

# Linguagem de Programação II

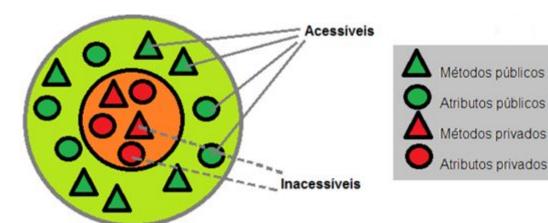
Aula 08 – Encapsulamento

Paulo Viniccius Vieira paulo.vieira@faculdadeimpacta.com.br

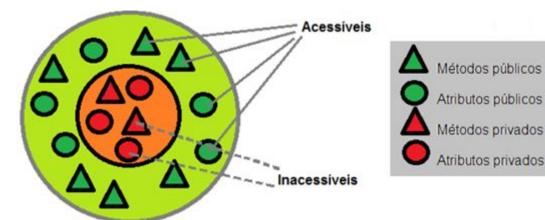
#### Pilares da POO

- A POO se baseia em 4 pilares:
  - Abstração
    - Processo de representar entidades do mundo real
  - Encapsulamento
    - Adiciona segurança à aplicação
  - Herança
    - Facilita o reuso do código
  - Polimorfismo
    - Adicionam a possibilidade de alteração no funcionamento interno de objetos

- Encapsulamento diz respeito à proteção dos atributos ou métodos de uma classe
- Consiste em separar aspectos externos de um objeto dos detalhes internos de implementação
- Evita que dados específicos de uma aplicação possa ser acessado diretamente



- Em Python, ao aplicar o conceito de encapsulamento, os atributos e métodos podem ser:
  - Públicos
  - Privados



 Atributos ou métodos com nomes iniciados por dois sublinhados são <u>privados</u> e todas as outras formas são <u>públicas</u>

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.__cpf = cpf
        self.__rg = rg
```

 Atributos ou métodos com nomes iniciados por dois sublinhados são <u>privados</u> e todas as outras formas são <u>públicas</u>

```
Atributos privados começam com dois sublinhados ___ class Pessoa:

def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
    self.nome = nome
    self.idade = idade

self.__cpf = cpf
    self.__rg = rg
```

 Os atributos ou métodos <u>privados</u> não podem ser acessados fora da classe.

```
class Pessoa:
def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
  self.nome = nome
 self.idade = idade
self.__cpf = cpf
 self.__rg = rg
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoa1.idade = 26
print(pessoal.nome)
print(pessoa1.__cpf) # ERRO
```

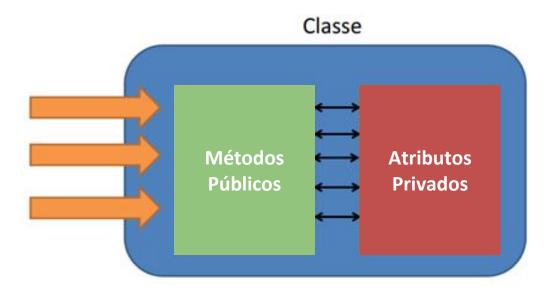


Os atributos ou métodos privados só podem ser acessados dentro da classe.

```
class Pessoa:
def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
self.nome = nome
self.idade = idade
self.__cpf = cpf
self.__rg = rg
def exibir dados(self):
print("Nome:", self.nome)
print("Idade:", self.idade)
print("CPF:", self. cpf)
print("RG:", self.__rg)
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoal.nome = "João Paulo"
pessoa1.idade = 26
pessoa1.exibir dados()
```



- Aplicando o conceito de encapsulamento, os atributos e métodos privados de uma classe ficam ocultos do restante da aplicação
- Para permitir o acesso é necessário criar métodos públicos que acessem os atributos privados



- a prática mais comum é criar dois métodos:
  - um que retorna o valor do atributo (get)
  - e outro que altera o valor do atributo (set)

 A convenção para esses métodos em muitas linguagens orientadas a objetos é colocar a palavra get ou set antes do nome do atributo.



#### Métodos *get*

retorna valor do atributo

```
class Pessoa:
def init (self, nome, idade, cpf, rg):
 self.nome = nome
self.idade = idade
self. cpf = cpf
self. rg = rg
   def get_cpf(self):
   return self. cpf
   def get_rg(self):
   return self.__rg
 def set cpf(self, cpf):
  self. cpf = cpf
 def set_rg(self, rg):
 self._rg = rg
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoal.idade = 26
pessoa1.set cpf(22222222)
print("CPF:", pessoa1.get cpf())
```



#### Métodos *get*

retorna valor do atributo

#### Métodos *set*

Altera o valor do atributo

```
class Pessoa:
def init (self, nome, idade, cpf, rg):
 self.nome = nome
 self.idade = idade
self. cpf = cpf
 self. rg = rg
  def get cpf(self):
      return self. cpf
   def get rg(self):
    return self. rg
   def set cpf(self, cpf):
   self. cpf = cpf
   def set_rg(self, rg):
    self. rg = rg
pessoa1 = Pessoa("João", 25, 111111111, 3333333)
pessoa1.nome = "João Paulo"
pessoa1.idade = 26
pessoa1.set cpf(22222222)
print("CPF:", pessoa1.get cpf())
```



Métodos *get* e *set* podem ser utilizados para realizar validação de acesso

```
class Pessoa:
 def __init__(self, nome, idade, cpf, rg):
self.nome = nome
   self.idade = idade
    self. cpf = cpf
   self. rg = rg
 def get_cpf(self):
    return self.__cpf
   def get_rg(self):
    return self. rg
   def set_cpf(self, cpf):
      if len(str(cpf)) == 11:
      self. cpf = cpf
    else:
     print("Valor Inválido")
   def set_rg(self, rg):
  self. rg = rg
```