

Artigo

Invista em você! Saiba como a DevMedia pode ajudar sua carreira.



# Comandos e tags HTML5

Se você precisa conhecer comandos, dicas e tags HTML5 acesse nosso conteúdo gratuito. Tudo sobre HTML5 você encontra no maior site para programadores do Brasil. Estude agora!



Marcar como concluído



Anotar

Artigos



HTML e CSS



Comandos e tags HTML5

## Entendendo os comandos e tags HTML5

**O HTML5 assim como qualquer outra linguagem ao ser atualizada, além de receber novo comandos, aposenta outros.** Dessa forma, você pode acompanhar no artigo abaixo, as tags que permanecem em uso no HTML5 e as tags que foram descontinuadas e só servem para as versões anteriores.



53



## Tags Continuadas:

- `<!--...-->` Define um comentário;
- `<!DOCTYPE>` Define o tipo de documento; (No HTML 4 existiam três (3) diferentes tipos de doctype, mas no HTML 5 temos apenas um (1) tipo `<!DOCTYPE HTML>`. É aqui que o navegador entende o tipo de documento e como ele deve interpretar as tags nele contidas.)
- `<a>` Define um hyperlink;
- `<abbr>` Define uma abreviação
- `<address>` Define um endereço. (Passa a ser tratado como uma seção);
- `<area>` Define uma área dentro de um mapa de imagem;
- `<b>` Define um texto em negrito; (Possui o mesmo nível semântico que um SPAN, e também o estilo de negrito no texto. Contudo, ele não dá nenhuma importância para o texto marcado com ele.)
- `<base>` Define uma base URL para todos os links da página;
- `<bdo>` Define a direção do texto apresentado;
- `<blockquote>` Define uma citação longa;
- `<body>` Define o corpo da página;
- `<br>` Insere uma quebra de linha simples;
- `<button>` Define um botão de comando;
- `<caption>` Define o "caption" de uma tabela;
- `<cite>` Define uma citação;
- `<code>` Define o código texto do computador;
- `<col>` Define os atributos da coluna da tabela;
- `<colgroup>` Define um grupo de colunas da tabela;
- `<dd>` Define uma descrição de definição;
- `<del>` Define um texto deletado;

- <dt> Define um termo de definição;
- <em> Define um texto em ênfase;
- <fieldset> Define um conjunto de campos (fieldset);
- <form> Define um formulário;
- <h1> até >h6> Define do cabeçalho 1 até o cabeçalho 6;
- <head> Define uma informação sobre o documento. (Não aceita mais elementos Child como filho);
- <hr> Define uma regra horizontal. (Tem o mesmo nível que um parágrafo, mas também é utilizado para fazer separações e quebras de linha);
- <html> Define um documento html;
- <i> Define um texto em itálico; (Possui o mesmo nível semântico que um SPAN. O texto continua sendo itálico e para usuários de leitores de tela, a voz utilizada é modificada para indicar ênfase. É de grande valor e utilidade para marcar, termos técnicos, termos em outras linguagens etc.)
- <iframe> Define uma linhas sobre a janela (frame);
- <img> Define uma imagem;
- <input> Define um campo de inserção;
- <ins> Define um texto inserido;
- <kbd> Define um texto do teclado;
- <label> Define uma "label" para o formulário;
- <legend> Define um título para os campos (fields);
- <li> Define os itens da lista;
- <link> Define uma referência;
- <map> Define uma imagem de mapa;
- <menu> Define uma lista de "menus";
- <meta> Define informações meta;
- <noscript> Define uma seção noscript;
- <object> Define um objeto incorporado;
- <ol> Define uma lista ordenada;

- `<param>` Define um parâmetro para determinado objeto;
- `<pre>` Define um texto pré-formatado;
- `<q>` Define uma citação curta;
- `<s>` Define um texto que não é mais correto.
- `<samp>` Define um código de amostra;
- `<script>` Define um script;
- `<select>` Define uma lista selecionável;
- `<small>` Define um pequeno texto;
- `<span>` Define uma seção no documento;
- `<strong>` Define um texto forte (similar ao negrito);
- `<style>` Define um estilo;
- `<sub>` Define um texto subscrito;
- `<sup>` Define um texto sobrescrito;
- `<table>` Define uma tabela;
- `<tbody>` Define o corpo da tabela;
- `<td>` Define uma célula da tabela;
- `<textarea>` Define um área de texto;
- `<tfoot>` Define o rodapé da tabela;
- `<th>` Define o cabeçalho da tabela;
- `<thead>` Define o cabeçalho da tabela;
- `<title>` Define o título do documento;
- `<tr>` Define uma linha da tabela;
- `<ul>` Define uma lista desordenada;
- `<var>` Define uma variável;

## Tags Descontinuadas:

- `<acronym>` Define siglas em HTML 4.01. (Desenvolvedores preferem utilizar a tag `<abbr>`):

- `<basefont>` Define as propriedades da fonte padrão para todo o texto do documento. (Apenas efeito visual);
- `<big>` Usado para tornar o texto maior. (Apenas efeito visual);
- `<center>` Usado para alinhar texto e conteúdo no centro. (Apenas efeito visual);
- `<dir>` Define a lista do diretório. (Ficou obsoleto em função da Tag `<ul>`);
- `<font>` Especifica o tipo de fonte, tamanho, e cor do texto. (Apenas efeito visual);
- `<frame>` Define uma janela particular dentro de um conjunto de "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
- `<frameset>` Define um conjunto de frames organizado por múltiplas janelas. (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
- `<noframes>` Texto exibido para navegadores que não lidam com "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
- `<strike>` Exibe texto rasurado. (Apenas efeito visual);
- `<tt>` Define teletipo de texto. (Apenas efeito visual);
- `<u>` Define sublinhado. (Apenas efeito visual);
- `<xmp>` Define texto pré-formatado. (Ficou obsoleto em função da tag `<pre>`);

Se analisarmos bem as definições podemos perceber que muitas tags descontinuadas tiveram esse fim por já existirem tags que realizam a mesma função. E ao utilizar o **HTML 5** **você perceberá que algumas tags continuadas foram modificadas e passaram a exercer outras propriedades**, fazendo, também, que outras tags percam valor.

Nota 1: Você pode ouvir em algum lugar sobre HTML - ArqHP (Arquitetura de Home Pages). É o próprio HTML 5 com outra denominação e isso é apenas uma jogada de marketing.

Nota 2: **Os HTML 1, HTML 2, HTML 3 e o HTML 4 estão todos contidos no HTML 5** e mesmo as tags descontinuadas não trazem nenhum problema de compatibilidade com o HTML 5 e o contrário também ocorre, onde as novas tags também não trazem nenhum problema de compatibilidade com as versões antigas.

A tag **<DOCTYPE>** é a primeira que aparece em um documento HTML e indica para o browser o tipo e versão do documento que está sendo aberto.

Na **HTML5** o **DOCTYPE** ficou mais simples, com relação à **HTML4.1**. Observe as listagens a seguir.

#### Listagem 1: HTML4.1 DOCTYPE

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
2 "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

Agora fica apenas:

#### Listagem 2: HTML5 DOCTYPE

```
<!DOCTYPE html>
```

Nas tags link e script, utilizadas para referenciar arquivos **CSS** e **JavaScript**, respectivamente, não é mais necessário informar o atributo **type="text/css"** ou **type="text/javascript"**, como era feito na HTML 4.1.

As listagens a seguir mostram como eram essas tags na HTML4.1 e como são agora na HTML5.

#### HTML4.1 LINK e SCRIPT

```
1 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="arquivo.css">  
2 <script type="text/javascript" src="arquivo.js"></script>
```

```
2 | <script src="arquivo.js"></script>
```

Como vimos, das principais tags utilizadas no cabeçalho do documento tiveram sua sintaxe simplificada, facilitando o aprendizado e agilizando o desenvolvimento.

## HTML 5 - Novos Atributos e Eventos

Neste artigo estaremos vendo os novos atributos globais e eventos do HTML 5.

### Atributos Globais

**contenteditable** - especifica se o usuário está autorizado a editar um conteúdo ou não: true|false (verdadeiro|Falso).

**contextmenu** - especifica um menu contexto para um elemento. menu\_id.

**draggable** - especifica se um usuário tem permissão para arrastar um elemento: true|false|auto (verdadeiro|falso|automático).

**dropzone** - especifica o que acontece quando um dado arrastado é solto: copy|move|link (copiar|mover|linkar).

**hidden** - especifica que o elemento não é relevante: hidden (oculto).

**spellcheck** - especifica se o elemento deve ter sua grafia verificada: true|false (verdadeiro|falso).

### Eventos

**onbeforeunload** - executa antes do documento ser carregado.

**onerror** - executa quando ocorre um erro.

**onhaschange** - executa quando o documento sofre alteração.

**onmessage** - executa quando uma mensagem é disparada.

**onoffline** - executa quando o documento é desconectado da internet.

**ononline** - executa quando o documento é conectado à internet.

**onpagehide** - executa quando a janela é ocultada.

**onpageshow** - executa quando a janela se torna visível.

**onpopstate** - executa quando ocorre alteração no histórico da janela.

**onredo** - executa quando é acionado o comando de repetir.

**onresize** - executa quando a janela tem alteração de tamanho.

**onstorage** - executa quando um documento é carregado.

**onundo** - executa quando é acionado o comando de desfazer.

**onunload** - executa quando o usuário sai do documento.

## De Formulários:

**oncontextmenu** - executa quando um menu de contexto é acionado.

**onformchange** - executa quando ocorre alterações no formulário.

**onforminput** - executa quando o usuário dá entrada no formulário.

**oninput** - executa quando um elemento dá entrada do usuário no formulário.

**oninvalid** - executa quando um elemento não é válido.

## De Mouse:

**ondrag** - executa quando um elemento é arrastado.

**ondragend** - executa ao fim de uma operação de arrastar um elemento.

**ondragenter** - executa quando um elemento é arrastado e solto em seu destino.



**ondrop** - executa quando o elemento arrastado está sendo descartado.

**onmousewheel** - executa quando o scroll do mouse é girado.

**onscroll** - executa quando as barras de rolagem de um elemento está sendo rolada.

## De Multimídia:

**oncanplay** - executa quando uma mídia está sendo iniciada a tocar.

**oncanplaythrough** - executa quando a mídia está sendo tocada até o fim.

**ondurationchange** - executa quando o comprimento da mídia é alterado.

**onemptied** - executado quando um elemento de recursos de mídia torna-se vazio.

**onended** - executa quando a mídia chega ao fim.

**onerror** - executa quando ocorre um erro de carregamento de um elemento.

**onloadeddata** - executa quando os dados de mídia são carregados.

**onloadedmetadata** - executa quando a duração de um elemento de mídia está sendo carregado.

**onloadstart** - executa quando o navegador começa a carregar os dados de mídia.

**onpause** - executa quando a mídia de dados está em pausa.

**onplay** - executa quando a mídia de dados for começar a tocar.

**onplaying** - executa quando a mídia começa a tocar.

**onprogress** - executa quando o navegador está buscando os dados de mídia.

**onratechange** - executa quando altera a faixa de mídia .

**onreadystatechange** - executa quando ocorre uma mudança de estado.

**onseeked** - executa quando o atributo de busca de um elemento não é verdadeiro.

**onseeking** - executa quando o atributo de busca de um elemento é verdadeiro.

**onstalled** - executa quando há um erro na busca de dados de mídia.

**onsuspend** - executa quando o navegador para de buscar os dados da mídia.

**ontimeupdate** - executa quando a posição da mídia é alterada.

**onvolumechange** - executar quando a mídia muda de volume e, também, quando o volume

## HTML5 - Novas Tags

O **HTML5** acrescentou uma nova série de **Tags** a serem explorados pelos **Web Designers**, conforme mostra o [\(infográfico disponível no site\)](#).

Há praticamente uma década sem atualização, o **HTML** abre as portas para os diversos browsers que conhecemos oferecendo uma gama de recursos multimídia e aplicações off-line.

Os novos recursos tem por objetivo facilitar a compreensão e a manutenção do código. Por isso, que organizações como **Mozilla Foundation, Opera e Apple se uniram para atualizar o HTML4 de 1999 e lançar o HTML5.**

## Layout

- `<article>`: Define um artigo;
- `<aside>`: Define o conteúdo além do conteúdo da página;
- `<embed>`: Define o conteúdo interativo ou plugin externo;
- `<figcaption>`: Define o caption de uma imagem;
- `<figure>`: Define um grupo de mídia e seus captions;
- `<footer>`: Define o rodapé de uma página;
- `<header>`: Define o cabeçalho de uma página;
- `<nav>`: Define os links de navegação;
- `<section>`: Define uma área ou seção;
- `<wbr>`: Define uma possível quebra de linha;

## Media

- `<audio>`: Define o conteúdo de som;

## Aplicativos Web

- `<canvas>`: Define gráficos;
- `<command>`: Define um botão de comando;
- `<datagrid>`: Referências aos dados dinâmicos em Tree View ou tabelas;
- `<datalist>`: Define uma lista suspensa (DropDown);
- `<details>`: Define detalhes de um elemento;
- `<output>`: Define os tipos de saída (outputs);
- `<progress>`: Define o progresso de uma tarefa qualquer;

## Linguagem Ruby

- `<rp>`: Define o browser substituto para elementos não suportados pelo ruby;
- `<rt>`: Define explicações para as anotações de [ruby](#);
- `<ruby>`: Define as anotações de ruby;

## Outros

- `<dialog>`: Define uma conversa ou pessoas falando;
- `<hgroup>`: Define informações sobre uma determinada área do documento;
- `<keygen>`: Define a key (chave) do formulário;
- `<mark>`: Define a marcação de um texto;
- `<meter>`: Define a medição dentro de um intervalo pré-definido;
- `<summary>`: Define o cabeçalho de dados “detalhe”;
- `<time>`: Define uma data ou hora;

Sinta-se motivado a adquirir novas experiências com o **HTML**.

Com esse novo leque de comandos e a adequação e compatibilidade temos uma maior segurança de nossas páginas e aplicações.