复习练习 17 的注释

四步方法

这是一个求解诸如形式"....的概率是什么?"的好方法。直觉将误导您,但是这个正式的方法每次都能给出真确的答案。

- 1. 发现样本空间。(使用树图)
- 2. 定义感兴趣的时间。(根据这些事件标记树叶)
- 3. 判断输出的概率:
 - (a) 赋边概率
 - (b) 计算结果概率。(沿着根到叶的路径。)
- 4. 计算事件概率。(求和所有在事件中的结果的概率。)

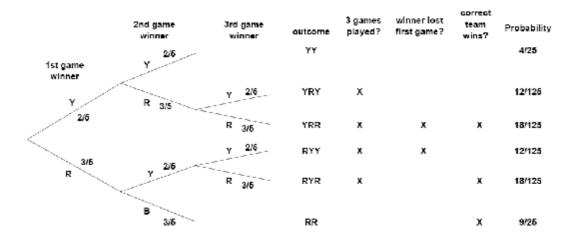
棒球系列赛

问题 1 纽约 Yankees 和波士顿 Red Sox 正在进行 3 场 2 胜的比赛。(换句话说,他们比赛知道一个球队赢得了两场比赛。然后,那个球队声明获胜,且系列比赛结束。) 假设 Red Sox 赢得了每场比赛的概率是 3/5,不考虑前面比赛结果。

使用 4 步方法回答以下问题。您能对所有的三个问题使用同样的树图。

- (a) 3 场比赛的全概是什么?
- (b) 赢得比赛的或者队赢得第一场比赛的概率是什么?
- (c) 正确的赢得比赛的概率是什么?

解:以下的树图给出答案。



从这个树图,我们得到:

$$\Pr\left(3 \text{ games played}\right) = \frac{12}{125} + \frac{18}{125} + \frac{12}{125} + \frac{18}{125} = \frac{12}{25}$$

$$\Pr\left(\text{winner lost first game}\right) = \frac{18}{125} + \frac{12}{125} = \frac{6}{25}$$

$$\Pr\left(\text{correct team wins}\right) = \frac{18}{125} + \frac{18}{125} + \frac{9}{25} = \frac{81}{125}$$

4门交易

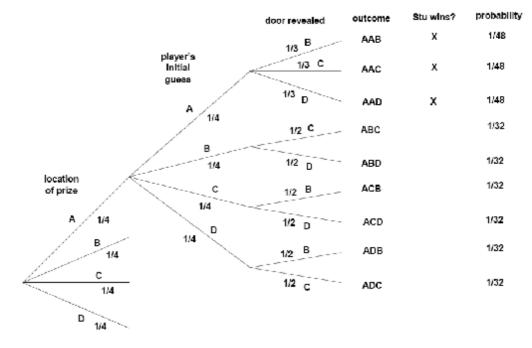
问题 2 假设让"制造一个交易"根据不同的规则进行。现在有 4 个门,在它们中有一个奖藏在它们的后面。玩家允许选择一个门。主持人必须打开不同的没有奖品藏在后面的门。玩家允许呆在他的或者她的原来的门,或者选择另外的两个仍然关闭的门。如果玩家在第二阶段选择的门揭示了奖品,那么他或她获胜。

(a) 玩家 Stu, 一个从新泽西的 Trenton 来的卫生工程师。他赢得比赛的概率是多少? 树图很大。这经常发生; 事实上,有时候您将碰到无限的树图!尝试画出足够的树图,以便您能理解剩余的结构。

解: 让我们在原来的问题中进行同样的假设:

- 1. 奖品等等可能地在每个门后面。
- 2. 参赛者等可能地初始选择一个门,不考虑奖品的位置。
- 3. 主持人等概率地打开一个门,没有隐藏奖品,且没有被玩家选择。

现面显示的是一个部分的树图。剩余的子树和完全扩展的子树对称。



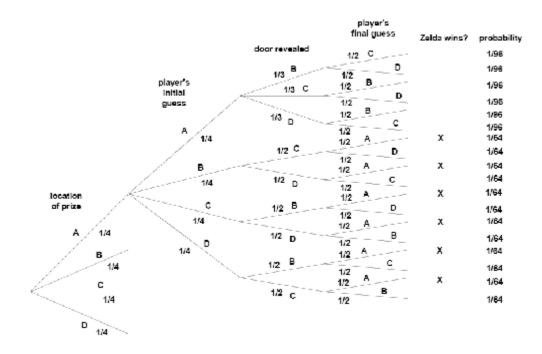
Stu 赢得比赛的概率是:

$$\Pr(\text{Stu wins}) = 4 \cdot \left(\frac{1}{48} + \frac{1}{48} + \frac{1}{48}\right) = \frac{1}{4}$$

我们乘以4来得到我们已经画的一个子树的其他四个。

(b) 玩家 Zelda, 一个从 Helena, Montana 绑架的外星研究者, 切换剩余的两个门的概率是一样的。她赢得奖品的概率是什么?

解:一个部分树图如下画出:



Zelda 赢得奖品的概率是:

$$\Pr\left(\text{Zelda wins}\right) = 4 \cdot \left(\frac{1}{64} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64}\right) = \frac{3}{8}$$

Mergatroid, 工程学生

问题 3 让我们考虑另一个 4 门问题的变种。假设,Carol 总是打开低号的门,可能有她或者 发现奖品或者打开玩家选择的门限制。

这个给出玩家 Mergatroid,一个从 Cambridge,MA 来的工程学生,正好多一点关于奖品位置的信息。假设 Mergatroid 总是前还到最小数字的门,不包括他的初始选择和 Carol 打开的门。他赢得奖品的概率是多少?

(有意思的是,在 3 门问题中,玩家并没有得到优势,如果 Carol 总是打开可用的最小数目的门。)

解: 树图按照如下工作:

	player's initial guess	door opened	Mergatroid wins?	probability
		В		1/16
	1/4 A B	С	×	1/16
prize location /	1/4 C	В	X	1/16
	1/4 D	В	×	1/16
A /1/4	4 A	С	×	1/16
B 1/4 C 1/4	B C D	Α		1/16
		Α	×	1/16
		Α	X	1/16
	A B	В	×	1/16
		Α	Х	1/16
	C_	Α		1/16
1/4\D	D_	Α		1/16
1/4	۸	В		1/16
\	A B	Α		1/16
	C	Α		1/16
	D	Α		1/16

Mergatroid 获胜的概率是:

$$\Pr\left(\text{win}\right) = 8 \cdot \frac{1}{16} = \frac{1}{2}$$