#영상

**[3초]** 게임 메인메뉴 > 스타트 누르면서 입장 효과 >게임명 움직이게 할 수 있는지 고려

**[5초]** 넥서스가 소녀의 마음인걸 표현 > 소녀 일러스트 먼저 보여주면서 안으로 빨려 들어가는 효과, 스테이지 입장

부정적인 생각을 하는 소녀

수호신(타워)이 나타나 듬직?한 위로/격려의 대사를 해주면서 디펜스 시작? > **위로의 대사 필요**

**[2초]** 타워 종류

**[2~3초]** 타워 설치 및 업그레이드

**[2초]** 병사 종류

**[1초]** 병사 설치

**[2초]** 적 처치하는 영상

**[2초]** 스크립트 눌러서 하트가 넥서스로 들어오는 영상 >>*갑자기 든 생각인데, 하트로 넥서스 강화하는건 어떤지*

**[4초]** 스테이지 소개(촤르륵 넘어가면서)

**[3초]** 게임명 > 점차 어두워지면서 끝

*대충 이정도로 생각함. 중간중간 넣을 대사나, 단어들? 이펙트? 생각해야함.*

#회의할 내용

-사운드 체크

-에셋 체크

-참고로 메인화면 비율 안맞음, 비율 맞춰서 새로 뽑을지, 그냥 내가 늘릴지 체크