



# 신건희

✉ godgh617@gmail.com

☎ 01090804957 | 📅 1993년생

즐거운 코드를 만들기 위해 노력하는 프론트엔드 개발자 신건희입니다.

전공이 아닌 만큼 모르는 부분에 있어서는 솔직하게 질문하고, 배운 내용을 학습해 자신의 것으로 만드는 것을 좋아합니다.

지속적으로 영향을 주고받을 수 있는 분들과 함께 성장해나아가며 사람들을 조금 더 편하게 만들어줄 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.

## 개발 직무

프론트엔드 개발자

## 기술 스택

React

Next.js

vuex

HTML5

TypeScript

axios

Chart.js

CSS 3

Vue.js

JavaScript

SCSS

TailwindCSS

Zustand

## 학력

○ 2020.08 졸업

대학교(4년) | 인하대학교

국제통상학과

## 경력(업무경험)

개발경력 2년 11개월

○ 2021.05 - 2022.07

1년 3개월

### 정글스카이

개발팀/사원/팀원

vuex

Vue.js

HTML5

JavaScript

REST API

SCSS

- vue.js(2.0) 버전 사용

- 일본 웹툰 백오피스 개발, 운영 업무 자동화 툴 개발

- 다국어 라이브러리(i18n)을 통한 한-일 다국어 백오피스 개발

○ 2022.07 - 2023.11

1년 5개월

### (주)엠포스

IT서비스개발실/사원/팀원

○ 2023.11 - 2024.03  
0년 5개월

TypeScript

JavaScript

React

Next.js

REST API

SCSS

Zustand

- 리퍼브 마켓 서비스 및 백오피스 개발, 유지 보수

## 씨엠아이파트너스

의류 유통

커뮤니티 개발팀 / 사원

Next.js

React

HTML5

TypeScript

Zustand

- 육아 커뮤니티 하이브리드 웹 앱 개발

## 프로젝트

○ 2021.05 - 2022.06

### 업무용 툴 개발

CSS 3

Vue.js

HTML5

JavaScript

SCSS

개발 내용 :

- Epub 확장자 파일 제작을 위해 책 내용 및 표지, 본문을 입력 받아 서버로 전송하여 완성된 Epub 확장자의 데이터를 다운로드 받을 수 있는 자동화 툴 개발

개발 성과 :

- 이전까지 수동으로 제작했던 Epub 책 데이터를 사내에서 운영팀이 쉽게 사용할 수 있도록 제작 및 배포.  
- 데이터 전송 및 다운로드에 대한 전반적인 이해도 습득.

○ 2021.07 - 2022.06

### 백오피스 관리자 페이지 개발

vuex

Vue.js

HTML5

JavaScript

SCSS

개발 내용 :

- 작품 관리 및 운영에 필요한 편의를 제공하는 관리자 페이지 개발.  
- i18n(국제화 라이브러리)를 이용한 복수 언어 적용 기능(스프레드 시트 연동으로 빌드 시 수정된 언어로 자동 변환되도록 자동화 기능 추가)  
- 멀티 이미지 업로드 모듈화.

개발 성과 :

- 구버전의 관리자페이지를 새롭게 리뉴얼하면서 Dto를 활용해 데

이터를 관리하고 유효성 검사를 진행하여 데이터의 오류를 줄일 수 있도록 적용

- Vuex를 통한 전역 상태 관리 및 토큰을 통한 로그인 세션 관리
- 운영 성과에 있어서 중요한 내부 데이터를 가시적으로 표시할 수 있도록 차트 및 테이블화 적용

○ 2021.12 - 2022.06

## 웹툰 뷰어 보수

Vue.js HTML5 JavaScript SCSS

개발 내용 :

- 웹툰 뷰어 레이아웃 중 컨트롤 레이아웃 제작(페이지 표시 및 자체 제작 스크롤 적용)
- 웹툰 감상 중 발생하는 이벤트를 토글을 통해 관리할 수 있도록 제작.

개발 성과 :

- 뷰어 내에서의 편의성을 증가시키고 이벤트를 확실하게 컨트롤 할 수 있도록 수정

○ 2022.04 - 2022.04

## 웹툰 업로드 툴 개발

Vue.js HTML5 JavaScript SCSS

개발 내용 :

- 뷰어에서 웹툰을 확인하기 위해 작품을 업로드하는 툴 제작

개발 성과 :

- 각 뷰어의 타입에 맞게 프리뷰 제작이 가능하도록 구현
- 수동으로 업로드하여 뷰어를 테스트하지 않고 자동화 툴을 이용하여 운영팀에서 손쉽게 테스트 및 적용이 가능

○ 2022.07 - 2023.11

## 리퍼브마켓 백오피스 개발

React JavaScript TypeScript axios Chart.js  
Zustand

React를 활용하여 리퍼브마켓 '반품마켓' 백오피스 개발

- Axios Interceptors를 활용하여 통신 전 후의 데이터를 프론트엔드에 맞게 수정하여 사용
- chart.js로 데이터 차트 변환 및 커스텀 가능
- atomic 디자인 패턴을 활용한 컴포넌트 분리 및 재사용성 향상
- javascript로 개발되어있던 프로젝트를 typescript로 변환
- 앱 출시 이후 신기능 추가 및 기타 이슈 대응

## 리퍼브마켓 앱 개발

## Next.js

## TypeScript

## HTML5

SCSS

Zustand

## Next.js를 활용한 '반품마켓' 웹뷰 개발

- SSR을 활용한 상품 페이지 렌더링 속도 향상
- react-hook-form으로 formData를 조작하여 원하는 데이터의 형태로 사용 가능
- s3 presignedurl을 활용한 데이터 업로드 기능 추가
- Compounded Pattern을 활용한 ui 재사용성 향상

웹/마켓/스토어

- [illegible]

C

## 커뮤니티 앱 ‘원더 커뮤니티’

육아 정보 공유 커뮤니티 '원더 커뮤니티' 개발

## Next.js

TypeScript

## React Query

## React Hook Form

## HTML5

Zustand

육아 커뮤니티 '원더 커뮤니티' 개발

- ark-ui 및 pandaCSS를 이용한 헤드리스 UI 제작
- React Query를 이용한 Infinite Scroll 개발
- React-Hook-Form을 활용한 회원가입 프로세스 개발
- Next-Auth 소셜 로그인 개발
- framer-motion을 활용한 ui 애니메이션 추가

## 웹/마켓/스토어

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cmipartners>.
- <https://apps.apple.com/kr/app/%EC%9B%90%EB%8D%94-%EC>

## 교육이력

C

## UI/UX Front 전문 개발자 양성과정 A

비트캠프

## Java

## HTML5

CSS 3

## jQuery

JSP

## Spring

JAVA를 이용한 웹 개발. Spring Legacy 프로젝트 및 jsp를 이용한 팀 프로젝트 진행.

## 자기소개서

---

### ○ 성격의 장단점

[낙관은 밥을 먹여준다]

저의 성격을 가장 잘 요약한 단어는 낙관입니다. 비관적인 생각보다는 낙관적인 생각이 도움이 되는 경우를 많이 보았기 때문에 낙관적인 생각을 통해 힘든 일을 해결할 수 있도록 노력합니다. 프로젝트에 처음 사용해보는 개발 언어라도, 오히려 하나의 언어를 더 경험해볼 수 있어서 좋고, 프로젝트 전체의 수정이 필요한 경우에도 해당 작업으로 추후 더 편리해질 것을 생각하면 어려울 일도 조금 더 쉽게 생각할 수 있습니다. 이전에 자바스크립트로 되어있던 프로젝트를 타입스크립트로 변경해야 할 때에도, 한 번 작업해 놓고 나면 추후 작업 시 오류가 되는 부분을 더욱 빨리 알아 작업 속도에 영향을 줄 것이 확실하기 때문에, 많은 시간이 들어가는 작업임에도 즐겁게 진행했던 기억이 있습니다.

단점으로는 낙관적으로 생각하게 되는 나머지, 가끔 적절한 비판에도 낙관적이게 반응할 때가 있었습니다. 기한을 임의로 정해 놓고 프로젝트를 진행했을 때, 팀원들이 타당한 이유를 바탕으로 기한이 더 필요하다고 이야기를 했음에도 기한을 맞추고 싶은 욕심에 팀원들의 작업을 도와 일을 진행한 적이 있었습니다. 하지만 이 과정에서 일은 진행되었지만 팀원들과의 의사소통이 제대로 이루어지지 않아 나중에 다시 일을 해야했던 경험이 있었습니다. 이 때문에, 적절하고 논리적인 비판을 수용하고 모두가 타협할 수 있는 대안을 찾을 수 있는 방향으로 일을 진행하려고 노력하고 있습니다.

### ○ 성장과정

[경험이 주는 힘을 믿는 개발자]

인생을 통틀어 가장 중요한 것은 ‘경험’이라고 생각하며 살아왔습니다. 인생에서 경험하는 것들 뿐만 아니라, 개발에 있어서도 경험이 가장 중요하다고 생각합니다. Vue로 프로젝트를 진행하다가 React로 변경해보기도 하고, 사용하던 상태관리 라이브러리를 바꿔보면서 어떤 것이 더 사용하기 편리한지 작업에 영향을 끼칠만한 속도로 바꿔줄 수 있는지 등은 직접 경험해보지 않으면 확인하기 어렵다고 생각합니다. 또한 단순히 멋있어서 배워보고 싶다고 생각해 GSAP 애니메이션 라이브러리 강의를 들어보기도 하고, 직접 적용해보지는 못하였지만 Jest 강의를 들으면서 테스트 주도 개발의 기초에 대해 경험해보기도 하였습니다. 이러한 경험 들은 제가 개발을 하면서 겪게 되는 여러가지 문제들의 해결 단계를 조금 더 좁혀줄 수 있는 기틀이 되었다고 생각합니다.

프론트엔드 개발자로 일하면서 웹툰 서비스, 백오피스, 오픈마켓, 커뮤니티 등 서비스에 맞춘 작업 방식을 배울 수 있었고, 서비스 런칭 후 일어날 수 있는 문제점들과 유지 보수에 대해서도 직접 경험하고 대처해볼 수 있는 기회가 되었습니다. 앞으로도 이러한 경험의 힘을 믿고, 변화에 적극적으로 더 많이 부딪히고 그 속에서 배워나갈 수 있는 개발자가 될 수 있으면 좋겠습니다.

### ○ 직무 관련 경험

[혼자서 일한 경험과, 같이 일한 경험을 합쳐]

첫 회사에서는 혼자서 업무를 진행하며 백오피스 및 자동화 툴을 개발하였습니다. 당시에는 타입스크립트를 사용하지 않았기 때문에 자바스크립트로 DTO 클래스를 생성하여 데이터 타입을 체크하여 통신하는 방법을 택하여 입력 및 데이터 전송 시의 오류를 최대한 줄이고자 노력하였습니다. 하지만 이와 같은 업무는 생각보다 비효율적인 면이 강했기 때문에. 이후 회사에서 팀원들과 같이 의논하여 자바스크립트로 진행되던 프로젝트를 타입스크립트로 바꾸게 되었습니다. 저를 포함한 팀원들이 모두 공부를 해서 진

행해야 했던 작업임에도 불구하고, 모두가 하나가 되어 typescript를 정착 시킨 것은 프로젝트의 안정성 및 생산성에 꼭 필요한 조치였다고 생각합니다. 또한 모르는 이슈나 라이브러리에 대해서는 팀원들과 함께 공부하여 의견을 공유하는 시간을 좋아했는데, 이와 같은 경험도 전반적으로 더 나은 코드를 만들 수 있는데 도움을 준 활동이었다고 생각합니다.

또한 육아 커뮤니티 앱을 개발할 때에는 처음으로 Ant Design, Panda CSS를 이용해 헤드리스 UI 사용법을 익혔습니다. 이를 통해 서비스하는 앱의 디자인을 통일 시키고 작업 시간을 대폭 단축할 수 있었습니다. 이외에도 소셜 로그인, 포인트 마켓 등 부가적인 서비스도 제공할 수 있었습니다.

위와 같은 경험을 통해 개발하고자 하는 서비스의 분야가 익숙한 분야이든 처음 겪어보는 분야이든, 범용적으로 적용할 수 있는 개발 지식과 서비스에 대한 이해를 통해 얼마든지 개발을 할 수 있다는 것을 배울 수 있었습니다.

## ○ 지원동기 및 입사 후 포부

[높은 서비스의 질을 위한 전문성을 쌓아가는 개발자]

개발자로 프로젝트들을 진행하면서 평소에는 신경 쓰지도 않던 간단한 기술들이 무에서 유를 창조해낸 선배 개발자분들의 노력 덕분이었다는 것을 알게 되었습니다. 저 또한 그런 개발자 분들을 동경하며 편리하고 새로운 기술로써 보탬이 될 수 있는 사람이 되고 싶다는 마음가짐을 갖게 되었습니다.

또한 스스로 공부하고 주변 개발자에게 영감을 받아 성장해 나아가는 자발적 동기부여의 힘을 경험해볼 수 있었습니다.

익숙하진 않았지만 열심히 공부해가며 Vue를 통해 프로젝트를 진행하고, 그 다음 프로젝트부터 React와 Typescript로 프로젝트를 변경하여 진행하며 익숙하지 않은 이슈에 부딪히거나, 새로운 언어를 공부하며 생기게 되는 혼란도 종종 있었지만 모든 과정이 즐겁고 재미있었습니다. 새롭게 공부하는 라이브러리들은 그 원리가 어떻게 되어있는지, 어떤 방식으로 사용하는 것이 좋을지 의견을 나누는 일은 아직도 설레는 일입니다. 저는 입사 후에도 지금과 같은 마음을 계속해서 유지하며 새로운 것에서 재미를 찾고 적극적으로 업무를 하고 싶습니다. 새로운 도전에 겁먹지 않고, 꾸준히 노력하여 높은 수준의 전문성을 갖출 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.

## 링크

반품마켓 서비스

<https://www.banpoommarket.co.kr>

포트폴리오

<https://vinocturne.github.io/portfolio/>

원더 커뮤니티

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cmipartners.wonder&hl=ko&gl=US>