



# Guide d'Installation - Timer Journalier



## Prérequis

Votre serveur Ubuntu doit avoir :

- Ubuntu 20.04 ou supérieur
  - Accès sudo
  - Connexion internet
- 

## 1 Installation de Node.js

```
bash
```

```
# Mettre à jour le système
```

```
sudo apt update
```

```
sudo apt upgrade -y
```

```
# Installer Node.js (version 18 LTS)
```

```
curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup_18.x | sudo -E bash -
```

```
sudo apt install -y nodejs
```

```
# Vérifier l'installation
```

```
node --version
```

```
npm --version
```

---

## 2 Installation de SQLite

```
bash
```

```
# Installer SQLite3
```

```
sudo apt install sqlite3
```

```
# Vérifier l'installation
```

```
sqlite3 --version
```

---

## 3 Créer la structure du projet

```
bash
```

```
# Créer le dossier du projet
```

```
mkdir -p /var/www/timer-app
```

```
cd /var/www/timer-app
```

```
# Créer les sous-dossiers
```

```
mkdir public
```

## Structure finale :

```
/var/www/timer-app/
```

```
├─ server.js      # Serveur backend
```

```
├─ package.json   # Dépendances
```

```
├─ schema.sql     # Schéma de base de données
```

```
├─ timer_app.db   # Base de données (sera créée)
```

```
└─ public/       # Fichiers HTML/CSS/JS
```

```
    ├─ index.html # Page employé (timer)
```

```
    ├─ admin.html # Page admin
```

```
    └─ login.html # Page de connexion (à créer)
```

---

## 4 Créer les fichiers

### Fichier 1 : server.js

Copiez le contenu du fichier `server.js` que je vous ai donné.

### Fichier 2 : package.json

Copiez le contenu du fichier `package.json`.

### Fichier 3 : schema.sql

Copiez le contenu du fichier `schema.sql` (base de données).

---

## 5 Créer la base de données

```
bash
```

```
cd /var/www/timer-app
```

```
# Créer la base de données
```

```
sqlite3 timer_app.db < schema.sql
```

```
# Vérifier que les tables existent
```

```
sqlite3 timer_app.db "SELECT name FROM sqlite_master WHERE type='table';"
```

```
# Vérifier l'admin par défaut
```

```
sqlite3 timer_app.db "SELECT email, role FROM users WHERE role='admin';"
```

Résultat attendu :

- `admin@entreprise.fr` avec le rôle `admin`

## 6 Installer les dépendances Node.js

```
bash
```

```
cd /var/www/timer-app
```

```
npm install
```

Cela installe :

- Express (serveur web)
- SQLite3 (base de données)
- bcrypt (hash des mots de passe)
- jsonwebtoken (authentification)
- cors (sécurité)

## 7 Placer vos fichiers HTML

```
bash
```

```
# Copier vos pages dans le dossier public/
```

```
cp /chemin/vers/timer.html /var/www/timer-app/public/index.html
```

```
cp /chemin/vers/admin.html /var/www/timer-app/public/admin.html
```

## 8 Démarrer le serveur

Mode développement (avec auto-reload) :

```
bash  
npm run dev
```

## Mode production :

```
bash  
npm start
```

## Avec PM2 (recommandé pour production) :

```
bash  
  
# Installer PM2 globalement  
sudo npm install -g pm2  
  
# Démarrer l'application  
pm2 start server.js --name timer-app  
  
# Sauvegarder la configuration  
pm2 save  
  
# Démarrage automatique au boot  
pm2 startup  
# Suivre les instructions affichées
```

---

## 9 Tester l'installation

### Test 1 : Vérifier que le serveur tourne

```
bash  
curl http://localhost:3000
```

### Test 2 : Tester la connexion admin

```
bash  
curl -X POST http://localhost:3000/api/auth/login \  
-H "Content-Type: application/json" \  
-d '{"email":"admin@entreprise.fr","password":"admin123"}'
```

Résultat attendu : Un token JWT

---

## 10 Configuration du pare-feu

```
bash
```

```
# Autoriser le port 3000
```

```
sudo ufw allow 3000
```

```
# Vérifier le statut
```

```
sudo ufw status
```



## Accéder à l'application

### En local sur le serveur :

```
http://localhost:3000
```

### Depuis un autre ordinateur :

```
http://IP_DU_SERVEUR:3000
```

Par exemple : `http://192.168.1.100:3000`



## Commandes utiles

### Voir les logs PM2 :

```
bash
```

```
pm2 logs timer-app
```

### Redémarrer l'application :

```
bash
```

```
pm2 restart timer-app
```

### Arrêter l'application :

```
bash
```

```
pm2 stop timer-app
```

### Vérifier le statut :

```
bash  
  
pm2 status
```

## Inspecter la base de données :

```
bash  
  
sqlite3 timer_app.db  
# Puis dans sqlite :  
.tables          # Liste des tables  
SELECT * FROM users;  # Voir les utilisateurs  
.quit            # Quitter
```

---

## Comptes par défaut

### Administrateur :

- Email : `admin@entreprise.fr`
- Mot de passe : `admin123`

### Employés de test :

- Jean Dupont : `jean.dupont@entreprise.fr` / `password123`
- Marie Martin : `marie.martin@entreprise.fr` / `password123`
- Pierre Dubois : `pierre.dubois@entreprise.fr` / `password123`

 **Important :** Changez ces mots de passe en production !

---

## Sécurité - Production

### Changer le JWT\_SECRET :

Dans `server.js`, ligne 9 :

```
javascript  
  
const JWT_SECRET = 'VOTRE_SECRET_COMPLEXE_ICI';
```

### Utiliser HTTPS :

Installez un certificat SSL avec Let's Encrypt ou placez derrière un reverse proxy (nginx).

### Changer les mots de passe par défaut :

```
bash
```

```
sqlite3 timer_app.db
```

```
UPDATE users SET password_hash = 'NOUVEAU_HASH' WHERE email = 'admin@entreprise.fr';
```



## Sauvegarde

### Sauvegarder la base de données :

```
bash
```

```
# Créer une sauvegarde
```

```
cp timer_app.db timer_app_backup_$(date +%Y%m%d).db
```

```
# Ou via cron (automatique chaque jour à 2h)
```

```
crontab -e
```

```
# Ajouter : 0 2 * * * cp /var/www/timer-app/timer_app.db /var/backups/timer_$(date +%Y%m%d).db
```



## Dépannage

### Le serveur ne démarre pas :

```
bash
```

```
# Vérifier les logs
```

```
npm start
```

```
# Lire les erreurs affichées
```

### Port déjà utilisé :

```
bash
```

```
# Changer le port dans server.js ligne 8
```

```
const PORT = 3001; // Au lieu de 3000
```

### Erreur de permissions :

```
bash
```

```
# Donner les bonnes permissions
```

```
sudo chown -R $USER:$USER /var/www/timer-app
```

```
chmod -R 755 /var/www/timer-app
```



## C'est terminé !

Votre application est maintenant installée et fonctionnelle !

**Prochaines étapes :**

1. Créer la page de connexion
2. Connecter les pages HTML aux API
3. Tester avec de vrais utilisateurs

Besoin d'aide ? Demandez-moi ! 