



관심직종

개발 | 프론트엔드 개발

업무 및 스킬

typescript

react

next

HTML

CSS

vue

TailwindCSS

Javascript

희망연봉

3,800 ~ 4,300만원

경력사항

총 2년 11개월

- (주)씨엠아이파트너스 2023.11 ~ 2024.03 (5개월) | 프론트엔드개발
- (주)엠포스 2022.07 ~ 2023.11 (1년 5개월) | 프론트엔드개발
- 주식회사정글스카이 2021.05 ~ 2022.07 (1년 3개월) | 프론트엔드 개발

학력사항

인하대학교 | 대학교졸업 (4년) | 학사

경력사항

☑ 체크가 있다면 건강보험 이력을 통해 재직 여부가 검증된 경력입니다.

2023.11 ~ 2024.03

5개월

(주)씨엠아이파트너스

커뮤니티개발팀 / 사원 | 프론트엔드개발 | 4,000만 원

[커뮤니티 웹앱 `원더 커뮤니티` 개발 및 런칭]
2023-12-01 ~ 2024-03-05

Ark-ui / Panda CSS를 활용한 헤드리스 UI 제작
React Query를 활용한 InfinityScroll 개발
Next Auth를 활용한 소셜 로그인
React-Hook-Form 회원가입 개발
Framer-motion을 통한 UI 애니메이션 적용

2022.07 ~ 2023.11

(주)에프스

1년 5개월

(T)프로젝트

IT서비스개발실 / 사원 | 프론트엔드개발 | 3,722만 원

리퍼브마켓 앱 웹뷰 개발 및 백오피스 개발, 유지 보수

[리퍼브마켓 앱 웹뷰 개발]

2022-11-01 ~ 2023-11-05

Next.js를 활용한 '반폼마켓' 웹뷰 개발

- Next.js 기반 하이브리드 앱 웹뷰 개발
- 서비스 내 파트너사 가입 및 주문과 관련된 데이터의 유효성 검증 및 인증 로직 리팩토링
- SSR을 활용한 메인 상품 페이지 렌더링 속도 향상
- s3 presigned url을 활용한 데이터 업로드 기능 추가
- Compounded Pattern을 활용한 ui 재사용성 향상
- 공통 컴포넌트 개발을 통한 반복되는 코드 정리 및 신규 기획 개발
- React-query의 낙관적 업데이트(Optimistic Update)를 통한 찜하기, 좋아요 기능 개발
- 무한 스크롤을 통한 데이터 표시 및 상품 관련 컴포넌트 개발

[리퍼브마켓 백오피스 개발]

2022-07-01 ~ 2023-11-05

React를 활용하여 리퍼브마켓 '반폼마켓' 백오피스 개발

- 관리자 페이지, 파트너사 페이지 개발
- 쿠폰 및 주문 내역, 파트너사 입점 관리 도메인 개발
- 공용 컴포넌트 분리 및 업데이트
- Javascript 프로젝트를 Typescript로 재개발하며 기존에 jsx 파일들을 유지하며 점진적으로 Typescript 적용. Interface와 extends를 적용하여 중복되는 타입 작성을 줄이고 효율적으로 타입을 지정할 수 있도록 진행.
- React-hook-form의 팀내 가이드 진행. 유저들에게서 받은 데이터들의 유효성 검증을 조금 더 효율적으로 진행하기 위해 사용. Form 내부에 각 모듈별로 컴포넌트를 분리하여 FormProvider를 사용한 데이터 공유를 효율적으로 사용하고, 무분별한 useState의 활용을 줄이기 위해 기여.
- Axios interceptors를 활용하여 백엔드에서 제공한 데이터의 구조를 프론트에서 사용하기 편하도록 재구성하여 사용할 수 있도록 구현
- 각 데이터들을 유저에게 시각적 데이터로 변환하여 제공.(chart.js)

2021.05 ~ 2022.07

1년 3개월

주식회사정글스카이 

개발실 / 사원 | 프론트엔드 개발 | 2,600만 원

백오피스 개발, 운영 업무 자동화 툴 개발

[업무용 툴 개발]

2021-05-01 ~ 2022-06-01

프로젝트 인원 : 2명(프론트엔드, 백엔드)

사용 기술 : **Vue.js / javascript / scss / html / css**

개발 내용 :

- **Epub** 확장자 파일 제작을 위해 책 내용 및 표지, 본문을 입력 받아 서버로 전송하여 완성된 **Epub** 확장자의 데이터를 다운로드 받을 수 있는 자동화 툴 개발

개발 성과 :

- 이전까지 수동으로 제작했던 **Epub** 책 데이터를 사내에서 운영팀이 쉽게 사용할 수 있도록 제작 및 배포.
- 데이터 전송 및 다운로드에 대한 전박적인 이해도 습득.

[백오피스 관리자 페이지 개발]

2021-07-01 ~ 2022-06-01

프로젝트 인원 : 2명(프론트엔드, 백엔드)

사용 기술 : **Vue.js / javascript / scss / i18n(국제화 라이브러리) / html / scss**

개발 내용 :

- 작품 관리 및 운영에 필요한 편의를 제공하는 관리자 페이지 개발.
- **i18n(국제화 라이브러리)**를 이용한 복수 언어 적용 기능(스프레드 시트 연동으로 빌드 시 수정된 언어로 자동 변환되도록 자동화 기능 추가)
- 멀티 이미지 업로드 모듈화.

개발 성과 :

- 구버전의 관리자페이지를 새롭게 리뉴얼하면서 **Dto**를 활용해 데이터를 관리하고 유효성 검사를 진행하여 데이터의 오류를 줄일 수 있도록 적용
- **Vuex**를 통한 전역 상태 관리 및 토큰을 통한 로그인 세션 관리
- 운영 성과에 있어서 중요한 내부 데이터를 가시적으로 표시할 수 있도록 차트 및 테이블화 적용

[웹툰 뷰어 보수]

2021-12-01 ~ 2022-06-01

프로젝트 인원 : 2명(프론트엔드, 백엔드)

사용 기술 : **Vue.js / javascript / scss / html / scss**

개발 내용 :

- 웹툰 뷰어 레이아웃 중 컨트롤 레이아웃 제작(페이지 표시 및 자체 제작 스크롤 적용)
- 웹툰 감상 중 발생하는 이벤트를 토글을 통해 관리할 수 있도록 제작.

개발 성과 :

- 뷰어 내에서의 편의성을 증가시키고 이벤트를 확실하게 컨트롤 할 수 있도록 수정

[웹툰 업로드 툴 개발]

2022-04-01 ~ 2022-04-01

프로젝트 인원 : 2명(프론트엔드, 백엔드)

사용 기술 : **Vue.js / javascript / scss / html / scss**

개발 내용 :

- 뷰어에서 웹툰을 확인하기 위해 작품을 업로드하는 툴 제작

개발 성과 :

- 각 뷰어의 타입에 맞게 프리뷰 제작이 가능하도록 구현

- 수동으로 업로드하여 뷰어를 테스트하지 않고 자동화 툴을 이용하여 운영팀에서 손쉽게 테스트 및 적용이 가능

학력사항

2012.03 ~ 2020.08

인하대학교

국제통상학과 | 대학교졸업 (4년) | 학사

링크

<http://www.banpoommarket.co.kr>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cmipartners.wonder>

<https://vinocturne.github.io/portfolio>

자기소개

프론트엔드 3년차 개발자로 웹툰 서비스 백오피스 개발 및 커머스 쇼핑몰 개발 및 운영을 진행하였습니다. 백엔드로 공부를 시작하였지만, 직접 유저의 피드백을 받아볼 수 있는 프론트엔드에 매력을 느껴 공부하게 되었습니다.

첫 회사에서 근무 당시 백엔드 위주로 공부를 했던 초기의 경험을 살려 백오피스 리뉴얼을 1인 개발로 진행하게 되었고, **Vue 2.0**을 사용하여 프로젝트를 진행하였습니다.

혼자서 진행하는 프로젝트 특성상 여러 애로 사항이 있었지만 공식 **Docs** 혹은 **stack overflow**를 활용하여 직접 다른 개발자들이 겪었던 오류를 되짚어 보면서 공부했던 것이 많은 도움이 되었습니다.

새로운 개발 지식을 습득하고, 다른 사람들의 코드를 보며 나의 코드에서 발전할 수 있는 코드를 찾아보는 것을 좋아합니다. 정답은 없지만 항상 더 나은 코드는 찾을 수 있었기 때문에 그러한 과정에서 발견하는 성장점을 내 것으로 만드는 것이 중요하다고 생각하기 때문입니다. 이에 동료 개발자들과 함께 **Vue** 프로젝트를 **React**로 리팩토링, **typescript** 및 새로운 라이브러리를 학습하고 공유하며 서비스를 개발해왔습니다. 최근에는 자바스크립트 애니메이션 프레임워크 및 테스트 주도 개발에 흥미를 느껴 공부를 진행하고 있습니다.

최근에는 '원더 커뮤니티' 앱 개발에 참여하였습니다.

Next.js에 **Flutter**를 활용한 웹앱으로 회원가입 및 **Next-Auth**를 활용한 로그인, 포인트 샵 개발을 진행하였으며, **Ark-UI**를 통한 헤드리스 UI를 활용하여 개발을 진행하였습니다.

하나의 프로젝트를 많은 사람들과 발 맞춰 완성해내는 경험은 한 번 해보면 쉽게 잊혀지지 않는 좋은 기억으로 남습니다. 저는 앞으로도 이런 좋은 경험들을 하나씩 쌓아가 어떤 서비스든 가능한 프론트엔드 개발자가 되고 싶습니다.