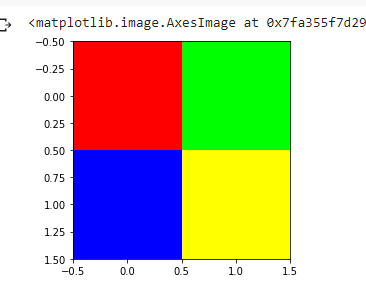
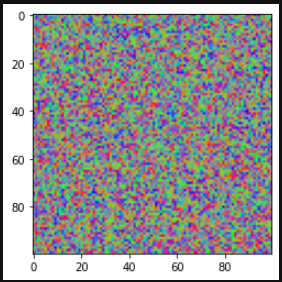
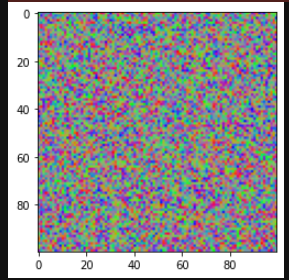
postaramy się uzyskać coś podobnego do tych kolorów w bitmapach



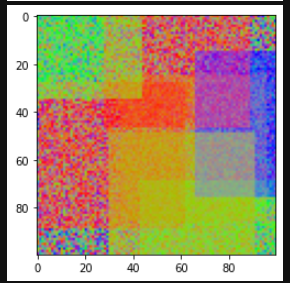
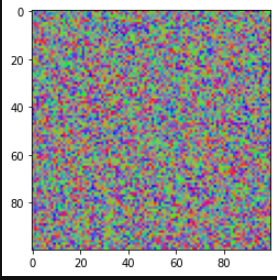
Po WTA



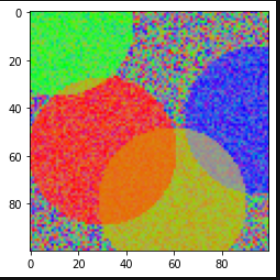
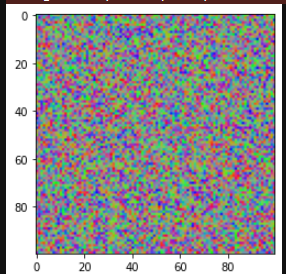
różnica nie jest bardzo zauważalna

spróbujmy zrobić to samo tylko z promieniem zmiany

jak kwadraty

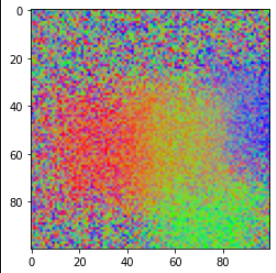
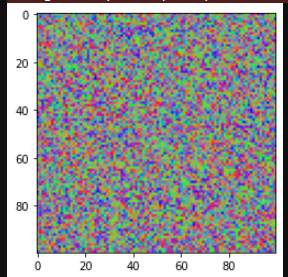


jak kręgi



teraz spróbujmy ze schodzoncym promieniem i parametrem eta

jak kwadraty



Jako kręgi

