES DISPOSITIVOS, MESMO CONTEÚDO"

Permite que o conteúdo se adapte a dispositivos diferentes: smartphone, tablets, notebooks, desktops.

Em 2010, o desenvolvedor Ethan Marcotte, preocupado em melhorar a experiência de navegação e utilização de um site em dispositivos com telas menores, publicou o artigo "A list apart" que tempos depois deu origem ao seu livro Responsive Web Design.

Em seu livro, basicamente ele enfatiza que o futuro necessitava de uma preocupação com os conteúdo se adaptando para dispositivos menores.



Ideia Principal

WEB ÚNICA

. . .



PILARES

Design Responsivo LAYOUT FLUÍDO

IMAGENS E RECURSOS FLEXÍVEIS

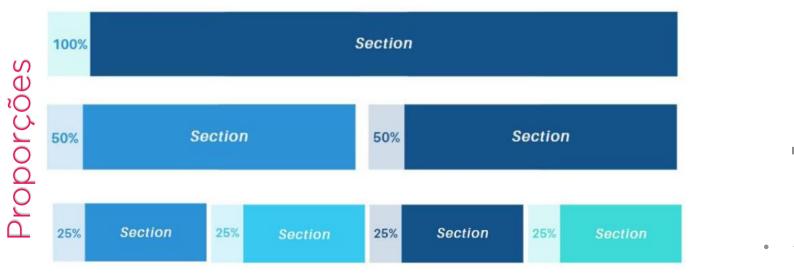
BREAKPOINTS - MEDIA QUERIES



Uso de Layout Fluído

PIXEL É FIXO - Não existe apenas o pixel como medida.

USE MEDIDAS FLEXÍVEIS - A porcentagem, por exemplo, é flexível. Devemos pensar em trabalhar com proporções



Layout Fluído - Outras opções que • ajudam (fontes) EM - baseada no pai (Medida Relativa)

Conforme o tamanho da fonte utilizada nos elementos pais, os seus respectivos elementos filhos serão redimensionados de forma a obedecer essa referência.

Facilita a manutenção da página, pois guando mudamos o tamanho do elemento pai, seus filhos também receberão a alteração.

Atenção: quando usamos essa medida, nós temos que considerar o font-size de todos os elementos pai, cuidado.

```
font-size: 1em;
```

Layout Fluído - Outras opções que ajudam (fontes)

REM - baseada na raiz (Medida Relativa)

É relacionado com o tamanho da fonte do elemento root, ou seja, a tag html.

Se definirmos que o elemento html terá font-size de 20px, então 1rem = 20x, 2rem= 40x e assim sucessivamente. O padrão adotado pelos browsers para o tamanho inicial da fonte do elemento raiz é de16px.

```
p{
    font-size: 1rem;
}
```

Layout Fluí

Layout Fluído - Outras opções que ajudam

VW (View Width) e VH (View Height) - baseadas no Viewport (Medida Relativa)

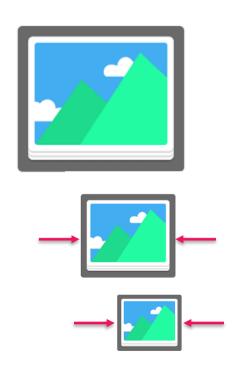
Viewport - área de exibição do conteúdo que cada dispositivo possui.

VW representa a largura do viewport do dispositivo que está acessando a página.

VH representa a altura do viewport do dispositivo que está acessando a página.



Imagens Responsivas



Use:

```
img{
    max-width: 100%;
}
```

Imagens ficam no seu tamanho normal em telas grandes e diminuem ao tamanho máximo em telas pequenas.

Imagem (responsiva)

http://neilmagee.com/article/responsive-background-images http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_images.asp http://getbootstrap.com/css/

Com CSS puro

```
<style>
img{
   max-width: 100%;
   height:auto;
}
</style>
```

Com bootstrap

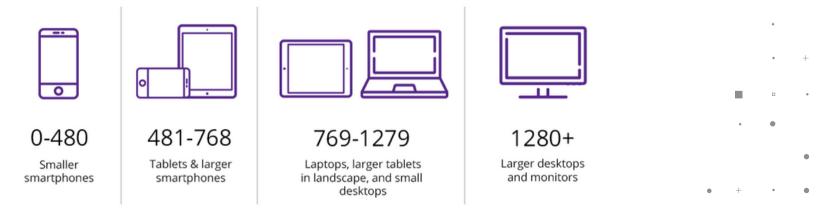


MEDIA QUERIES - Breakpoints para mudanças

Um dos pilares do design responsivo. Baseando-se pelo viewport, define o que acontecerá com a página quando ela for acessada pelo dispositivo.

Define como o conteúdo deverá ser exibido conforme a regra declarada.

Impossível definir todos os dispositivos.





MEDIA QUERIES - ențão como fica?



Tamanho máximo de 480px

@media(max-width:480px){

suas regras... }



Tamanho mínimo de 769 e tamanho máximo de 1279px

@media(min-width: 769px) and (maxwidth:1279px){



Tamanho mínimo de 481 e tamanho máximo de 768px

@media(min-width: 481px) and (max-width:768px){

suas regras.



Tamanho mínimo de 1280px

@media(min-width:1280px){

A regra CSS para mídia: @media

É possível no CSS fazer especificações que só são consideradas em condições determinadas. Isso é feito envolvendo as regras de especificação pela diretiva:

Entre as chaves vão as regras CSS, que só serão usadas se a mídia corresponder à <condição> . Exemplos de <condição> são:

- only screen and (max-width: 768px) and (min-width: 481px) (tela com largura entre 481px e 768px)
- only screen and (max-width: 480px) (tela de largura menor ou igual a que 480px)

Exemplo @media

```
<style type="text/css">
                                                           @media screen and (min-width: 1024px){
body{ margin:0; }
                                                                  .coluna1{
.coluna1,.coluna2,.coluna3{ height:300px; }
                                                                         float:left;
                                                                         width:30%;
@media screen and (min-width: 320px){
       .coluna1{ background-color:green; }
                                                                  .coluna2{
       .coluna2{ background-color:lime; }
                                                                         float:left:
       .coluna3{ background-color:olive; }
                                                                         width:60%:
                                                                  .coluna3{
@media screen and (min-width: 780px){
                                                                         float:left;
       .coluna1, .coluna2{
                                                                         width:10%:
               float:left:
                                                                          clear:none:
               width:50%:
       .coluna3{ clear:both; }
                                                           </style>
   <body>
   <div class="coluna1"></div>
   <div class="coluna2" id="msg"></div>
   <div class="coluna3"></div>
   <script> document.getElementById("msg").innerHTML = document.body.offsetWidth;</script>
   </body>
```

Outros exemplos

Other Media Types

L		
	Media Type	Description
	all	Used for all media type devices
	aural	Used for speech and sound synthesizers
	braille	Used for braille tactile feedback devices
	embossed	Used for paged braille printers
	handheld	Used for small or handheld devices
	print	Used for printers
	projection	Used for projected presentations, like slides
	screen	Used for computer screens
	tty	Used for media using a fixed-pitch character grid, like teletypes and terminals
	tv	Used for television-type devices

DÚVIDAS?

• lsilva@fiap.com.br

"A dúvida é o princípio da sabedoria."

- Aristóteles



OBRIGADO



Copyright © 2020 | Professor (a) Luis Carlos de S. Silva

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.

