Tags

As TAGS são marcações utilizadas nas questões, que ajudam no processo de sorteio.

Cada tag tem um nome e uma categoria. As questões podem estar vinculadas a uma ou mais tags.

As tags serão usadas pelas stacks adiante para aumentar ou diminuir as chances de uma questão ser sorteada.

Por exemplo, as questões de um pool podem ser marcadas, todas, com tags da categoria sotaque. Digamos que o pool tenha 100 questões, poderia ser o caso que 25 fossem marcadas com tags do sotaque A (americano ou inglês), 25 do sotaque B (brasileiro), 25 do sotaque C (australiano, escocês), e 25 do sotaque D (estrangeiros, como franceses, chineses, etc.). Na hora de compor o modelo de prova, o elaborador criaria uma stack na parte 2 para diminuir a possibilidade de questões com as mesmas tags de sotaque serem sorteadas.