

45697056

TDS Responsive Web Development

Prof. Alexandre Carlos profalexandre.jesus@fiap.com.br

Prof. Luís Carlos Isilva@fiap.com.br

HTML – Tabelas



Tabelas - Estrutura

Utilizamos tabelas quando precisamos organizar as informações de forma relacional, ou seja, que fique nítido os itens das informações em suas recorrências.

No HTML as tabelas são criadas a partir da seguinte estrutura de tags:

```
Conteúdo

Conteúdo
```



Tabelas - Estrutura

Sendo assim temos:

```
.....Indica o início da tabela.
.....Indica o início da linha.
    ConteúdoConteúdo
                              Indica a criação de uma
                              coluna.
                    .....Indica o fim da linha.
    .....Indica o fim da tabela.
```



Tabelas - Estrutura

Temos também a tag , ela tem a mesma função da , só que o conteúdo ficará centralizado e em negrito. Devemos usar na criação da linha de cabeçalho da tabela.



Tabelas - Mesclando

Podemos mesclar linhas e colunas – Quando temos a necessidade de juntar células (mesclar) devemos utilizar os atributos:

Colspan: Atributo que mescla um número determinado de colunas a partir da célula que contém o atributo.

```
Ex: ....
```

Rowspan: Atributo que mescla um número determinado de linhas a partir da célula que contém o atributo.

```
Ex: ....
```



Tabelas – Outras Tags

Também temos algumas tags que são usadas comumente em tabelas que possuem uma grande quantidade de linhas e queremos definir as classificações melhor:

```
<thead> - Define o conteúdo do cabeçalho na tabela;
```

- Agrupa o conteúdo do corpo da tabela;
- <tfoot> Separa o conteúdo do rodapé da tabela;

$$\cdots \cdots + \cdots$$





Tabelas – Outras Tags

Atenção!!!

Use tabelas apenas...

Para exibir dados tabulares dentro de linhas e colunas. Nunca use tabelas para a criação de layouts, nos primórdios da Internet isto era muito comum, mas torna o código confuso tanto para sua manutenção e para os mecanismos de busca indexarem o conteúdo.

HTML – Formulários



Formulários em HTML5 proporcionam uma melhor experiência para usuários por permitirem que eles sejam mais consistentes entre diferentes sites obtendo um feedback imediato sobre a entrada de dados. Essa experiência também é oferecidas à usuários que possuem scripts desabilitados em seus navegadores.



TAG FORM

Representa uma seção de um documento que contém controles interativos que permitem ao usuário submeter informação a um determinado servidor web.

```
<form action="" method="get">
</form>
```



TAG FORM – principais atributos

Name: identificadores do formulário.

Action: ação que o formulário terá assim que o botão SUBMIT for pressionado.

Method: forma de envio de dados do formulário, podendo ser GET ou POST.

```
<form name="dados" action="index.html" method="get">
</form>
```



TAG INPUT

Define vários tipos de entrada de dados e controles.

Possui os atributos principais:

name= "valor" - Especifica o nome do campo, será utilizado para recuperar o valor inserido pelo usuário.

type = "valor" - especifica o tipo de dados de entrada que o campo receberá.

Vamos usar por enquanto o type "text" logo veremos outros tipos.

```
<input type="valor" name="valor">
```



Então o código fica assim:

```
<form name="dados" action="index.html" method="get">
    Nome: <input type="text" name="nome"><br>
    E-mail: <input type="text" name="email"><br>
    <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```



TAG LABEL

Você percebeu que deixamos soltas as palavras Nome: e Email: que colocamos antes dos campos para o usuário saber do que eles se tratavam, isso não é uma boa prática. Para estas palavras existe uma TAG específica chamada label, ela é o rótulo do campo.

Para relacionarmos uma label (rótulo) a um input (campo) devemos utilizar os atributos for na label e o id no campo.

```
<label for="idNome">Nome:</label>
<input id="idNome" type="text" name="nome"><br>
```



Então o código fica assim:



TAGS FIELSET E LEGEND

<fieldset></fieldset> : Permite que os elementos de formulário sejam agrupados, possibilitando assim uma maior organização dos dados no desenho do formulário.

<legend></legend> : Receberá um texto que permite identificar o grupo de informações que ali devem ser inseridas.



Então o código fica assim:

```
<form name="dados" action="index.html" method="get">
    <fieldset>
        <legend>Dados de Cadastro</legend>
        <label for="idNome">Nome:</label>
        <input id="idNome" type="text" name="nome"><br>
        <label for="idEmail">E-mail:</label>
        <input id="idEmail" type="text" name="email"><br>
        <input type="submit" value="Enviar">
    </fieldset>
</form>
```



ATRIBUTO TYPE

Define o tipo de controle a ser exibido. É responsável pela maioria dos controles de formulário existentes.

Text: campo padrão para a digitação de dados.

```
<input id="idNome" type="text" name="nome"><br>
```

Password: campo para a digitação de dados no formato para senhas.

```
<input id="idSenha" type="password" name="senha">
```



ATRIBUTO TYPE

Search: um campo de busca, A aparência e comportamento do campo, ele é idêntico ao "text", mas pode mudar ligeiramente dependendo do agente de usuário (browser).

```
<input type="search" name="busca" id="idBusca">
```

Email: Define uma caixa de e-mail. A validação é apenas para a existência do @ e de um texto a sua direita.

```
<input type="text" name="email" id="idEmail">
```

Url: um endereço web, também com formatação e validação. Necessário o endereço completo: "http://www.fiap.com.br"

```
<input type="url" name="site" id="idSite">
```



ATRIBUTO TYPE

Tel: campo para números de telefone.

```
<input type="tel" name="tcomercial" id="idTComercial">
```

Date: campo para inserção de datas. Abre um calendário onde o usuário seleciona uma data específica.

```
<input type="date" name="nasc" id="idNasc">
```

Time: campo para inserção da hora. Compreende valores para hora e para minutos.

```
<input type="time" name="horaConsulta" id="idHoraConsulta">
```



ATRIBUTO TYPE

DateTime-Local: campo para inserção de data e hora.

```
<input type="datetime-local" name="reuniao" id="idReuniao">
```

Month: campo para entrada/seleção de mês e ano.

```
<input type="month" name="mesAtual" id="idMesAtual">
```

Week: campo para entrada/seleção da semana.

```
<input type="week" name="semAtiva" id="idSemAtva">
```

Obs. As semanas começam na segunda, conforme norma da ISO 8601, e não no domingo como conhecemos (Modelo Gregoriano).



ATRIBUTO TYPE

Number: campo para entrada de números. Podemos definir a faixa de valores com as opções min e max, além de determinar que sejam exibidos números dentro de um intervalo com a opção step.

```
<input type="number" name="valor" id="idValor" min="0" max="30" step="3">
```

Range: Renderiza uma barra onde o usuário seleciona uma escala de valores. Possui também as opções de min – max – step.

```
<input type="range" name="quant" id="idQuant" min="5" max="50" step="5">
```



ATRIBUTO TYPE

Radio: campo de seleção única, apresenta várias opções mas o usuário pode apenas escolher, seleciona, uma opção. Se usar checked, o campo já será selecionado.

```
<input type="radio" name="tamanho" id="pequeno" value="P">
<label for="pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno">Pequeno"

<input type="radio" name="tamanho" id="medio" value="M">
<label for="medio">Pequeno">Pequeno" value="M">Pequeno" value="M">Pe
```



ATRIBUTO TYPE

Checkbox: campo de seleção múltipla, o usuário pode selecionar quantas opções ele quiser. Se usar checked, os campos já serão selecionados.

```
<input type="checkbox" name="cor" id="azul" value="Azul">
<label for="azul">Azul</label><br>
<input type="checkbox" name="cor" id="verde" value="Verde">
<label for="verde">Verde</label><br>
<input type="checkbox" name="cor" id="vermelho" value="Vermelho">
<label for="vermelho">Vermelho</label><br>
<label for="vermelho">Vermelho</label><br>
```



ATRIBUTO TYPE

Button: insere um botão qualquer. Às vezes usamos para chamarmos alguma função em JavaScript.

```
<input type="button" value="Listar">
```

Submit: envia os dados digitados, assim que este botão é pressionado seu formirá ler o conteúdo do atributo action e direcionar os dados digitados para ele.

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

Reset: limpa as informações digitadas no formulário.

```
<input type="reset" value="Limpar">
```

File: insere um campo para busca e anexo de documentos.

```
<input type="file" name="doc" id="idDocumento">
```



TAG TEXTAREA

Permite a inserção de uma caixa de texto de múltiplas linhas. A ideia é que o usuário tenha uma área maior para digitação de dados, sendo muito usado para mensagens, comentários, sugestões, etc.

```
<textarea name="obs" id="id0bs" cols="30" rows="10"></textarea>
```



TAGS SELECT / OPTION

Campo que irá permitir a escolha de uma determinada opção inserida em uma lista acessada por um botão do tipo dropdown. Cada item dessa lista deverá estar contida em um elemento <option></option>.

Obs. Se quiser organizar as opções pode utilizar o <optgroup> </optgroup>.



OUTROS ATRIBUTOS

Required: Torna um campo de formulário obrigatório ou seja, seu valor precisa ser preenchido.

Autofocus: Dá foco automático a um determinado campo assim que o navegador carregar a página.

Autocomplete: tem as opções on e off, que habilita ou desabilita a sugestão de auto complemento do navegador.

. . . + . . .

Maxlength: Limita a quantidade de caracteres em um campo de formulário.

DUVIDAS



Copyright © 2015 - 2021 Prof. Luís Carlos S. Silva Prof. Alexandre Carlos de Jesus

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).