

Documento de Design de Jogo  
Preencha o documento a seguir

---

1. Escreva o nome do seu projeto.

caçadores de tesouro

---

2. Qual é o objetivo do jogo?

achar o tesouro antes dos bandidos

---

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

ele esta procurando o tesouro porque era dos antepassados dele

---

---

---

#### 4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	jogador	acha o tesouro
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

#### 5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	bandidos	tenta achar o tesouro antes do jogador
2		
3		
4		

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

---



---



---



---

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

a historia do jogo

---



---



---



---