**V173**

**Novosti:**

* Odpiranje embalaže.
* 3D objekt embalaže.
* Animacija odpiranja embalaže.
* Dodan rezultati na koncu igre.
* Dodane ženske roku v sobi CPR in AED.
* Dodan kviz na koncu igre (če uporabnik zmaga).
* Dodana nova glasba (Theme song).
* Uporabnik sedaj mora pritnisti za prostoročno telefoniranje.
* Novi dialogi.
* Main menu intro se sedaj prikaže samo enkrat.
* Dodani 0 ml in 4000 ml pri pljučih.
* Dodano, da uporabnik mora zaustaviti med 500 – 600 ml.
* Objekt AudioManager je sedaj konstanten.
* AudioManager se sedaj ne uniči na začetku katerekoli sobe.
* Spremenjen uvodni del.
* Gumbi se sedaj obarvajo glede na pravilnost.
* Besedila so sedaj v obliki stavka (1. Soba)
* Uporabnik lahko sedaj vtipka številko 911.
* Dodani ljudje v prvi sobi.
* Sredinec in kazalec so sedaj združeni (oz. nekateri deli) – združen kazalec.
* Nepravilni odgovori sedaj zatresejo kamero.
* Dodane animacije za ljudi.
* Zvočni efekt za pravilen in nepravilen odgovor.
* Zvočni efekt za trganje embalaže.
* Animacija odpiranja za elektrode.

**Popravljeno:**

* Bradavice so sedaj poseben objekt, ko animiramo.
* Odstranjen logo iz defibrilatorja
* Telefon je sedaj ustrezno na tleh v vseh sobah.
* Popravki besedila
* Intro dialog je sedaj počasnejši
* Novo besedilo:
* Od tukaj naprej vsaka napačna odločitev zmanjša osebi možnost preživetja.
* Posodobljene ikone in besedila.
* Ženske roke so obrnjene.
* Popravljen odstopajoč material pri embalaži.
* Animacija pohitrena pri embalaži.
* Dodano besedilo pri napačnem odgovoru (soba CPR).
* Animacije sedaj ne spreminjajo X in Z koordinate osebe.