

PROJECT 3WA - BLUE POINT

Mesdames Messieurs,

Mon projet est un jeu simple : il faut cliquer le plus de fois possible sur le point bleu en 30 secondes.

Le jeu utilise Java Script pure, PHP7 avec MySQL, HTML5 et CSS3.

Le jeu a été conçu en pensant à des évolutions possibles. Ce pourquoi dans la BDD on peut trouver une colonne "time" qui pourrait servir à jouer avec une durée de jeu différente. Cette option n'est pas pertinente pour un lancement, mais si un public est présent, cela permettra de rajouter un peu de piment dans le jeu afin que les utilisateurs ne s'en lasse pas.

Coté JS

Pour que le jeu n'ait pas de "freez", j'ai utilisé un Worker pour le compte à rebours principal. L'emplacement des cases est calculé après l'affichage afin que le calcul ne ralentisse pas le jeu.

Lors du clique, les points préalablement calculés s'affichent, et aussitôt, le calcul des points est effectué en attendant que l'utilisateur trouve et clique sur le point.

Coté PHP

Toutes les pages sont redirigées vers "index.php" qui en fonction de l'url va chercher le bon contrôleur qui va, ou non, afficher une page. S'il ne trouve rien, il cherche une vue, puis un formulaire, puis Erreur 404.

L'espace membre et le jeu sont en objet, et peuvent donc relativement facilement être adaptés à un autre projet. Il est aussi beaucoup plus simple d'y ajouter des fonctionnalités.

PHP sauvegarde les scores reçus via une requête AJAX qui définit s'il s'agit d'une partie simple, ou d'un duel afin d'enregistrer dans la bonne BDD, et envoyer un mail au joueur adverse dans le cas d'un duel.

Bonne découverte à vous.

Cordialement,

Kévin DUSAPIN