

游戏简介：

这是个简单的小游戏，仅用于本人学习 JAVA 及分享。

贴图来自以撒，lol，网络和自己画的（主角是自己画的，划重点）。

简单来说就是个打怪升级的游戏，机制有点像 lol，游戏目的为击杀尽可能多的小怪。

主角有平 A 和 QWER 四个技能，平 A 有攻速，各技能有 cd 和范围，主角平 A 是指向性的，小怪的不是，碰到小怪会受到伤害。

在达到一定分数后会升级，怪和主角都会加强，怪的刷新频率会提高。（不同技能的成长能力不同）

按键：

移动：右键

平 A：左键

滑动地图：移动鼠标至边框附近

技能：QWER

停止移动：S

暂停：鼠标移出窗口

继续：鼠标移回窗口

注：E 可规避碰撞伤害，不可规避受击伤害

R 有时候不太灵 orz

那么，祝好运！

开发日志：

V0.1

7.12

学习 java

对鼠标动作的监听

V1.0

7.15

学习 Java

实现放上贴图

实现主角的移动，普攻

V1.1

7.15

修改普攻机制为指向性

实现小怪的生成

实现 Q 的释放和爆炸判定

实现简单的碰撞判定

实现贴图任意方向绘制

V2.0

7.16

建立攻击力，血量系统

增加小怪的非指向性普攻（到此开始可以玩了）

更换贴图

V2.1

7.17

建立 cd 和攻速系统

增加 W 技能

增加护盾机制

增加游戏结束反馈

V2.2

7.18

增加 E 技能

增加血条显示和 HUD 面板绘制

V3.0

7.18

实现地图滑动

更改部分游戏机制

更换贴图

V3.1

7.19

增加 R 技能，实现贴图放缩绘制

增加眩晕机制

更换贴图

增加最高纪录系统

V4.0

7.25

终于加入了 bgm

解决了音乐文件打成 jar 后找不到的问题

解决了外部 library 在打成 jar 后用不了的问题

解决了中文显示为乱码的 bug